

**Московский государственный  
университет имени М. В. Ломоносова**  
**Факультет вычислительной математики  
и кибернетики**

**Отчет**

По курсу: «Суперкомпьютерное моделирование и  
технологии»  
«OpenMP»

Цирунов Леонид Александрович  
группа 628  
29 октября 2024 г.

# Математическая постановка задачи

В трехмерной замкнутой области

$$\Omega = [0 \leq x \leq L_x] \times [0 \leq y \leq L_y] \times [0 \leq z \leq L_z]$$

Для  $0 < t \leq T$  требуется найти решение  $u(x, y, z, t)$  уравнения в частных производных

$$\frac{\partial^2 u}{\partial t^2} = \Delta u$$

С начальными условиями

$$u|_{t=0} = \varphi(x, y, z)$$

$$\frac{\partial u}{\partial t}|_{t=0} = 0$$

При условии, что на границах области заданы однородные граничные условия первого рода

$$\begin{aligned} u(0, y, z, t) &= 0, & u(L_x, y, z, t) &= 0, \\ u(x, 0, z, t) &= 0, & u(x, L_y, z, t) &= 0, \\ u(x, y, 0, t) &= 0, & u(x, y, L_z, t) &= 0 \end{aligned}$$

Либо периодические граничные условия

$$\begin{aligned} u(0, y, z, t) &= u(L_x, y, z, t), & u_x(0, y, z, t) &= u_x(L_x, y, z, t), \\ u(x, 0, z, t) &= u(x, L_y, z, t), & u_y(x, 0, z, t) &= u_y(x, L_y, z, t), \\ u(x, y, 0, t) &= u(x, y, L_z, t), & u_z(x, y, 0, t) &= u_z(x, y, L_z, t), \end{aligned}$$

# Численный метод решения задачи

Введем на  $\Omega$  сетку:  $\omega_{h\tau} = \bar{\omega}_h \times \omega_\tau$

$$T = T_0$$

$$L_x = L_{x0}, L_y = L_{y0}, L_z = L_{z0}$$

$$\bar{\omega}_h = \{ (x_i = ih_x, y_j = jh_y, z_k = kh_z), i, j, k = 0, 1, \dots, N, h_x N = L_x, h_y N = L_y, h_z N = L_z \}$$

$$\omega_\tau = \{ t_n = n\tau, n = 0, 1, \dots, K, \tau K = T \}$$

Через  $\omega_h$  обозначим множество внутренних, а через  $\gamma_h$  - множество граничных узлов сетки  $\bar{\omega}_h$ .

Для аппроксимации исходного уравнения с начальными условиями воспользуемся следующей системой уравнений:

$$\frac{u_{ijk}^{n+1} - 2u_{ijk}^n + u_{ijk}^{n-1}}{\tau^2} = \Delta_h u^n, (x_i, y_j, z_k) \in \omega_h, n = 1, 2, \dots, K-1$$

Где  $\Delta_h$  - семиточечный разностный аналог оператора Лапласа:

$$\Delta_h u^n = \frac{u_{i-1,j,k}^n - 2u_{i,j,k}^n + u_{i+1,j,k}^n}{h^2} + \frac{u_{i,j-1,k}^n - 2u_{i,j,k}^n + u_{i,j+1,k}^n}{h^2} + \frac{u_{i,j,k-1}^n - 2u_{i,j,k}^n + u_{i,j,k+1}^n}{h^2}$$

Для начала счета должны быть заданы значения  $u_{i,j,k}^0$  и  $u_{i,j,k}^1$ ,  $(x_i, y_j, z_k) \in \omega_h$ .

$$u_{i,j,k}^0 = \varphi(x_i, y_j, z_k), (x_i, y_j, z_k) \in \omega_h.$$

$$u_{i,j,k}^1 = u_{i,j,k}^0 + \frac{\tau^2}{2} \Delta_h \varphi(x_i, y_j, z_k)$$

Для вычисления значений  $u^0, u^1 \in \gamma_h$  допускается использование аналитического значения, которое задается в программе еще для вычисления погрешности решения задачи.

Из варианта №8 следуют следующие формулы:

$$u_{analytical} = \sin\left(\frac{2\pi}{L_x}x\right) * \sin\left(\frac{4\pi}{L_y}y\right) * \sin\left(\frac{6\pi}{L_z}z\right) * \cos(a_t * t),$$

$$a_t = \pi \sqrt{\left( \frac{4}{L_x^2} + \frac{16}{L_y^2} + \frac{36}{L_z^2} \right)}$$

Граничные условия:

$$\text{П: } u(0, y, z, t) = u(L_x, y, z, t), \quad u_x(0, y, z, t) = u_x(L_x, y, z, t),$$

$$\text{П: } u(x, 0, z, t) = u(x, L_y, z, t), \quad u_y(x, 0, z, t) = u_y(x, L_y, z, t),$$

$$\text{П: } u(x, y, 0, t) = u(x, y, L_z, t), \quad u_z(x, y, 0, t) = u_z(x, y, L_z, t)$$

Алгоритм численного решения:

1. Вычисление граничных значений  $u^0$  и  $u^1$ .
2. Вычисление  $u^0$  внутри области:  $u_{i,j,k}^0 = \varphi(x_i, y_j, z_k)$
3. Вычисление  $u^1$  внутри области:  $u_{i,j,k}^1 = u_{i,j,k}^0 + \frac{\tau^2}{2} \Delta_h \varphi(x_i, y_j, z_k)$
4. Вычисление  $K - 1$  раз  $u^{n+1}$ :

$$u_{ijk}^{n+1} = 2u_{ijk}^n - u_{ijk}^{n-1} + \tau^2 \Delta_h u^n$$

# Программный метод решения задачи

Программная реализация состоит из 4 файлов: *main.cpp*, *equation\_solution.cpp*, *equation.h* и *Makefile*.

Файл *main.cpp* содержит основную функцию получающую входные значения и запускающую решение задачи, а также две функции для сохранения результатов:

- *dump\_grid\_to\_CSV* - сохранение погрешности или сетки, полученной численным или аналитическим способом, в файл в формате CSV (для дальнейшей визуализации);
- *save\_statistics* - вывод в файл информации о времени работы решения и максимальной погрешности вычисления.

На вход программа получает 3 или 6 значений в зависимости от переданного *L\_type*. Описание параметров в порядке передачи:

- *N* - размер сетки по одной координате (конечный размер  $N^3$ );
- *threads\_num* - количество потоков, которые будут задействованы;
- *L\_type* - тип значений L по разным координатам, принимает значения: *l*, *pi*, *custom*.

В случае *l* и *pi*, значения L по всем координатам равны числу соответственно. Если *L\_type* передано значение *custom*, в этом случае необходимо передать значения L по каждой координате:  $L_x$ ,  $L_y$ ,  $L_z$ .

Файл *equation.h* содержит объявления типов, класса сетки с функцией получения индекса элемента в линейном массиве описывающем сетку, а также функцию  $u_{analytical}$  для вычисления аналитических значений точек сетки.

Файл *equation\_solution.cpp* содержит основной алгоритм решения задачи. Содержит функции:

- *laplace\_operator* - вычисление значения разностного аналога оператора Лапласа;

- ***init*** - вычисление внутренних  $u^0$ ,  $u^1$  и граничных начальных точек, необходимых для запуска алгоритма;
- ***run\_algo*** - итерация по  $K - 1$  оставшимся временным шагам алгоритма с вычислением значений граничных и внутренних точек на новом шаге алгоритма. После завершения всех шагов производится подсчет максимальной погрешности численного решения от аналитического.
- ***solve\_equation*** - задается количество потоков, отключается динамическое управление количеством потоков, инициализируются переменные, выполняется запуск алгоритма и ведется подсчет времени алгоритма.

Распараллеливание производится с использованием технологии OpenMP.

Файл ***Makefile*** содержит цели для компиляции и запуска задач. Для запуска на Polus используются команды «***make compile\_polus***» и «***make run\_all\_polus***».

# Результаты расчетов

Таблица 1: Результаты при  $L = 1$

Число OpenMP нитей	Число точек сетки N по одной оси	Время решения	Ускорение	Погрешность
0 - Sequential	128	1,55036	1,000	1.4004e-06
1	128	1,58439	0,9785	1.4004e-06
2	128	0,806249	1,9229	1.4004e-06
4	128	0,408948	3,7911	1.4004e-06
8	128	0,210073	7,3801	1.4004e-06
16	128	0,158542	9,7789	1.4004e-06
32	128	0,132751	11,6787	1.4004e-06
0 - Sequential	256	11,6665	1,000	3.49927e-07
1	256	11,9851	0,9734	3.49927e-07
2	256	6,07845	1,9193	3.49927e-07
4	256	3,06002	3,8126	3.49927e-07
8	256	1,72389	6,7675	3.49927e-07
16	256	1,23653	9,4349	3.49927e-07
32	256	1,03338	11,2897	3.49927e-07
0 - Sequential	512	90,4241	1,000	8.71479e-08
1	512	93,0409	0,9719	8.71479e-08
2	512	47,1411	1,9182	8.71479e-08
4	512	23,6495	3,8235	8.71479e-08
8	512	12,2445	7,3849	8.71479e-08
16	512	8,91206	10,1463	8.71479e-08
32	512	7,17687	12,5994	8.71479e-08

Таблица 2: Результаты при  $L = \pi$

Число OpenMP нитей	Число точек сетки N по одной оси	Время решения	Ускорение	Погрешность
0 - Sequential	128	1,55327	1,000	1.41974e-07
1	128	1,58615	0,9793	1.41974e-07
2	128	0,806694	1,9255	1.41974e-07
4	128	0,480756	3,2309	1.41974e-07
8	128	0,212061	7,3246	1.41974e-07
16	128	0,157942	9,8344	1.41974e-07
32	128	0,133489	11,6359	1.41974e-07
0 - Sequential	256	11,6618	1,000	3.55074e-08
1	256	11,9916	0,9725	3.55074e-08
2	256	6,07655	1,9191	3.55074e-08
4	256	3,06577	3,8039	3.55074e-08
8	256	1,82984	6,3731	3.55074e-08
16	256	1,18342	9,8543	3.55074e-08
32	256	0,938112	12,4311	3.55074e-08
0 - Sequential	512	90,5702	1,000	8.8744e-09
1	512	93,196	0,9718	8.8744e-09
2	512	47,2076	1,9186	8.8744e-09
4	512	24,0255	3,7698	8.8744e-09
8	512	12,2912	7,3687	8.8744e-09
16	512	8,87994	10,1994	8.8744e-09
32	512	7,20551	12,5696	8.8744e-09



График 1: зависимость ускорения от количества потоков при  $L = 1$ :

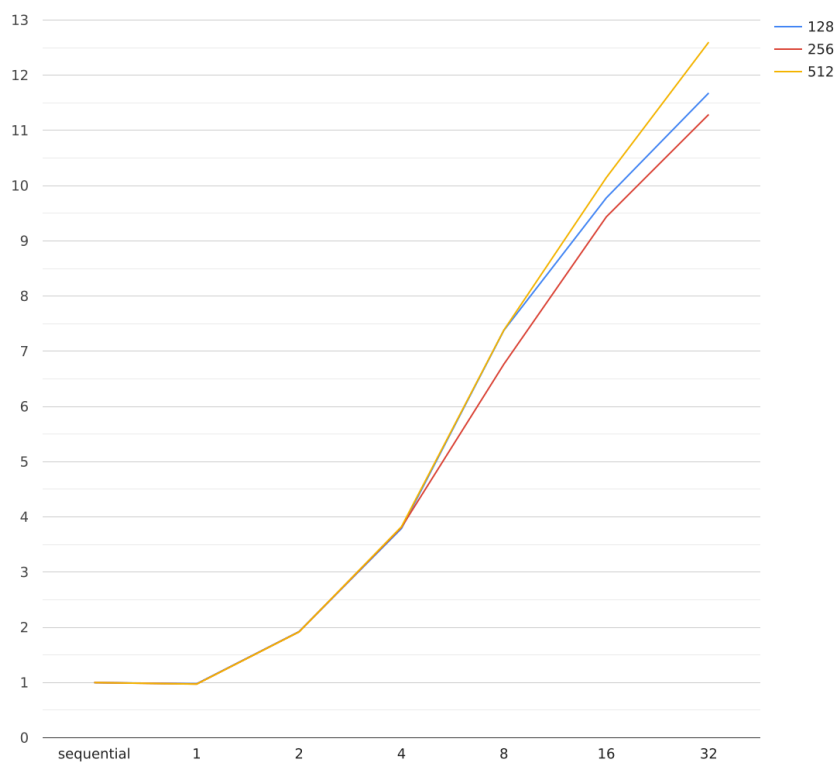
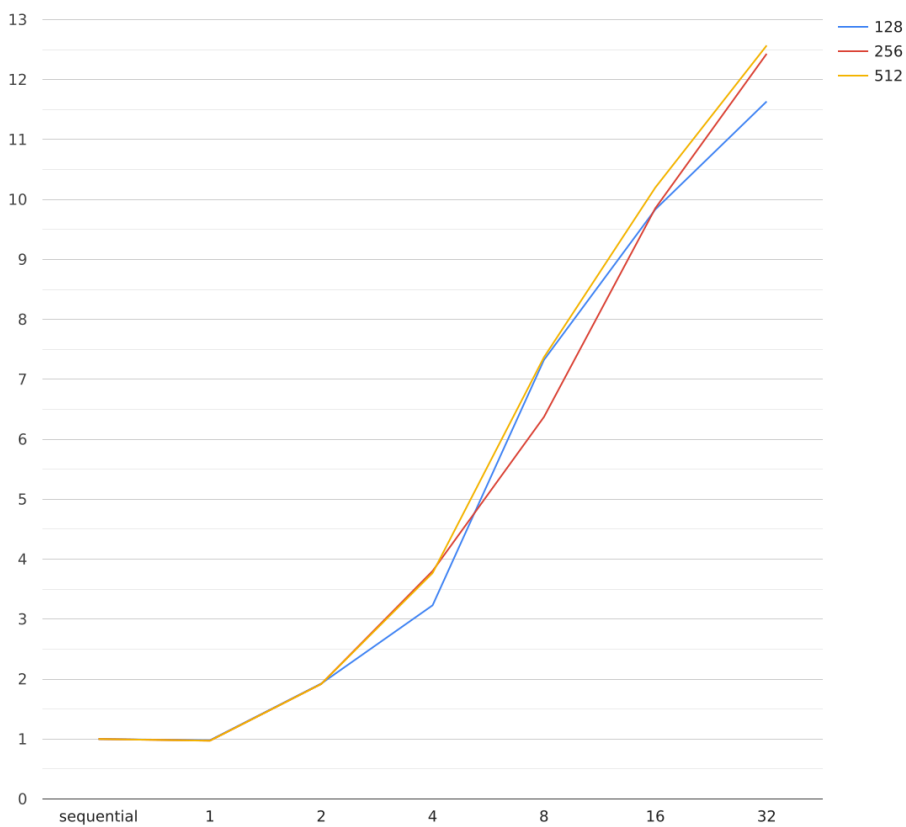
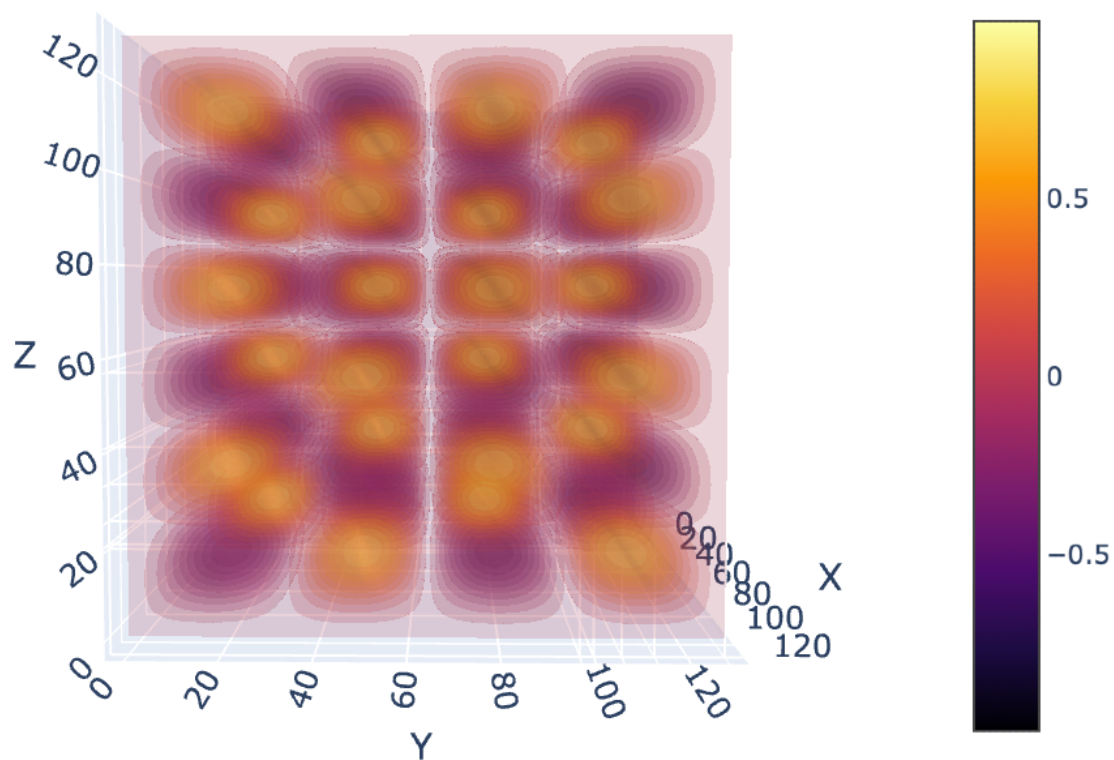
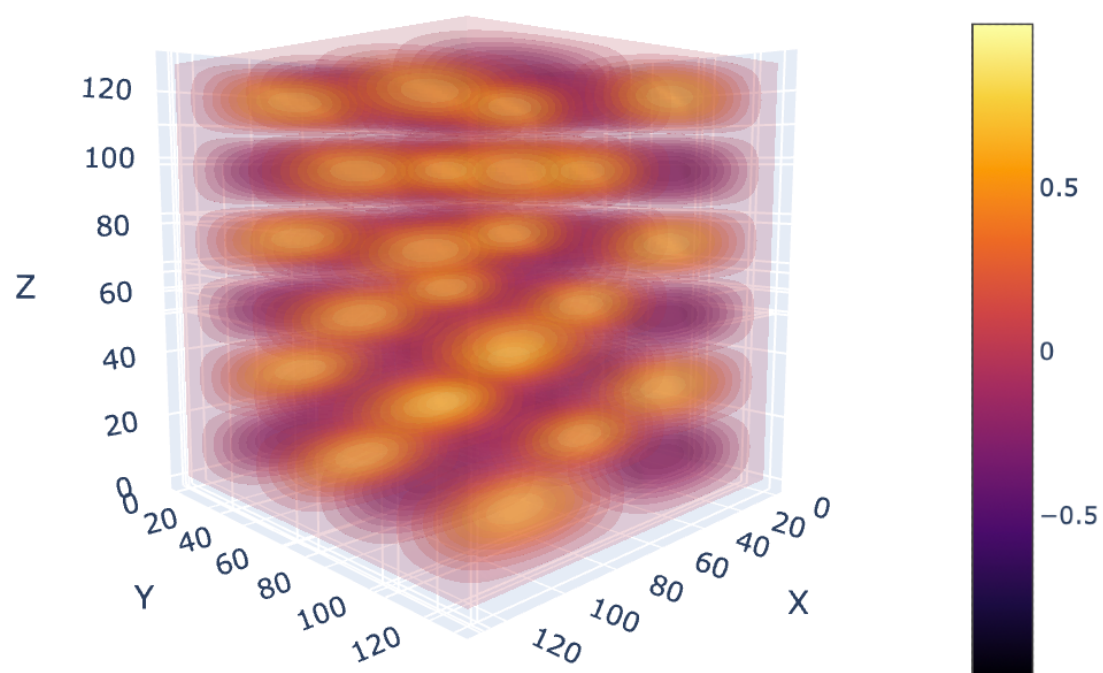


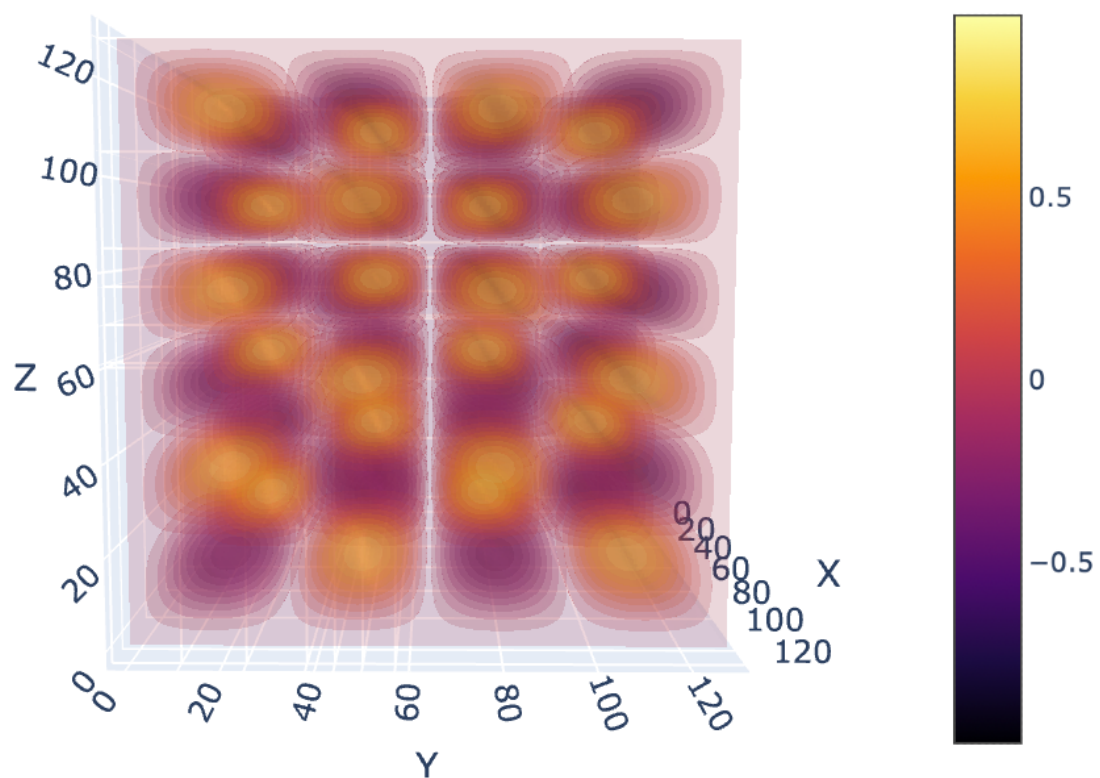
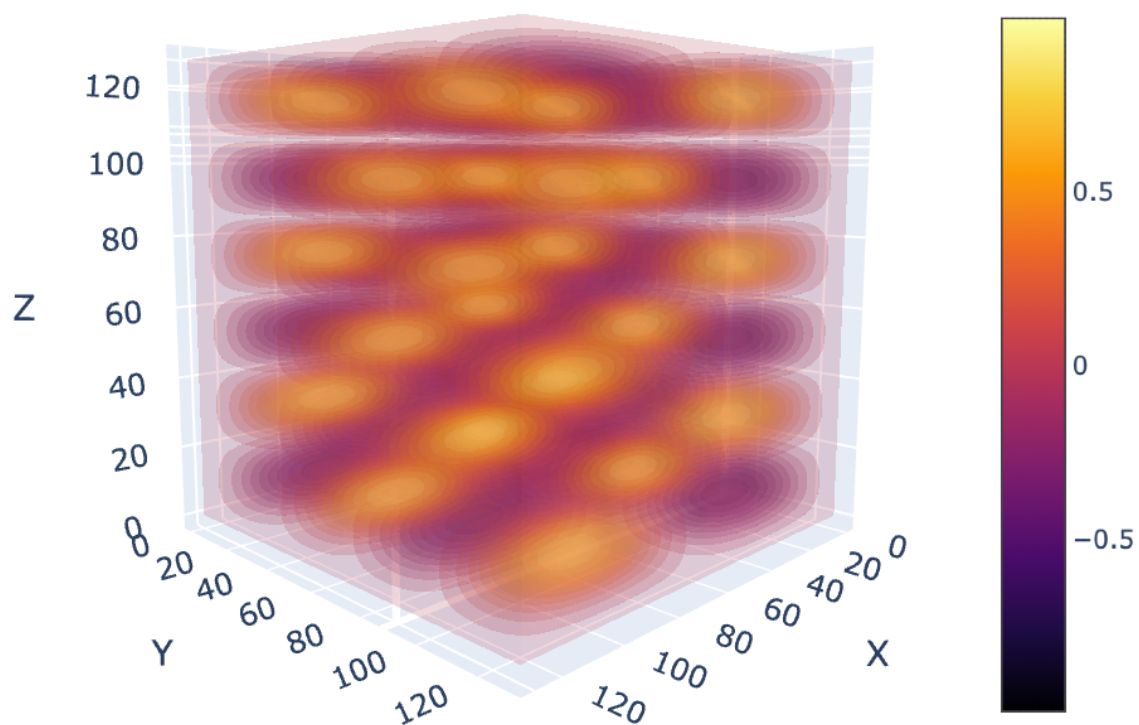
График 2: зависимость ускорения от количества потоков при  $L = \pi$ :



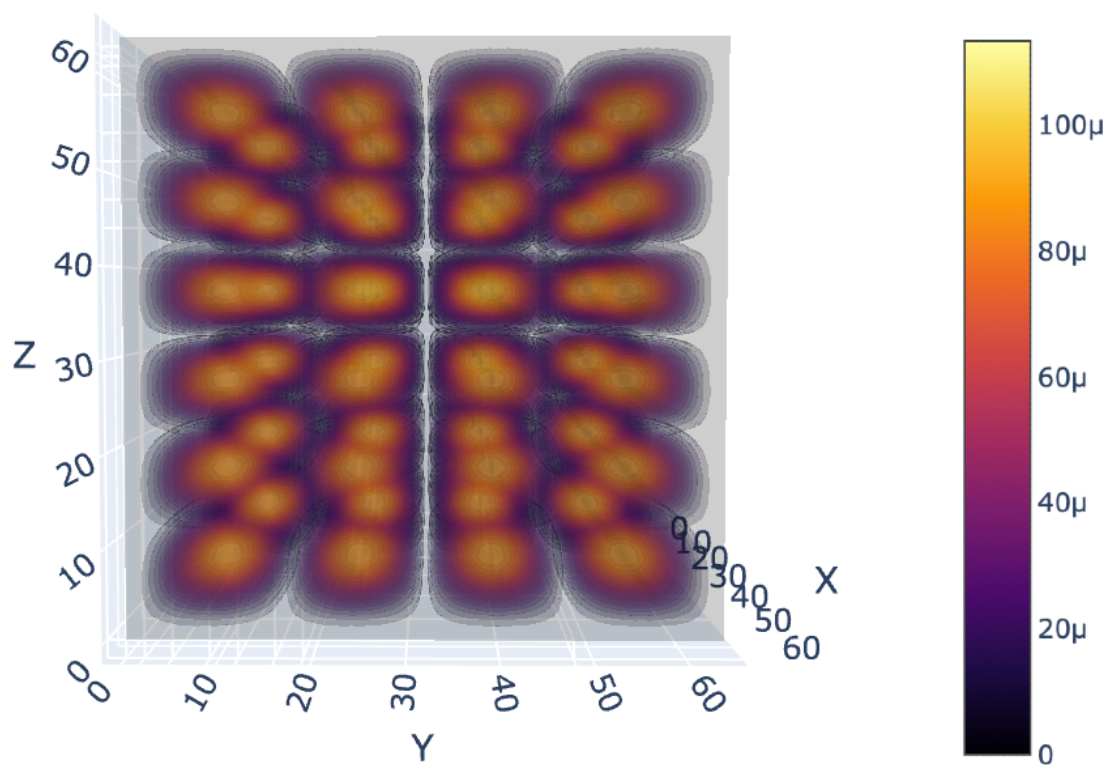
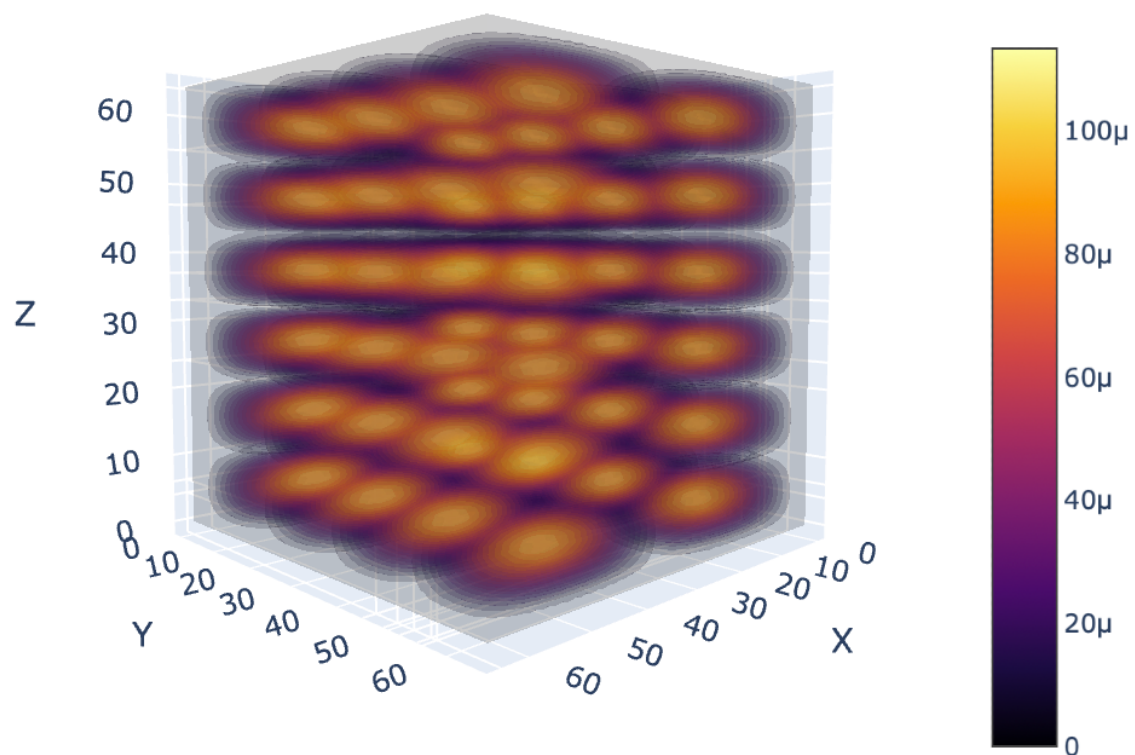
Визуализация сетки полученной аналитическим решением:



Визуализация сетки полученной численным решением:



Визуализация сетки погрешности:



## Вывод

Задача для трехмерного гиперболического уравнения в области, представляющей из себя прямоугольный параллелепипед, подходит для распараллеливания с помощью технологии OpenMP, позволяя получить ускорение вплоть до 12 раз. Причем при большем размере сетки ниже погрешность, а распараллеливание дает немного лучшие результаты по сравнению с мелкими сетками.

Также было замечено, что последовательный код работает немного быстрее, чем код в один поток, это связано с накладными расходами на создание потоков и ожидание их завершения, а также с оптимизациями компилятора.