



Correia, Lucas.
CENTRO UNIVERSITÁRIO SETE DE SETEMBRO
SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

APRESENTAÇÃO

O jogo Javascript Nowadays foi desenvolvido para a disciplina Estágio Supervisionado I.

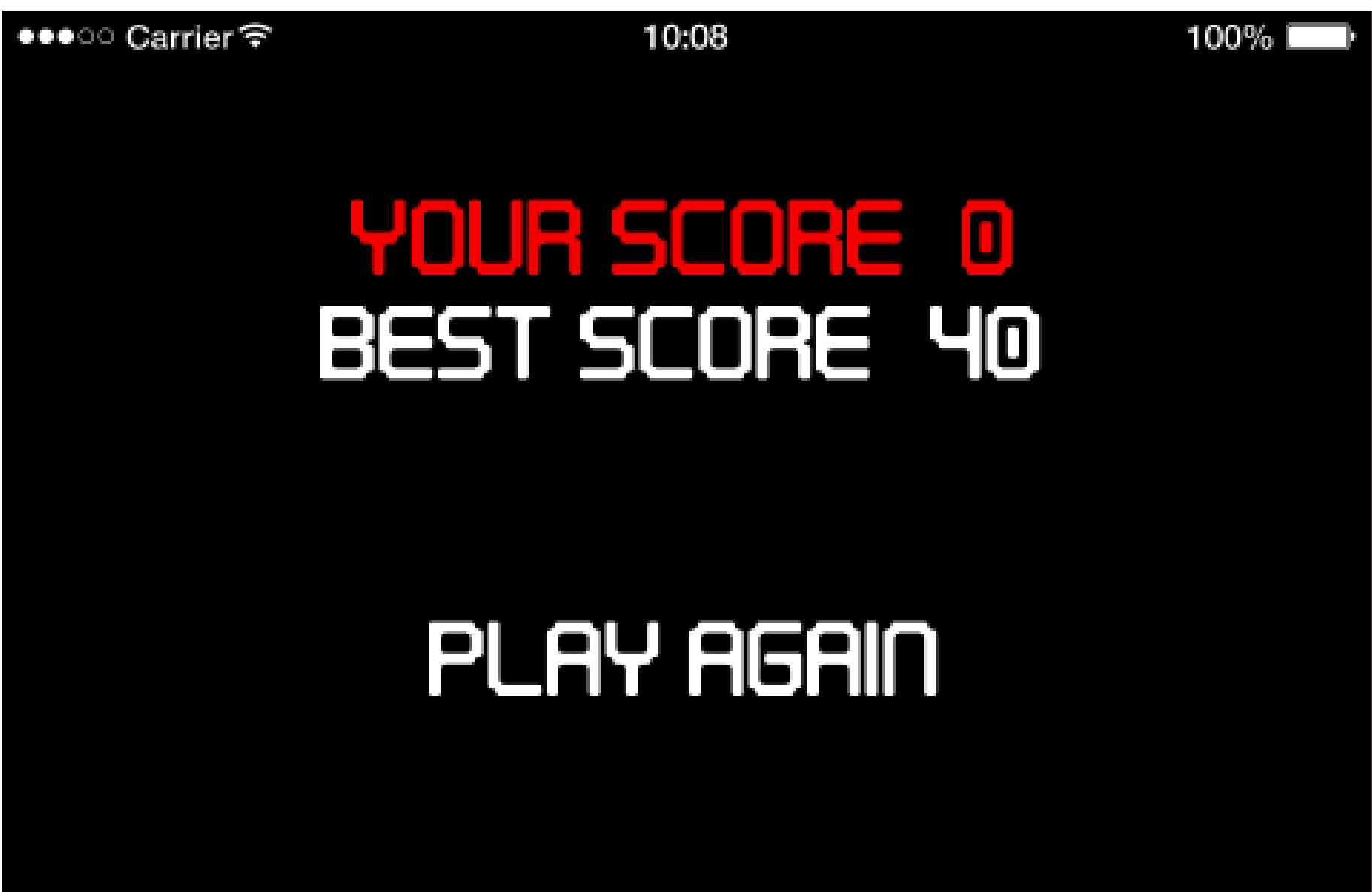
Javascript Nowadays é um jogo onde o personagem principal, Bernardo, é um estudante de TI que está começando a mergulhar no universo da linguagem e descobre o que os desenvolvedores da área tem que enfrentar.

Bernardo precisa coletar libs/frameworks para sobreviver ao inferno que é o javascript nos dias atuais.

METODOLOGIA

No Desenvolvimento do jogo foi utilizado a framework Corona SDK com a Linguagem Lua e para a montagem dos sprites foi utilizado o Pixrl.

TELAS E NAVEGAÇÃO



RESULTADOS E CONCLUSÕES

Lua e CoronaSDK se mostraram de fácil compreensão, o que facilitou na hora de criação do jogo.

Ainda não está em sua versão final, pretendo melhorar os menus e a interação do personagem principal com os ícones das libs/frameworks.

REFERÊNCIAS

Endless-Skateborder:
<https://github.com/coronalabs/Endless-Skateborder>