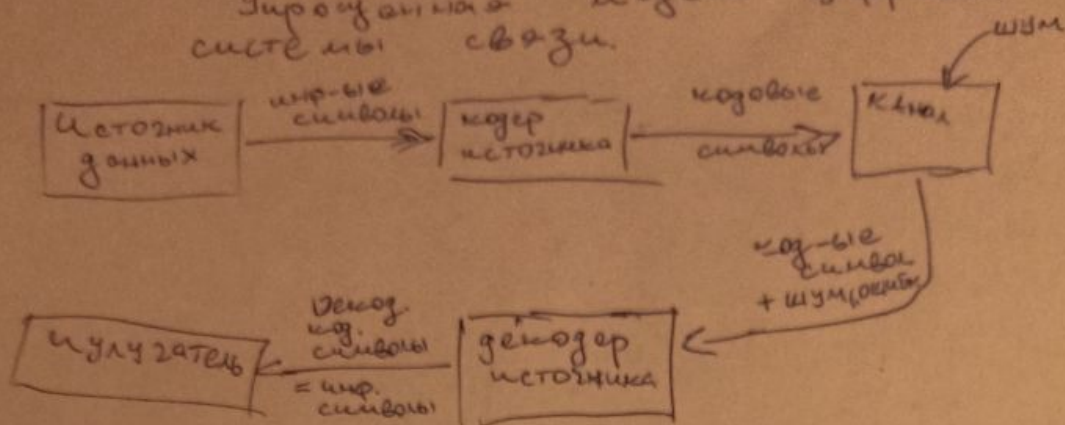
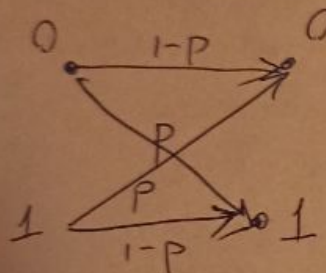


Лекция 1. Упрощенная модель цифровой системы связи.



Дискретные последовательности
символы $\in GF(2) = \{0, 1\}$

Обозначим симметричный канал



p - переходная вероятность (вероятность ошибки) одного символа

$p = 10^{-3}$ как уменьшить вероятность ошибки?
очевидный вариант продублировать
ещё два раза. и восстановить исходные
символы по мажоритарному признаку

инф. символы $0 \rightarrow 000$
 $1 \rightarrow 111$
кодовое слово

вероятность ошибки - p_e
при $0 \rightarrow 0$
 $1 \rightarrow 1$ $p_e = p$

при $0 \rightarrow 000$
 $1 \rightarrow 111$

000 → 000 ✓
001 ✗
010 ✗
011 ✗
100 ✗
101 ✗
110 ✗
111 ✓

$$p_e = 3p^2(1-p) + p^3 \approx 10^{-6}$$

есть вариант лучше

00 → 00000

01 → 10110

10 → 01011

11 → 11101

к

н

выгода в том что код "компактнее"
было из 1 символа 3, а сейчас из
одного символа 2,5.

тут лучше, слова всё ещё
можно восстановить (хотя, даже
~~если ошибка в передаче двух~~
~~символов~~)

$$R = \frac{k}{n} - \text{скорость кода}$$

00000
0 → 00000

$$R = \frac{1}{3}$$

$$00 \rightarrow 00000 \quad R = \frac{2}{5}$$

Для БСК с переходн. вер-ю p вводится понятие
пропускная способность $C = 1 - h(p)$

$$h(p) = -p \log_2(p) - (1-p) \log_2(1-p)$$

↑ энтропия двоичного ансамбля

Чем R меньше C можно обеспечить
скаль угодно малую R_e за счёт
увеличения длины кодовых слов из чего
следует увеличение скорости кодирования
и декодирования. если $R > C$ то надёжная
передача невозможно

Вес Хемминга

если x - кодовое слово, то $w(x)$ - вес Хемминга
и определяется как число ненулевых эл-тов
в x (в двоичном случае - число единиц)

Расстояние Хемминга между двумя кодовыми
словами x и $y \rightarrow d(x, y) =$ количество
символов слов x и y которые отличаются
друг от друга

x 0 0 1 1 0 1

3

y 1 0 1 0 0 1

3

$$d(x, y) = 2$$

$$d(x, y) \equiv w(xy) \pmod{2}$$

1
нобитово mod 2

$$d(x, y) = w(x \oplus y)$$

$$d(x, 0) = w(x)$$

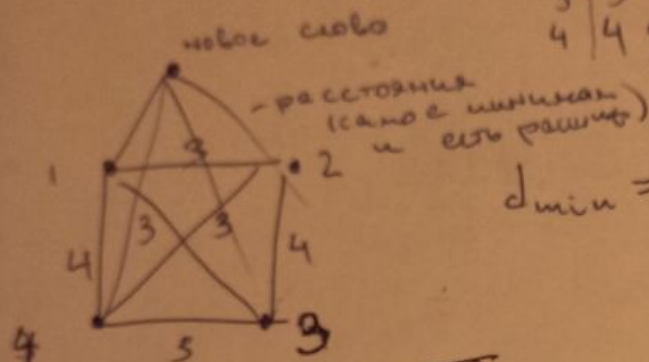
$d(x, y)$ - расстояние (гребен. асимметрии)

$t=1$ - сколько битово исправляет

00 → 00000 (1)
01 → 10110 (3)
10 → 01011 (3)
11 → 11101 (4)

$d(x, y)$	1	2	3	4
1	0	3	3	4
2	3	0	4	3
3	3	4	0	3
4	4	3	3	0

$$d_{\min} = 3$$



$$d_{\min} = \min_{x \neq y} d(x, y)$$

$$t \leq \left\lfloor \frac{d_{\min} - 1}{2} \right\rfloor$$

кол-во исправл. ошибок

к-во исправл.

Линейный код - код, в котором сумма двух любых кодовых слов тоже явл-ся кодовым словом. C - м.во кодовых слов

$$\forall x, y \in C \Rightarrow (x \oplus y) \in C$$

$$d(x, y) = w(x \oplus y) = w(z) = w(z \oplus 0) = w(z) = d(z, 0)$$

$$d_{\min} = \min_{x, y \in C, x \neq y} d(x, y) = \min_{z \in C, z \neq 0} w(z)$$

Линейный q -ичный код (над $GF(q)$)

(n, k) код \mathcal{C} — называют \forall k -мерное

подпр-во F_q^n всевозможных векторов
длины n

пример:
 $q=3$ $k=2$ $n=5$

F_3^2	00	— 00000
	01	— — — —
	02	— — — —
	10	— — — —
	11	— — — —
	12	— — — —
	20	— — — —
	21	— — — —
	22	— 22222
	$\xleftrightarrow{2}$	$\xleftrightarrow{5}$

$$q^n = 3^5 =$$