

# BST

ამ პროგრამის საშუალებით მომხმარებელს შეუძლია შექმნას ბინარული ძეგნის ხე ნებისმიერი ტიპის რიცხვების შესანახად, კვანძების ჩამატება, ძეგნა და წაშლა მოახდინოს, ხის **Preorder**, **Inorder** და **Postorder** შემოვლა და მონაცემების ეკრანზე გამოტანა მოახდინოს.

ახალი კვანძის ჩამატების დროს ეკრანზე იბეჭდება შესაბამისი შეტყობინება:

```
Inserting 23 in BST...  
Node was added!
```

და თუ დუბლიკატს აქვს ადგილი, ეს შეტყობინება:

```
Inserting 5 in BST...  
This item is already in tree!
```

ხის კვანძებში შენახული მონაცემების გამოტანის დროს მომხმარებელს შეუძლია აირჩიოს ხის შემოვლის მეთოდი:

```
Choose BST traversal technique:  
1.Preorder  
2.Inorder  
3.Postorder  
Enter number: 1  
23 15 6 5 10 17 25 30
```

კვანძის ძეგნისას პროგრამა გამოიტანს შეტყობინებას “Node was found!” ან “Node was NOT found!”

```
Searching for 23...  
Node was found!
```

ასევე კვანძის წაშლის დროს პროგრამა ჯერ ამოწმებს, არის თუ არა კვანძი ხეში, და შემდეგ შლის:

```
Removing 7 from BST...  
BST does not contain node 7!
```

```
Removing 25 from BST...  
25 was removed!
```