## **Platypus**

ეს პროგრამაა, რომლის მეშვეობითაც ჩვენ შეგვიძლია შევქმნათ საკუთარი იხვნისკარტები კლას Platypus-ის გამოყენებით და განვახორციელოთ მათზე შემდეგი მოქმედებები:

- დავბეჭდოთ ეკრანზე იხვნისკარტას მონაცემები;
- დავაბეროთ იხვნისკარტა;
- შევაბრძოლოთ ორი იხვნისკარტა ერთმანეთს;
- იხვნისკარტას საჭმელი ვაჭამოთ;
- გამოვაჩეკოთ ახალი იხვნისკარტა.

ახალი იხვნისკარტას შექმნა შესაძლებელია უპარამეტრო ან პარამეტრიანი კონსტრუქტორით.

უპარამეტრო კოსტრუქტორით შექმნილ ან მკვდარ იხვნისკარტაზე არ შეგვიძლია განვახორციელოთ ზემოაღნიშნული მოქმედებები, რასაც მოჰყვება შემდეგი სახის გზავნილი (სქრინშოთზე ნაჩვენებია age\_me ფუნქციის გამოძახება):

Platypus is dead... Can't age.

უპარამეტრო კოსტრუქტორით შექმნილი იხვნისკარტას ინიციალიზება შეგვიძლია სეთერების საშუალებით, შემდეგ კი შეგვეძლება გამოვიტანოთ მისი მონაცემები ეკრანზე და ა.შ.:

age\_me ფუნქციით გამოწვეული მუტირება და სიკვდილი:

```
C mutated. We all change as we grow up...
Now C is 6 month(s) old.
```

C was obese and died...

მუტანტი ან მამალი იხვნისკარტა ვერ ახდენს რეპროდუქციას. ასეთ შემთხვევაში hatch ფუნქცია დააბრუნებს უპარამეტრო კონსტრუქტორით შექმნილ იხვნისკარტას:

```
G is a male platypus. Can't hatch.
C is a mutant. Can't hatch.
```

იხვნისკარტების შებრძოლების შედეგად დამარცხებული კვდება, ხოლო გამარჯვებულის წონა იკლებს 10%-ით:

## Platypus C

-----

Weight: 4.623 kg

Age: 5 month old

Gender: Female

Mutant: No

Platypus C VS Platypus G

C has won! G is dead!

## Platypus C

-----

Weight: 4.161 kg

Age: 5 month old

Gender: Female

Mutant: No