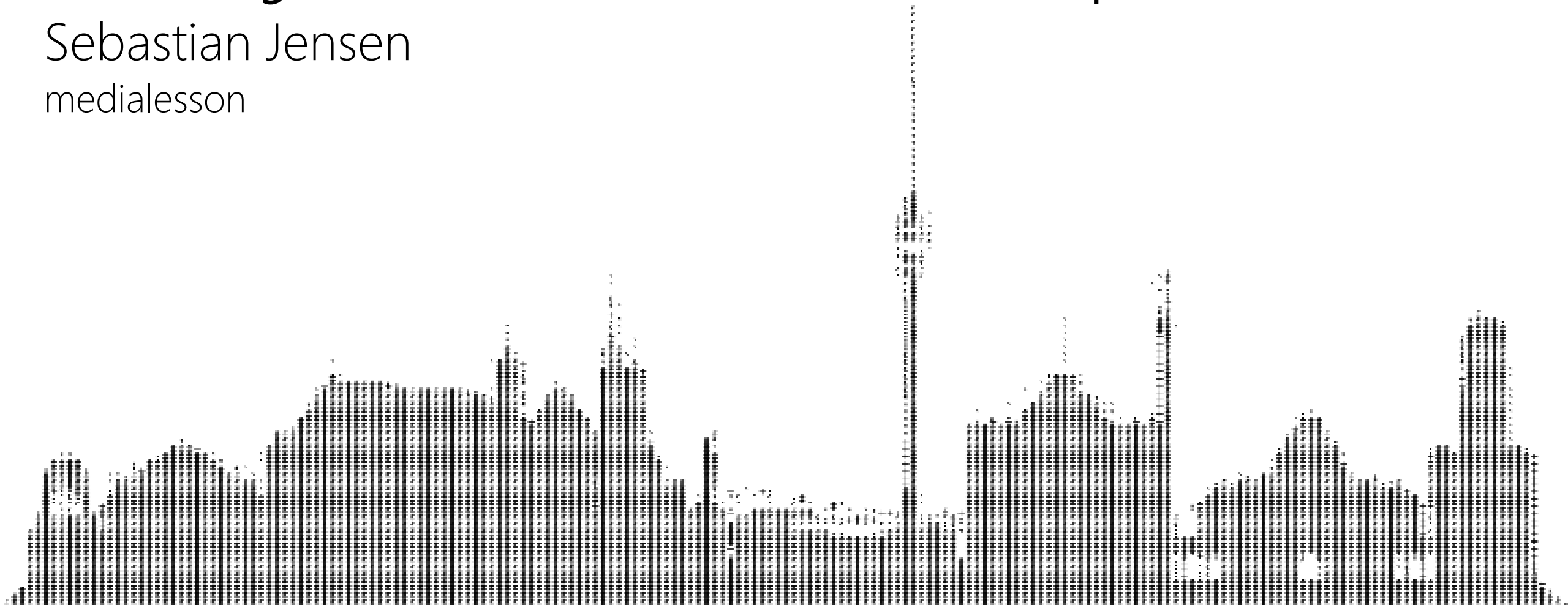


#stcstuttgart

UWP jenseits vom Desktop

Sebastian Jensen
medialesson





Sebastian Jensen

App Entwickler

jensen@medialesson.de



@sebjen86

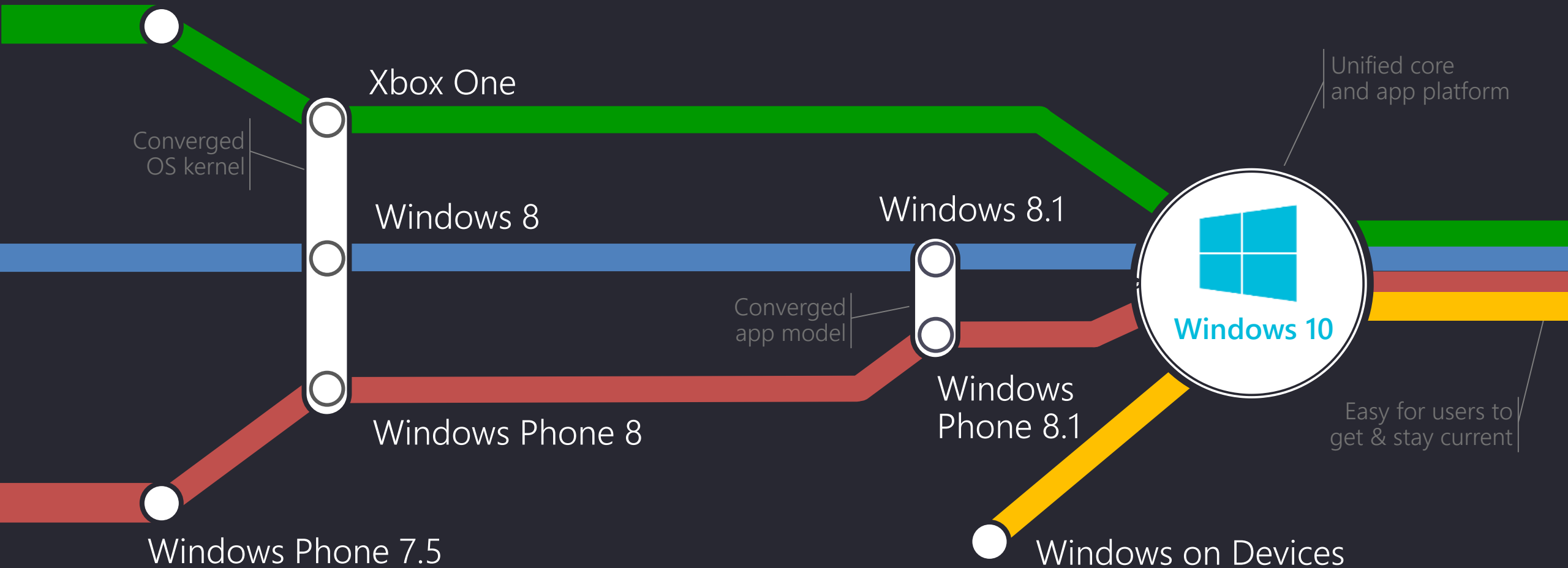
Windows Phone – Windows – Microsoft Student Partner – Microsoft Campus Experte

UWP – Was bedeutet das?

Universal Windows Platform

... ist der Name einer *Laufzeitumgebung* für *Anwendungen*, die unter Windows 10 ausgeführt werden können. Sie stellt eine Weiterentwicklung der mit Windows 8 eingeführten *Windows Runtime* dar.

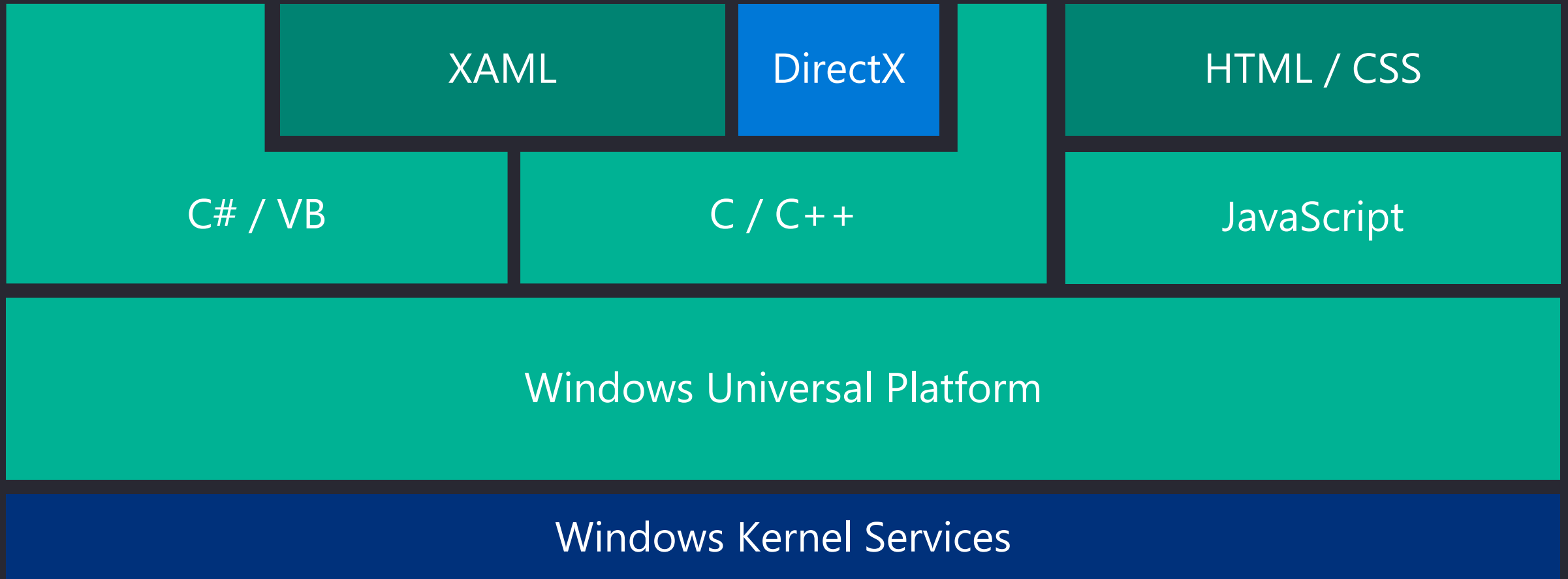
Der Weg zu UWP



One Api. One Package. Same Platform.



One Api. One Package. Same Platform.



Adaptives Design ist notwendig

Version Adaptive

App runs on a base OS version but can use up-level APIs.

Device Family Adaptive

App uses device family-specific APIs when running on such a device.

Form Factor Adaptive

App provides user interface tailored to one or more specific form factors.

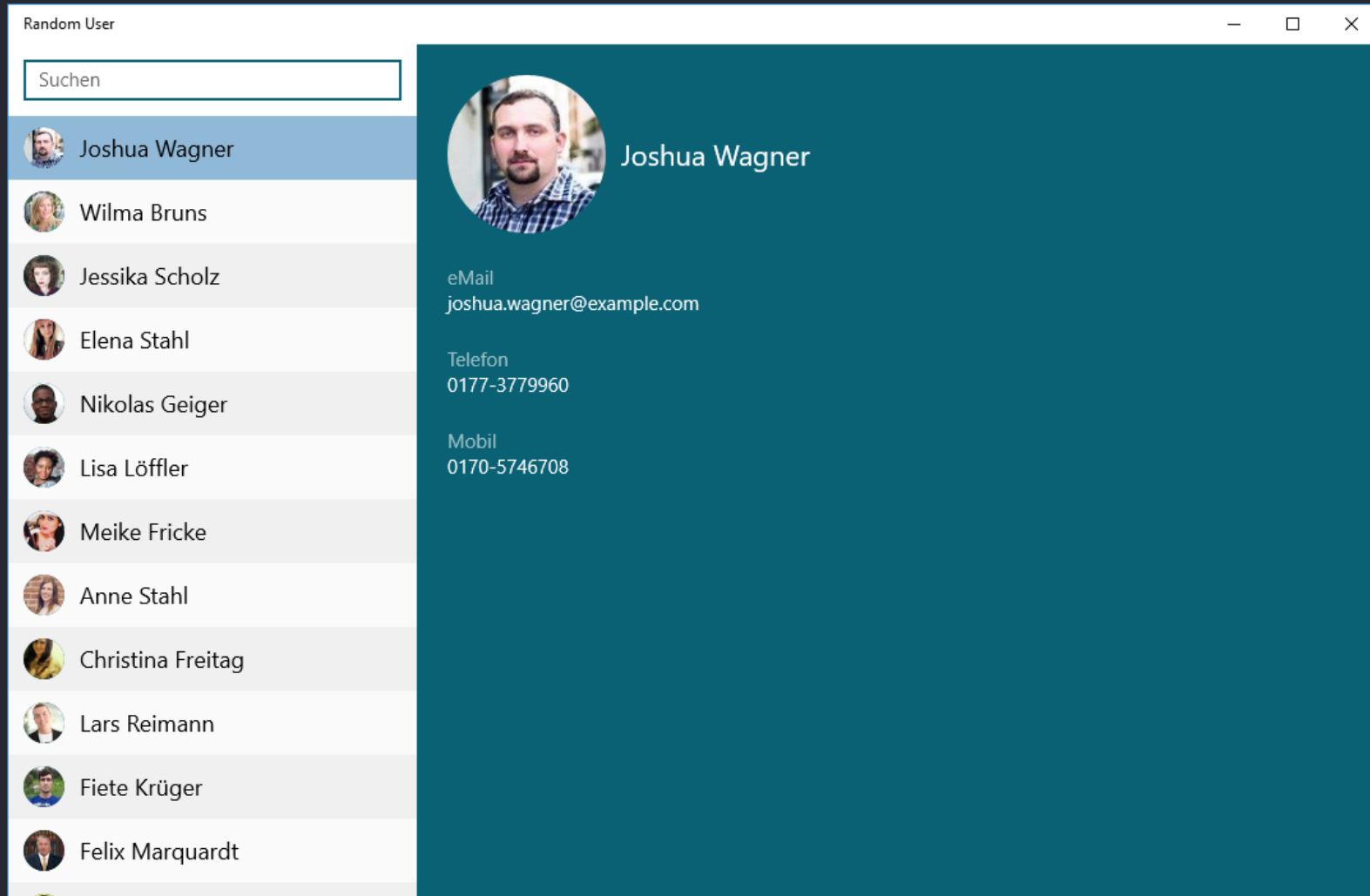
Adaptives Design mit RelativePanel

```
<RelativePanel>  
    <TextBlock x:Name="Title" Text="My Title"/>  
  
    <Image x:Name="ImgPic" Source="Assets/MyImage.png"  
        RelativePanel.AlignLeftWithPanel="True"  
        RelativePanel.Below="{Binding ElementName=Title}"/>  
  
    <TextBlock x:Name="Description" Text="My Description"  
        RelativePanel.RightOf="{Binding ElementName=ImgPic}"/>  
</RelativePanel>
```


Tooling - Wie lege ich los?



RandomUser – Demo-App



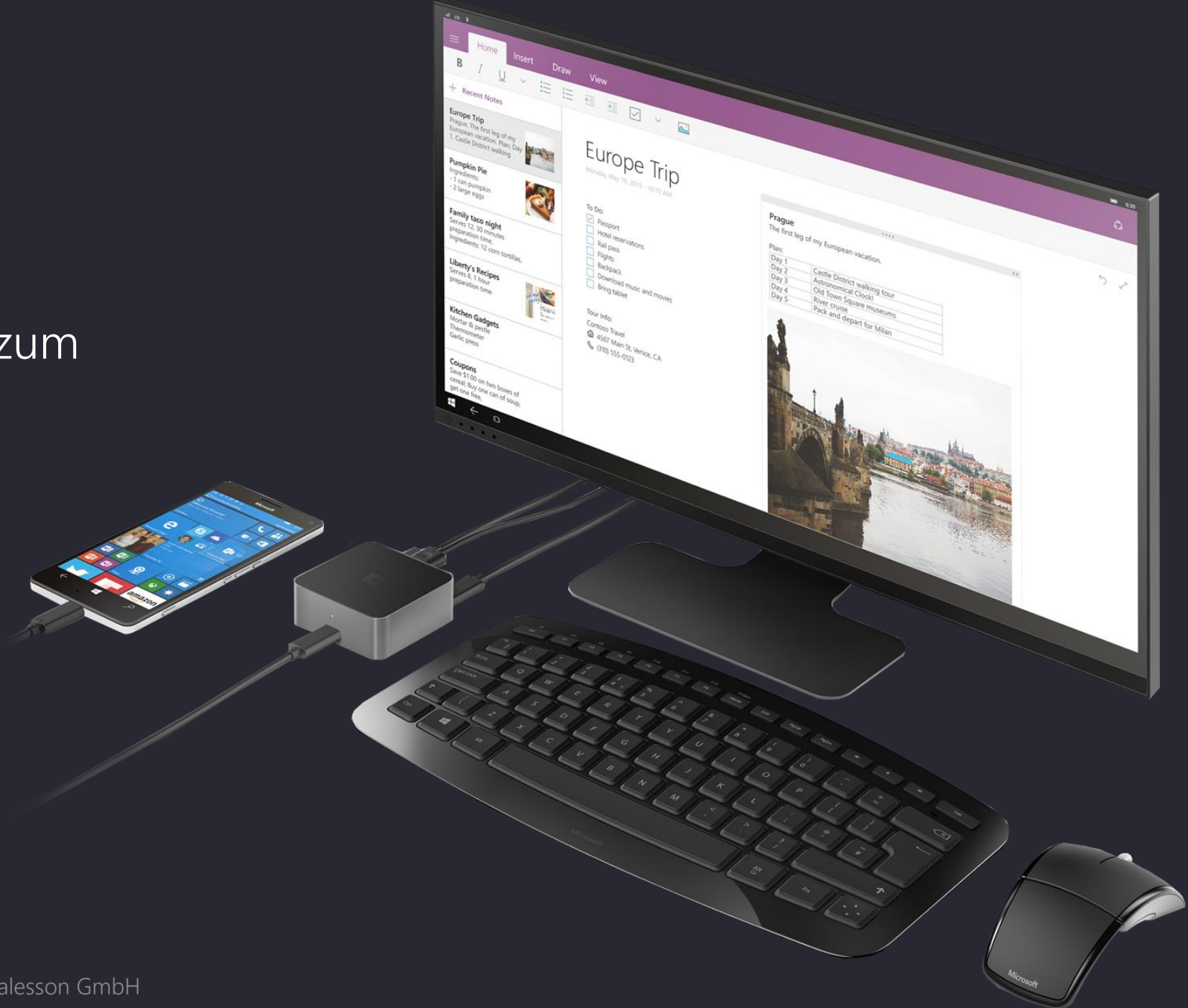
Windows Mobile

Verfügt über einen kleinen Screen, aber weitere Hardware-Sensoren, wie z.B. GPS.



Continuum

Macht dein Smartphone zum
„vollwertigen“ PC.



Raspberry Pi

Verschiedene Input-Methoden sind möglich, z.B. Maus und Tastatur oder auch ein Touchscreen.



Xbox One

Eine andere Art des Inputs in Form des Xbox Controllers.



HoloLens



Ressourcen

- [Windows Dev Center](#)
- [MVA-Kurs „Adaptive Design in Windows 10“](#)
- [Library für UWP Apps vom Windows App Studio](#)
- [Library für Adaptive Triggers](#)

App Entwickler/in

Ob als Praktikant, Werkstudent,
Trainee oder Direkteinstieg als
Junior App Entwickler/in,
bei uns bist Du genau richtig, wenn ...

... Du richtig Bock
auf Programmieren hast!

Apps für Windows, iOS, Android,
IoT, Cloud, HoloLens, ...

... mit .NET, C#, Xamarin,
Angular und Unity

DAS ERWARTET DICH:

- Erweiterung Deiner Developer Skills
- Spannende und abwechslungsreiche Projekte
- Zugang zu neuesten Gadgets und Technologien, wie der Microsoft HoloLens
- Ein starkes Team und tolle Kollegen

★ *Und nicht zu vergessen: regelmäßige Teamessen, wöchentliches Teamfrühstück, Kaffee oder Tee in Unmengen, frisches Obst und Rückenmassagen unserer Physiotherapeutin gehören auch mit dazu.*

Hört sich das nach Deinem Traumjob an?
Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung
an Petra Schneider jobs@medialesson.de



Noch Fragen?



Vielen Dank für
eure Aufmerksamkeit!

www.medialesson.de



Kontakt

Sebastian Jensen

medialesson

jensen@medialesson.de

@sebjen86

