



ユーチャーマニュアル



/ Contents /

1. 製品について	1
2. 製品スペック	2
3. 製品構成	3
4. 本体と充電クレードル	6
5. 装着方法	5
6. 操作説明	7
基本操作	7
ペアリング	8
ペアリングチャンネル(ペアリングデバイス)の変更	9
スリープ	9
7. エアーマウス&ジェスチャーモード	10
エアーマウスとジェスチャーマウス間の切替方法	10
8. その他のモード	13
アプリマウスマード	13
ジョイステイックモード	13
9. リングデバイスの状態によるLEDの変化	14

1. 製品について

Snowl(スノール)は、タッチスクリーンやコンピューターマウスなど、従来は2Dであったデバイスに3Dの可動域を与えたウェアラブルリング型デバイスです。Snowlでは、主なモードである“エアーマウスマード”と“ジェスチャーマウスマード”に加え、特別な楽しい“ジョイスティックマウスマード”と“アプライマウスマード”を使ってお持ちのデバイスを正確にコントロールすることができます。

2. 仕様



	リングデバイス	充電クレードル
製品名	SNOWL (ジェスチャーリングマウス)	
モデル名	COXi	COXiC
サイズ	W12.5mm x T 9.3mm x L 28.5mm	W 50mm x T 50mm x L 72mm
重さ	5g	30g
ワイヤレス接続	Bluetooth 4.2 BLE	
バッテリー容量	DC 3.7Vdc / 32mAh リチウムイオンポリマー(LIP)	DC 3.7Vdc / 165mAh リチウムイオンポリマー(LIP)
電圧	DC 5V / 32mAh	USB 5V / 0.5A
対応OS	<div style="text-align: center; border-radius: 10px; padding: 5px; margin: 0 auto; width: fit-content;">Mobile</div> <div style="text-align: center; border-radius: 10px; padding: 5px; margin: 10px 0; width: fit-content;">PC</div>	Android 5.0 Apple iOS 11.0 Apple PadOS 13 Windows 10 Mac OS
充電タイプ		USB C-type
充電時間	30min	30min
作動距離	10m以内 (オープンスペースで)	
パッケージ構成品	リングデバイス、充電クレードル、クリックマニュアル、フィンガーリング、USB-Cケーブル	

3. 製品構成

・ リングデバイス



・ 充電クレードル



・ リングデバイス + 充電クレードル

リングデバイスを
上部に装着してください。

リングデバイスの方向をお
確かめください。



4. 本体と充電クレードル

- パッケージに同法されているUSB C-Typeケーブルを使用しクレードル充電してください。



5. 装着方法

正常に使用するには正しい位置にリングデバイスを装着してください。

- リングデバイスを指にはめる方法

下の図のように人差し指の第1、第2関節の中間にはめてください。



メタルリングを使用する場合は、パッケージに含まれているゴムリングが必要です。





次のように装着してください。

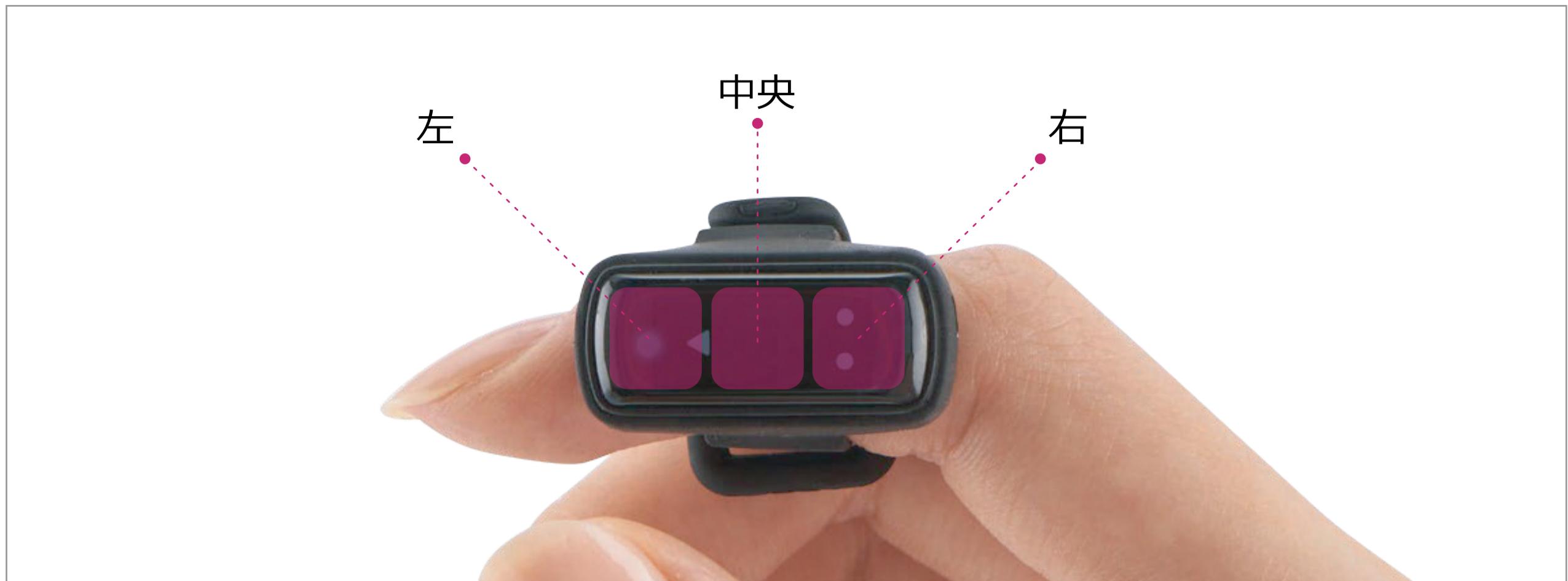


下の図は基本的な動作です。

充電クレードルに取り付ける際はフィンガーリングに着けたまま下の図の矢印方向にはめてください。クレードルを閉じると充電が始まります。

6. 操作説明

■ 基本操作



タッチパネル 左側をタップ



タッチパネル 右側をタップ



タッチパネル 中央をタップ



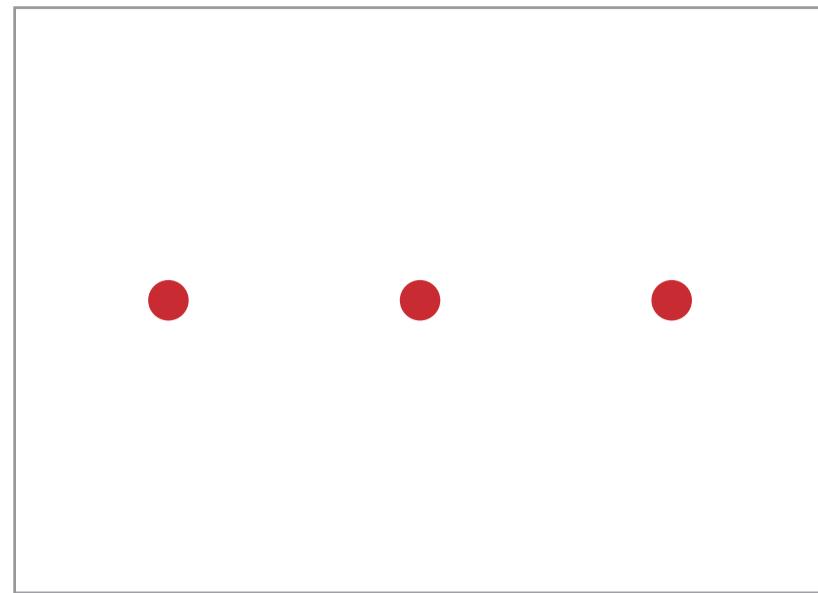
タッチパネル 右から左へからスワイプ



タッチパネル 左から右へからスワイプ

ペアリング

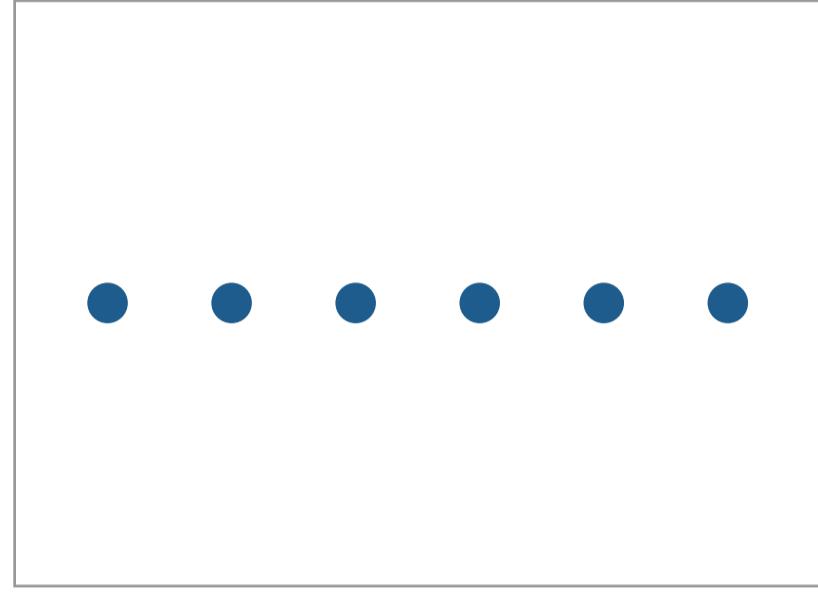
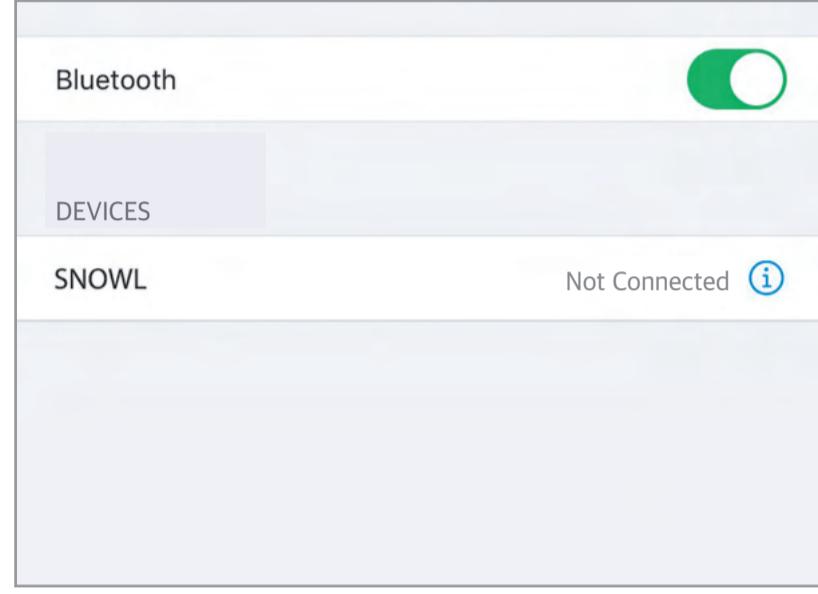
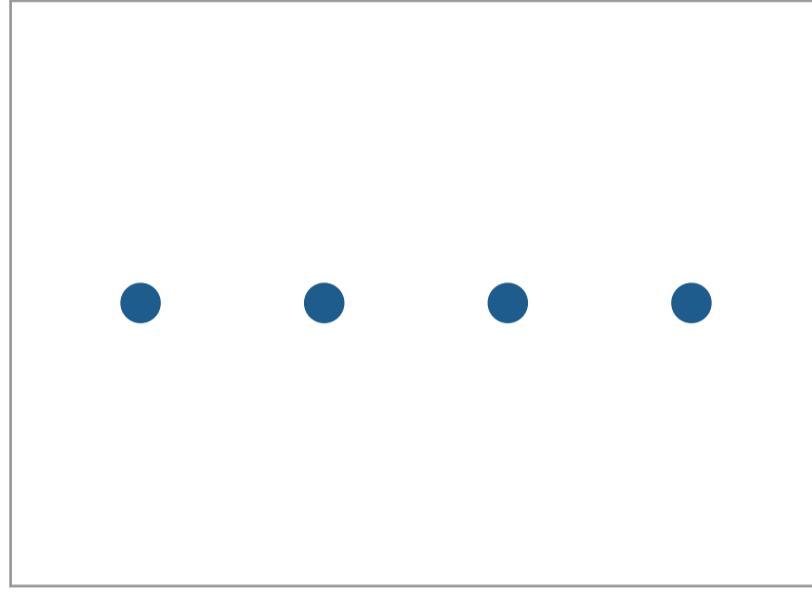
フィンガーリングに装着した状態でペアリング



1 スリープモードで

2 2秒間中央をタッチしてください。

3 赤色のLEDが表示されます。

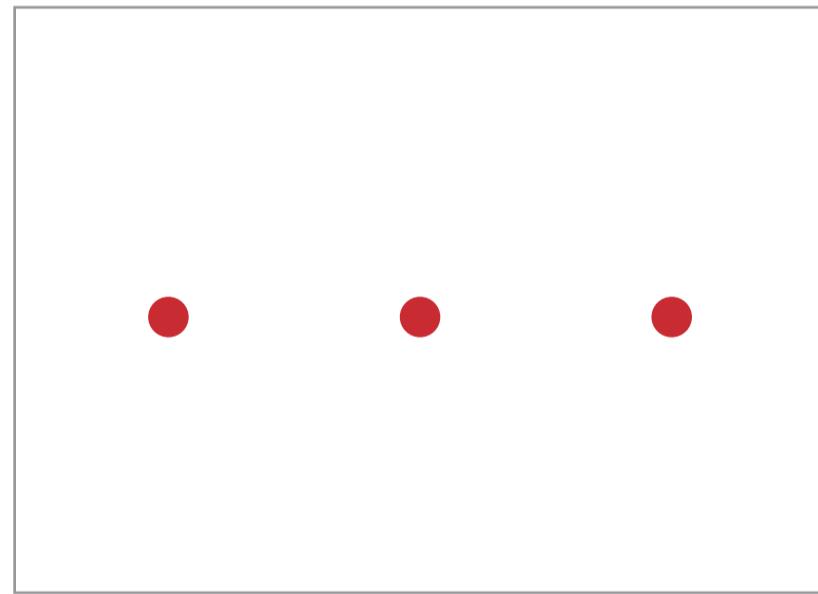


4 LEDが青色または緑色になります。

5 PCまたはスマートフォンで Snowlを選択してください。

6 青色または緑色に1秒間素早く点滅すると、ペアリングが完了します。

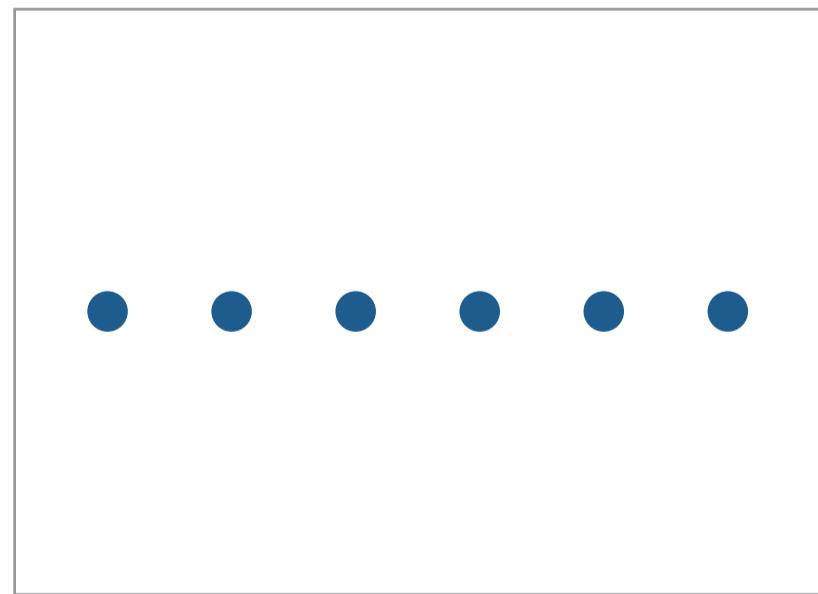
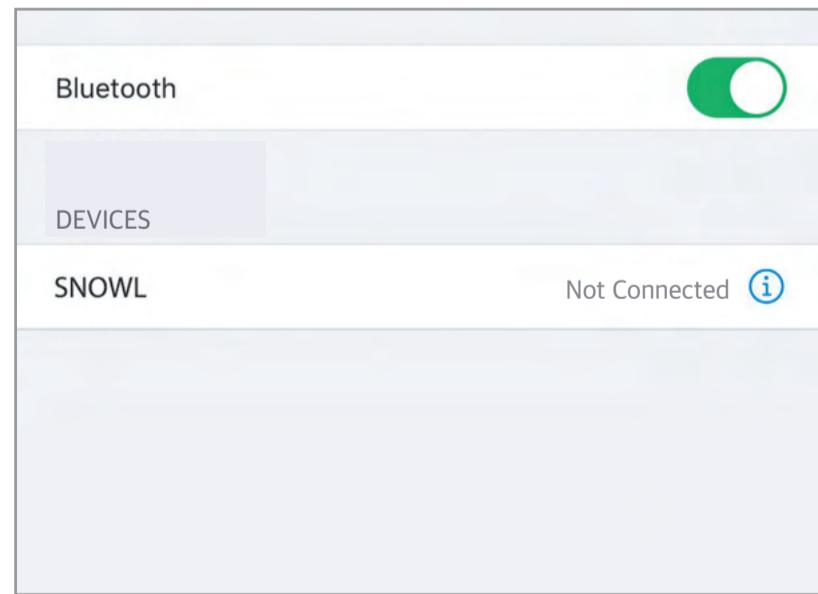
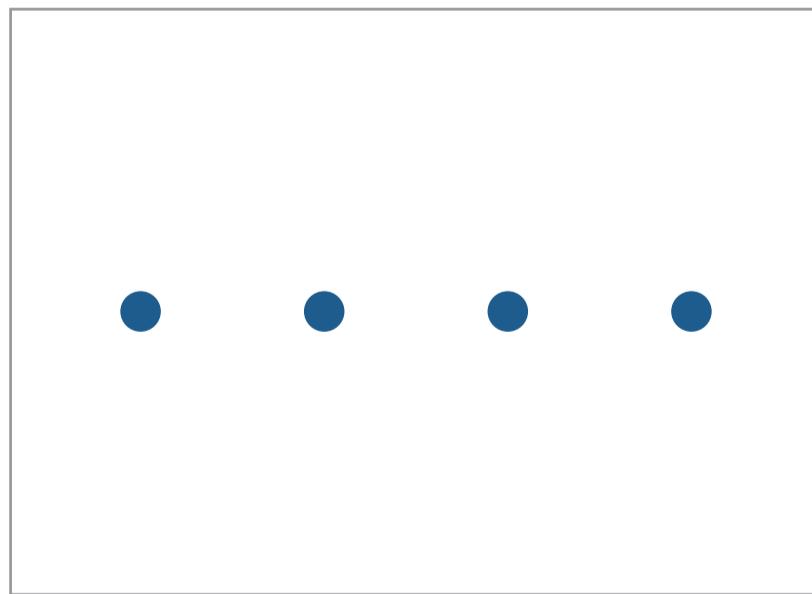
クレードルに接続(充電)状態でペアリング



1 スリープモードで

2 2秒間中央をタッチしてください。

3 赤色のLEDが3秒間点滅します。



4 LEDが青色または緑色になります。

5 PCまたはスマートフォンで Snowlを選択してください。

6 青色または緑色に1秒間素早く点滅すると、ペアリングが完了します。

・マルチペアリング

2つのチャンネルで使用中に接続するデバイスを切り替えることができます。
チャンネルごとにそれぞれ違うデバイスにペアリングされている場合、チャンネルを切り替えるだけでデバイスを切り替えることができます。

チャンネル1

● 青色 LED

チャンネル2

● 緑色 LED

ペアリングチャンネル(ペアリングデバイス)の変更



チャンネル1	● 青色 LED
チャンネル2	● 緑色 LED

1 別のデバイスとペアリング済みの状態、もしくはペアリング待機状態で、

2 指をタッチパネルから離さずに、3秒以上左右にスワイプしてください。

3 LEDが変更するチャンネルのカラーに変わります。



もし、変更したチャンネルにデバイスがペアリングされていなければ、自動でペアリング待機状態になり、ゆっくりとLEDが点滅します。

4 赤色のLEDが 5 秒間点滅します。

5 以前にペアリングしたことのあるデバイスが近くにある場合、LEDが青色になります。

・スリープ

スリープモードになるとデバイスとの接続が切れて省エネ状態を維持します。

スリープモード

- 次のような状況でスリープモードになります。:

- ・ペアリング待機中に60秒間ペアリングが実行されなかった時
- ・ペアリング完了後、5分間使用が感知されなかった時
- ・クレードルに装着した時

スリープモード 解除

- 中央を2秒以上タッチでスリープモードが解除されます。
- 解除と同時に、スリープモードに入る前にペアリングされていたデバイスとペアリングを再開します。
- スリープモード中に中央をタッチでバッテリーの確認ができます。

バッテリー確認

クレードル 装着時	充電中 :  充電完了 : 
--------------	---

7. エアーマウス＆ジェスチャーマウスマード

一般的なマウスと同じ動作をするエアーマウスマードと、ユーザーのジェスチャーを認識して作動するジェスチャーマウスマードがあります。使用目的に合わせて素早く切り替えることが可能で、Snowlをより楽しみながら活用することができます。

エアーマウスマード	リングデバイスを指に装着してポインターを動かしてスクロールしたり、左右をクリックしするなど、普通のマウスのように使うことができます。
ジェスチャーマウスマード	ジェスチャーマシンラーニングレコーダーが、最適化された8つのカスタムジェスチャ機能を提供します。

■ エアーマウスマードとジェスチャーマウスマードの切替え方法



1 Snowlを正しく装着します。

2 右側を2回タップする度にエアーマウスマードとジェスチャーマウスマード間が切り替わります。

3 モードが切り替わるたびにそれぞれの色のLEDが点滅します。

■ エアーマウスマード

指に装着して両手を塞がずに様々な活動をしながら使用でき、一般的なマウスと同じような使い方ができます。



- ① タッチパネルの左側は、マウスの左クリックと同じ機能です。
- ② タッチパネルの右側は、マウスの右クリックと同じ機能です。
- ③ タッチパネルでのスクロールは、マウススクロールと同じ機能です。



- ④ エアーマウスはユーザーの動作を検出し、タイピング動作で自動的にマウス機能が一時停止します。



- ⑤ タッチパネル中央をタッチしている間はマウスのポインターは動きません。ポインターを定位置に戻す際に活用できます。

■ ジェスチャーマウスマード

ジェスチャーマウスは8つのジェスチャーを認識し、様々な機能を提供します。正確にジェスチャーを認識させるために、ジェスチャーマシンラーニングレコーダーを通して、カスタムしたジェスチャーを学習させることができます。(繰り返す動作を通じたジェスチャー最適化)

ジェスチャー & プリセット

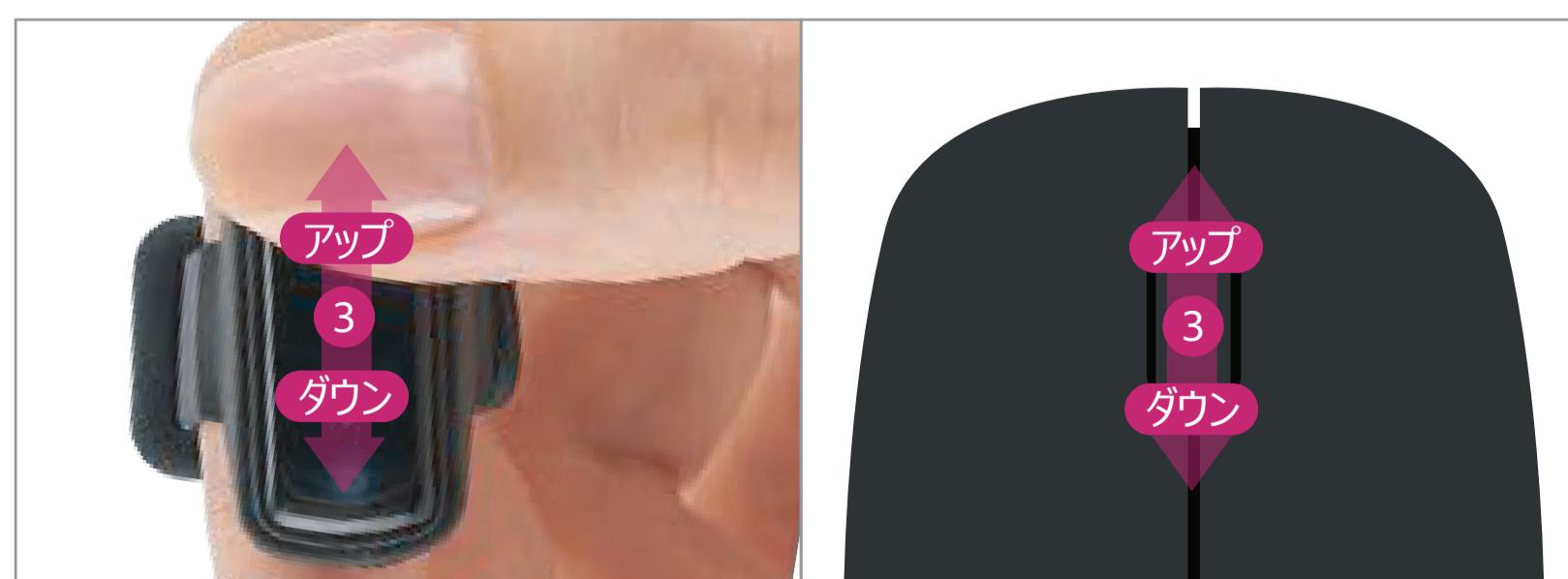
右		右矢印キー	<td>上</td> <td></td> <td> Win + tab</td>	上		Win + tab
左		左矢印キー	<td>下</td> <td></td> <td> Enter</td>	下		Enter
右回転 (時計回り)		音量を上げる	<td>前</td> <td></td> <td> 再生 / 一時停止</td>	前		再生 / 一時停止
左回転 (反時計回り)		音量を下げる	<td>後ろ</td> <td></td> <td> ミュート</td>	後ろ		ミュート



① タッチパネル左側をタッチした状態でマウスポインターの操作が可能です。



② タッチパネル右側を1秒間タッチするとジェスチャーがON/OFFします。

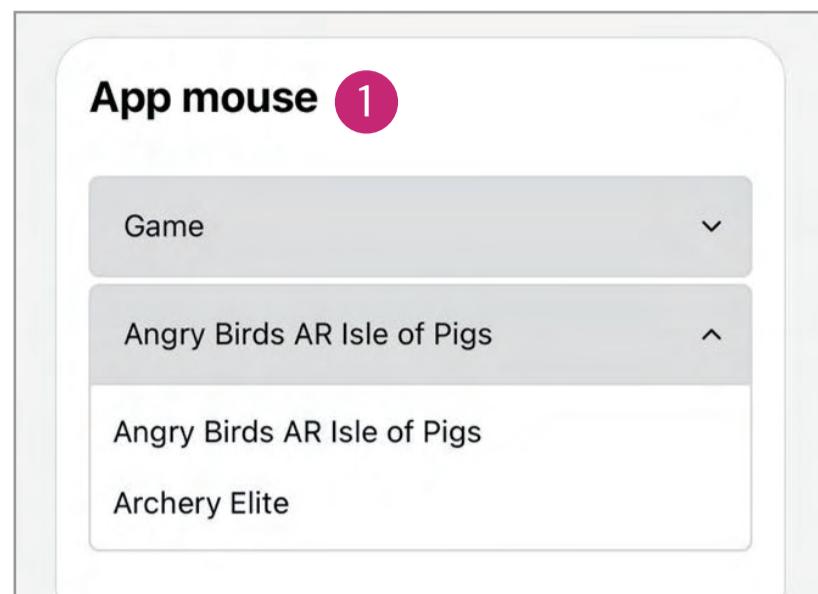


③ エアーマウスマードと同じようにタッチパネルをスワイプすると該当の方向にスクロールします。

8. その他のモード

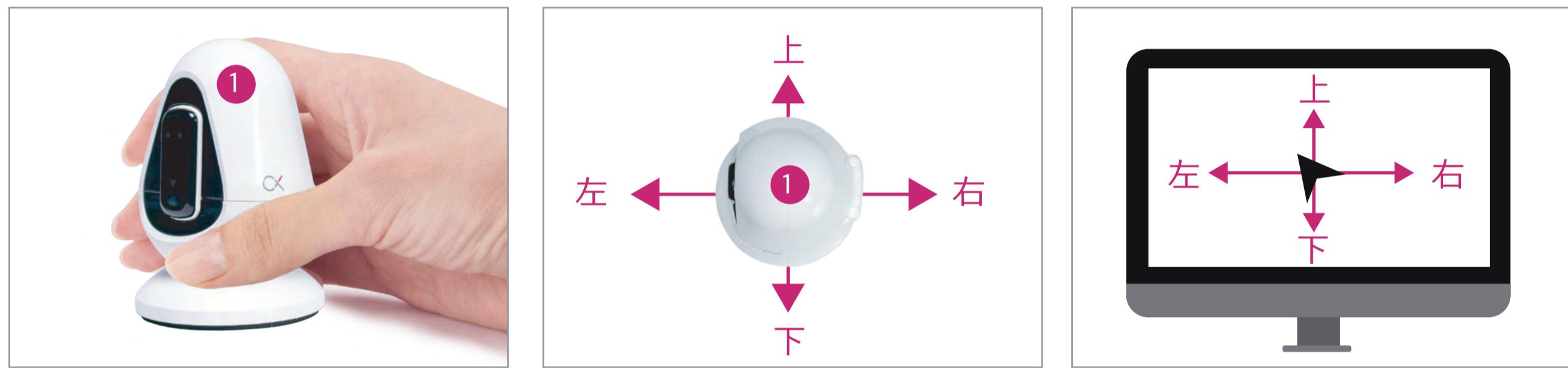
・ アプリマウスマード

アプリマウスマードでは、現在販売されている様々なコンテンツをより楽しく簡単にコントロールできるプロファイルを提供します。



- ① Snowのアプリ上でコントロールしたいアプリケーションを設定できます。

・ ジョイスティックマウスマード



- ① ジョイスティックのようにSnowが動作します。
※リングデバイスの方向に注意してください。



- ② タッチパネル左側(下)はマウスの左クリックと同じ機能です。
- ③ タッチパネル右側(上)はマウスの右クリックと同じ機能です。



- ④ タッチパネルをスワイプすると該当の方向にスクロールします。

9. リングデバイスの状態によるLEDの変化

リングデバイスの状態	LEDの状態
充電開始 (クレードル接続直後)	● Red 5秒
充電確認(充電中、中央をタッチ)	充電中 : ● Red 3秒 充電完了 : ● Green 3秒
チャンネル確認(中央をタッチ)	チャンネル1 : ● Blue 3秒 チャンネル2 : ● Green 3秒
スリープモード 解除	● Red 3秒間 点滅
ペアリング待機中	チャンネル1 : ● Blue 1分間 点滅 チャンネル2 : ● Green 1分間 点滅
ペアリング成功	チャンネル1 : ● Blue 1秒間 早く点滅 チャンネル2 : ● Green 1秒間 早く点滅
エアーマウス <-> ジエスチャーマウス 切替え	エアーマウス : ● Blue 1分間 点滅 ジエスチャーマウス : ● Green 1分間 点滅



App download



www.coxspace.com

snowl@coxspace.com