

Exemplo de Trabalho Prático UC de programação

Descrição:

Título do projeto: Sistema de Gestão de Biblioteca

Descrição do projeto: O objetivo deste projeto é desenvolver um sistema de gestão de biblioteca que permita aos utilizadores realizar operações comuns, como adicionar livros, pesquisar livros, emprestar e devolver livros, e gerar relatórios.

Recursos e funcionalidades sugeridas:

1. Registo de livros: Os utilizadores devem poder adicionar informações sobre os livros, como título, autor, ISBN, gênero, etc.
2. Pesquisa de livros: Os utilizadores devem poder pesquisar livros com base em diferentes critérios, como título, autor ou gênero.
3. Empréstimo e devolução de livros: Os utilizadores devem poder registrar empréstimos e devoluções de livros, mantendo um controle adequado das datas de empréstimo e devolução.
4. Gestão de utilizadores: O sistema deve permitir o registo e a gestão de informações dos utilizadores, como nome, número de identificação, histórico de empréstimos, etc.
5. Relatórios: O sistema deve ser capaz de gerar relatórios, como livros emprestados, livros disponíveis, histórico de empréstimos por usuário, etc.
6. Interface de utilizador: Desenvolva uma interface amigável que permita aos utilizadores interagir com o sistema de forma intuitiva.
7. Persistência de dados: Utilize uma forma de armazenamento persistente para manter os dados da biblioteca, como um banco de dados SQLite ou um arquivo CSV.

Cada grupo terá de desenvolver a sua plataforma individualmente.

Requisitos:

- Utilizar a linguagem *python*.
- Certifique-se de adaptar o projeto às suas habilidades e conhecimentos em Python.

Datas:

- Apresentação do projeto com as funcionalidades a partir de julho
- Entrega de relatório final.
- Entrega do trabalho final: 30 de maio às 23:59.

Grupos de trabalho:

Numero	Nome dos elementos	
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

