3.7.3. EXERCÍCIOS (FICHA № 2)

[01] – O índice de massa corporal (IMC) de alguém é calculado através da divisão do peso em Kg pela sua altura em m². Assim, por exemplo, uma pessoa de 1,67m que pese 55Kg tem um IMC = 19,72 porque,

$$IMC = \frac{\text{peso}}{\text{altura2}} = \frac{55\text{Kg}}{1,67\text{m} * 1,67\text{m}} = 19,72$$

- a) Desenhe um algoritmo que recolha os dados referentes a uma pessoa e calcule o seu IMC.
 Quando terminar, implemente-o.
- b) Evolua o algoritmo anterior para que mostre ao utilizador de forma automática a interpretação do índice introduzido.

| IMC | Interpretação |
|----------------------------|---------------------------------------------|
| Até 18,5 (inclusive) | Peso abaixo do recomendado |
| De 18,5 até 25 (inclusive) | Peso normal |
| De 25 a 30 (inclusive) | Peso acima do recomendado |
| Mais que 30 | Peso muito acima do recomendado (obesidade) |

[02] – Um vendedor ganha um valor de salário fixo acrescido de 15% das vendas que realiza no mês. No entanto, só recebe comissão se esta for de valor superior ao seu salário.

- a) Desenvolva um algoritmo capaz de automatizar estes cálculos e, de seguida, implemente-o.
- b) No final de cada mês é atribuída uma classificação a cada vendedor em função do volume de vendas por si conseguido (ver quadro seguinte). Evolua o programa anterior de forma a mostrar a classificação do vendedor e também o valor do prémio associado.

| CLASSIFICAÇÃO | VOLUME DE VENDAS | PRÉMIO |
|---------------|------------------------|--------|
| D | Até 19999 € | 0€ |
| С | De 20000 € até 29999 € | 150 € |
| В | De 30000 € até 60000 € | 400 € |
| Α | Mais de 60000 € | 1,5 % |

c) Por fim, e com o objetivo de promover o desempenho nas atividades de cobrança, o chefe de vendas distingue cada vendedor com uma nota qualitativa que representa prémios ao fim de cada mês. Melhore o algoritmo anterior para fazer face a esta distinção (note que a nota deve pode ser inserida através do seu código ou da sua descrição).

| Prémio \ Nota | 1 <u>MAU</u> | 2 <u>REGULAR</u> | 3 <u>BOM</u> | 4 EXCELENTE |
|------------------|--------------|------------------|--------------|-------------|
| Um jantar | × | ✓ | ✓ | ✓ |
| Um fim-de-semana | × | × | × | ✓ |
| Viagem à Madeira | × | × | ✓ | × |
| Viagem ao Brasil | × | × | × | ✓ |

[03] – Numa determinada empresa há a necessidade de criar uma aplicação que identifique o tipo de cliente em função do seu volume de compras anual (ver quadro seguinte).

| TIPO CLIENTE | ATÉ (inclusive) |
|--------------|-----------------|
| NORMAL | 5.000,00€ |
| PROFISSIONAL | 20.000,00€ |
| EMPRESARIAL | 999.999,99 € |

a) Desenvolva um algoritmo capaz de automatizar esta identificação e, de seguida, sugira uma implementação.

[04] – Uma loja de venda de animais pretende criar uma aplicação que automatize o processo de cálculo de PVP (preços de venda a publico). A margem a ser praticada varia em função da família dos artigos vendidos, (conforme tabela seguinte).

| CÓDIGO | FAMILIA | MARGEM |
|--------|---------|--------|
| 1 | COBRAS | 3,0 % |
| 4 | RATOS | 4,0 % |
| 9 | CAES | 2,5 % |

a) Desenvolva um algoritmo capaz de automatizar esta identificação, de forma a mostrar o PVP de um artigo com e sem IVA (23%) atendendo à família a que pertence. Implemente-o.