

课程回顾

1 JDK1.5一个新特性：可变参数

- 1 可变参数，用来定义方法的形参，作用等价于数组用作形参方式
- 2 可变参数带来方法调用好处：
 - 3 1.不要求必须使用数组格式
 - 4 2.参数没有的话，实参可以省略
- 5 要求：
- 6 方法中，形参有多个，那么可变参数只能出现一次，且位于形参列表的最后一个位置
- 7 `public int add(int num,double num2,float... nums){}`

课堂案例

- 计算器类

```
1 package cn.kgc;
2
3 /**
4  * @Author: lc
5  * @Date: 2022/4/9
6  * @Description: 计算器类
7  * @Version: 1.0
8  */
9 public class Calculator {
10     /**
11      * 求两个整数求和
12      * @return
13      */
14     public int add(int num1,int num2){
15         return num1+num2;
16     }
17
18     /**
19      * 求N个整数求和
20      * @return
21      */
22     /*public int add(int[] num){
23         int sum=0;
24         for(int n:num){
25             sum+=n;
26         }
27         return sum;
28     }*/
29     /**
30      * 求N个整数求和
31      * @return
32      */
33     public int add(int... num){
34         int sum=0;
35         for(int n:num){
36             sum+=n;
37         }
38     }
```

```

38         return sum;
39     }
40 }

```

- 测试类调用可变参数的方法

```

1  package cn.kgc;
2
3  /**
4   * @Author: lc
5   * @Date: 2022/4/9
6   * @Description: 可变参数
7   * @Version: 1.0
8   */
9  public class CollectionsDemo1 {
10     public static void main(String[] args) {
11         Calculator c = new Calculator();
12         /*int sum1 = c.add(1, 1);
13         System.out.println(sum1);*/
14
15         //存入int[], 交给add计算
16         //可变参数, 相较于数组形式传参, 优点: 1. 实参不再要求必须是数组 2. 可以接受不传入参
17         //int[] nums={1,4,56};
18         //int sum = c.add(nums); //add形参如果是数组, 就必须先定义数组、赋值, 再作为
19         //int sum = c.add(1,4,56); //可变参数可以传入多个实参
20         int sum = c.add(); //可变参数也可以不传参
21         System.out.println(sum);
22     }
23 }

```

课程目标

1 嵌套集合 ==== 理解

2 File类 === 掌握

3 递归算法 === 理解

课程实施

1 嵌套集合

1-1 概念

集合嵌套并不是一个新的知识点, 仅仅是集合内容又是集合, 即集合中保存的每一个对象又是一个集合。

1-2 常见的嵌套格式

- ArrayList 嵌套 ArrayList

```
ArrayList< ArrayList<String> >  
Collection< ArrayList<Integer> >
```

- Map 嵌套 ArrayList

```
HashMap<String, ArrayList<Person>>  
ArrayList< HashMap<String, String>>
```

- Map 集合嵌套

```
HashMap<String, HashMap<String, String>>  
HashMap<String, HashMap<Person, String>>
```

1-3 案例分析

- 1 需求:
- 2 1.有一个班级，班级五个学生。集合保存五个学生的信息
- 3 解决方案: List
- 4 2.课工场有十个班级，每个班级有五个学生。
- 5 分析需求: 10个List

参考代码

```
1 package cn.kgc;  
2  
3 import java.util.*;  
4  
5 /**  
6  * @Author: lc  
7  * @Date: 2022/4/9  
8  * @Description: 嵌套集合  
9  * @Version: 1.0  
10  */  
11 public class CollectionDemo1 {  
12     public static void main(String[] args) {  
13         //理论：一般来说，N个对象，考虑使用数组或集合  
14         /**  
15          * 10个班级，每个班级N个学生  
16          * 一个班级N个学生，数据存储 List<Student>保存N个学生信息  
17          * 10个班级 10个List<> 集合List<List<Student>>保存10个List集合呢??  
18          * 保存数据时，希望班级编号对应一个班级学生  
19          * Map<String,List<Student>>  
20          */  
21         //1.Map集合  
22         Map<String,List<Student>> school=new HashMap<>();  
23         //2.集合存入数据  
24         //2-1 添加第一个班级的信息:  
25         List<Student> k1501=new ArrayList<>();  
26         k1501.add(new Student("张三",45));  
27         k1501.add(new Student("张一",45));  
28         k1501.add(new Student("张四",65));  
29         k1501.add(new Student("李四",85));  
30         k1501.add(new Student("王四",55));  
31  
32         school.put("k1501",k1501);
```

```

33 //添加第二个班级的信息
34 List<Student> k1502=new ArrayList<>();
35 k1502.add(new Student("张三",45));
36 k1502.add(new Student("张一",45));
37 k1502.add(new Student("张四",65));
38
39 school.put("k1502",k1502);
40 //班级编号----班级所有的学生信息
41 Set<Map.Entry<String,List<Student>>> entrySet=school.entrySet();//键
    值集
42 for(Map.Entry<String,List<Student>> entry:entrySet){
43     String className = entry.getKey();
44     List<Student> students = entry.getValue();
45     System.out.println(className+"学生信息如下所示: ");
46     for (Student s:students){
47         System.out.println(s.getName()+"::"+s.getScore());
48     }
49     //每个班级平均分 总分
50 }
51 }
52 }
53

```

学生练习

```

1  /*
2  * 需求：实现Map集合保存N个班级，每个班级m个学生的信息
3  * 最后：输出班级名及班级学生信息。各个班级的总分和平均分
4  * k2502:
5  *   jack 90
6  *   lucy 90
7  * 总分：180 平均分：90
8  * k2503
9  *   lily 90
10 *   jerry 90
11 * 总分：180 平均分：90
12 */
13

```

2 File类

2-1 意义

UI: 点餐系统 租车系统

点餐系统: 程序运行起来, 下单 签收 订单删除

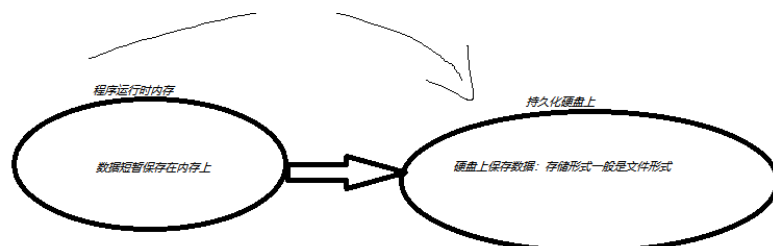
问题存在于: 程序停止, 对于数据操作痕迹就全部丢失了

内存的数据特点: 临时性

系统数据临时的, 数据无法持久化存储。

点赞、签收、客户信息保存

硬盘数据特点: 永久性



File就是java用来描述硬盘上文件的一种类型



数据持久化存储。文件形式也是常见的一种形式

2-2 File概念

java使用File类描述计算机上面的文件和文件夹的类型。

File的对象体现：电脑中某一个文件或某一个文件夹（文件夹一般称为：目录）

2-3 File使用场景

创建文件或创建文件夹、删除文件或删除文件夹、获取文件或文件夹的基本信息

举例说明：1.文件上传 文件下载 2.IO输出流将数据存入文件中

2-4 课堂案例

File的构造方法

- 1 File(String pathname) :根据指定路径构建File对象
- 2 File(File parent,String child):根据parent路径名和child路径名字符串创建一个新File实例。
- 3 File(String parent,String child):根据parent路径名和child路径名字符串创建一个新File实例。

创建文件或目录

- 1 创建文件：createNewFile(): boolean
- 2
- 3 创建目录：
- 4 mkdir():boolean 创建一级目录（单层文件夹）
- 5 mkdirs():boolean 创建多级目录

参考代码

```
1 package cn.kgc;
2
3 import java.io.File;
4 import java.io.IOException;
5
6 /**
7  * @Author: lc
8  * @Date: 2022/4/9
9  * @Description: 创建文件和目录
10  * @Version: 1.0
11  */
12 public class FileDemo1 {
13     public static void main(String[] args)throws IOException {
14         //myFile是File类的对象?? 对象实际存在的!!
15         File myFile=new File("f:\\k2502\\test");
16         System.out.println("myFile在硬盘上存在吗? "+myFile.exists());
17         //1.创建多级目录: k2502/test
18         if(myFile.exists()==false){//myFile已经存在
19             boolean bool = myFile.mkdirs();
20             System.out.println("myFile创建成功了吗? "+bool);
21             System.out.println("myFile在硬盘上存在吗? "+myFile.exists());
22         }
23         //2.创建文件: 1.txt
24         File txtFile=new File(myFile,"1.txt");
```

```

25         if(!txtFile.exists()){
26             boolean bool = txtFile.createNewFile();
27             System.out.println("1.txt创建成功了吗? "+bool);
28         }
29     }
30 }

```

获取文件或目录信息

<u>String</u>	<u>getAbsolutePath()</u>	返回此抽象路径名的绝对路径名字符串。
<u>String</u>	<u>getName()</u>	返回由此抽象路径名表示的文件或目录的名称。
<u>String</u>	<u>getPath()</u>	将此抽象路径名转换为一个路径名字符串。
<u>long</u>	<u>length()</u>	返回由此抽象路径名表示的文件的长度。

参考代码

```

1  package cn.kgc;
2
3  import java.io.File;
4  import java.util.Date;
5
6  /**
7   * @Author: lc
8   * @Date: 2022/4/9
9   * @Description: 演示File类获取功能
10  * @Version: 1.0
11  */
12  public class FileDemo2 {
13      public static void main(String[] args) {
14          //1.创建文件对象
15          File file=new File("src\\cn\\kgc","Student.java");
16          if(file.exists()){
17              //getName():获取文件名称
18              System.out.println("文件名称: "+file.getName());
19              //getPath():构造方法传入的路径
20              System.out.println("getPath文件路径: "+file.getPath());
21              //getAbsolutePath():获取绝对路径
22              System.out.println("getAbsolutePath文件路
23  径: "+file.getAbsolutePath());
24              //length():获取文件的大小,单位字节
25              System.out.println("文件大小: "+file.length()+"字节");
26              //lastModified():获取文件最后一次修改时间,单位是毫秒
27              System.out.println("文件最后一次修改的时间: "+new
28  Date(file.lastModified()));//long
29          }
30      }
31  }

```

<code>String[]</code>	<code>list()</code> 返回一个字符串数组，这些字符串指定此抽象路径名表示的目录中的文件和目录。
<code>File[]</code>	<code>listFiles()</code> 返回一个抽象路径名数组，这些路径名表示此抽象路径名表示的目录中的文件。

获取子文件或子目录的参考代码

```

1 public class FileDemo4 {
2     public static void main(String[] args) {
3         //1.定义查看子文件或目录的文件对象 File类型表示硬盘里面一个文件或目录
4         File file=new File("F:\\宏鹏\\k2502");
5         if(file.exists()){
6             //aa是一个文件，文件是不存在下一级
7             if(file.isDirectory()){
8                 //list():String[] 获取当前目录里面所有子文件或目录的名称!!!
9                 String[] sonFiles = file.list();//aa里面的信息（文件夹+文件）
10                for(String f:sonFiles){
11                    System.out.println(f);
12                }
13                System.out.println("=====");
14                //listFiles():File[] 获取当前目录里面所有的子文件或目录的对象!!!
15                File[] files = file.listFiles();
16                for(File f:files){
17                    //System.out.println(f.getName());
18                    System.out.println(f.getAbsolutePath());
19                }
20            }
21        }
22    }
23 }

```

删除文件或目录

```

1 boolean delete():删除文件或文件夹,如果删除成功返回true,如果删除失败返回false;
2 注意:
3     1.delete()删除的文件不走向车 shift+delete
4     2.delete()如果删除文件夹,要求这个文件夹必须为空才能删掉

```

参考代码

```

1 package cn.kgc;
2
3 import java.io.File;
4
5 /**
6  * @Author: lc
7  * @Date: 2022/4/9
8  * @Description: 文件夹和文件删除
9  * @Version: 1.0
10 */
11 public class FileDemo3 {
12     public static void main(String[] args) {
13         //删除文件1.txt
14         File txtFile=new File("f:\\k2502\\test\\1.txt");
15         boolean bool1 = txtFile.delete();
16         System.out.println("1.txt删除成功了吗? "+bool1);
17     }
18 }

```

```

17 //1.创建文件对象 文件夹为空才能删除成功
18 File testFile=new File("f:\\k2502\\test");
19 //2.文件目录: test里面有一个文件1.txt
20 boolean bool2 = testFile.delete();//删除文件夹, 保证文件夹空的, 且单级删除
21 System.out.println("文件夹删除成功了吗? "+bool2);
22
23 File k2502File=new File("f:\\k2502");
24 boolean bool3 = k2502File.delete();
25 System.out.println("文件夹删除成功了吗? "+bool3);
26 }
27 }

```

判断功能

```

1 boolean exists():测试指定的文件或文件夹在硬盘上是否真的存在,如果存在返true 否则就返回false
2
3 boolean isDirectory():判断指定的路径是否是一个目录,如果是返回true,否则返回false
4
5 boolean isFile():判断指定的路径是否是文件,如果是返回true,否则返回false

```

参考代码

```

1 package cn.kgc;
2
3 import java.io.File;
4 import java.util.Date;
5
6 /**
7  * @Author: lc
8  * @Date: 2022/4/9
9  * @Description: 演示File类判断功能
10  * @Version: 1.0
11  */
12 public class FileDemo2 {
13     public static void main(String[] args) {
14         //1.创建文件对象
15         File file=new File("src\\cn\\kgc","Student.java");
16         if(file.exists()){
17             //File的对象可以是文件, 也可以是目录
18             System.out.println("是一个文件"+file.isFile());
19             System.out.println("是一个目录"+file.isDirectory());
20         }
21     }
22 }

```

2-5 File常用的静态常量

static String	pathSeparator 与系统有关的路径分隔符, 为了方便, 它被表示为一个字符串。
static char	pathSeparatorChar 与系统有关的路径分隔符。
static String	separator 与系统有关的默认名称分隔符, 为了方便, 它被表示为一个字符串。
static char	separatorChar 与系统有关的默认名称分隔符。

3 绝对路径和相对路径

优先推荐使用相对路径

```
1 绝对路径：以磁盘名称开始书写的路径
2 举例：F:\k2502\test
3
4
5 相对路径：以参考物路径开始书写的路径
6 参考物路径：
7 当前项目所在的路径：
8     F:\宏鹏\k2502\U1\day24\案例\day24
9
10 Student.java文件相对路径：
11 Student.java绝对路径：F:\宏鹏\k2502\U1\day24\案例\day24\src\cn\kgc\Student.java
12
13 Student.java文件相对路径：src\cn\kgc\Student.java
14
```

4 递归算法

4-1 概念

```
1 递归：方法自己调用自己
2 举例：
3 public void fun(){
4     fun();
5 }
6 弊端：递归没有结束的时机，内存因为方法不断进栈，会出现内存溢出的错误！！！
7 实现递归算法：保证方法有执行结束的时机！！
```

4-2 阶乘案例

```
1 阶乘：4! =1*2*3*4
2 6! =1*2*3*4*5*6
3
4 10以内整数和：1+2+3+4+5+。。+9
5 解决方案：循环
6 递归：找代码重复特点
7 0! 1!值都是1
8 1!=1
9 2!=1!*2
10 3!=2!*3
11 4! =3!*4
12 6! =5!*6
13 求num的阶乘，发现num-1的阶乘*num
```

参考代码

- for循环实现求阶乘

```
1 package cn.kgc;
2
3 /**
```

```

4  * @Author: lc
5  * @Date: 2022/4/9
6  * @Description: 阶乘案例
7  * @Version: 1.0
8  */
9  public class PlusDemo {
10     public static void main(String[] args) {
11         System.out.println(getResult(10));
12     }
13
14     /**
15      * 求阶乘
16      * @param num 求阶乘的数值
17      * @return
18      */
19     public static long getResult(int num){
20         long result=1;//为什么不使用0
21         for(int i=1;i<=num;i++){
22             //num=4 i=1 2 3 4求积
23             result*=i;
24         }
25         return result;
26     }
27 }
28

```

- 递归求阶乘

```

1  package cn.kgc;
2
3  /**
4   * @Author: lc
5   * @Date: 2022/4/9
6   * @Description: 阶乘案例
7   * @Version: 1.0
8   */
9  public class PlusDemo {
10     public static void main(String[] args) {
11         System.out.println(jieCheng(4));
12     }
13
14     /**
15      * 求阶乘
16      * @param num 求阶乘的数值
17      * @return
18      */
19     public static long jieCheng(int num){
20         //递归的出口
21         if(num==1 || num==0){
22             return 1;
23         }
24         return jieCheng(num-1)*num;
25     }
26 }
27

```

5 使用递归实现指定目录所有文件的显示

```
1 package cn.kgc;
2
3 import java.io.File;
4
5 /**
6  * @Author: lc
7  * @Date: 2022/4/9
8  * @Description: 获取指定目录的子文件或子目录
9  * @Version: 1.0
10 */
11 public class FileDemo4 {
12     public static void main(String[] args) {
13         //1.定义查看子文件或目录的文件对象 File类型表示硬盘里面一个文件或目录
14         File file=new File("F:\\宏鹏\\K2502");
15         getAllFileName(file);
16         /*if(file.exists()){
17             //aa是一个文件，文件是不存在下一级
18             if(file.isDirectory()){
19                 //list():String[] 获取当前目录里面所有子文件或目录的名称!!!
20                 /**String[] sonFiles = file.listFiles();//aa里面的信息（文件夹+文
21 件）
22                 for(String f:sonFiles){
23                     System.out.println(f);
24                 }*/
25                 //listFiles():File[] 获取当前目录里面所有的子文件或目录的对象!!!
26                 File[] files = file.listFiles();
27                 for(File f:files){
28                     //System.out.println(f.getName());
29                     System.out.println(f.getAbsolutePath());
30                     if(f.isDirectory()){
31                         File[] sonSonFiles = f.listFiles();
32                         /**for(File f:files){
33                             //System.out.println(f.getName());
34                             System.out.println(f.getAbsolutePath());
35                             if(f.isDirectory()){
36                                 File[] sonSonSonFiles = f.listFiles();
37                             }
38                         }*/
39                     }
40                 }
41             }
42         }*/
43     }
44 }
45
46 /**
47  * 获取指定目录下面所有的文件名称
48  */
49 public static void getAllFileName(File file){
50     //1.判断file是不是目录，是目录找文件
51     if(file.isDirectory()){
52         //获取给定路径的子文件和子目录
53         File[] sonFiles = file.listFiles();
54         for(File son:sonFiles){
```

```

55         //son是文件，直接输出文件名称
56         if(son.isFile()){
57             if (son.getName().toLowerCase().endsWith(".txt")) {
58                 System.out.println(son.getAbsolutePath());
59             }
60         }else if(son.isDirectory()){
61             getAllFileName(son);
62             /**
63             * 调用getAllFileName(son)的意思就是将getAllFileName的代码再
        执行一次
64             * if(file.isDirectory()){
65             * File[] sonFiles = file.listFiles();
66             * for(File son:sonFiles){
67             * if(son.isFile()){
68             *
        System.out.println(son.getAbsolutePath());
69             *
        }else
        if(son.isDirectory()){
70             *
        getAllFileName(son);
71             */
72         }
73     }
74 }
75 }
76 }
77

```

课程总结

1 递归===递归实现特点

2 掌握File常用的方法

- 1 | 1-1 构造方法
- 2 | 1-2 文件或目录的创建、删除、获取、判断

预习安排

1. 字节流和字符流概念，继承体系设计
2. 输入流和输出流基本使用步骤

FileInputStream FileOutputStream

FileReader FileWriter