1 课程回顾

1 类 对象 面向对象编程思想（测试类：new 对象，对象.属性或方法）

2 掌握：封装、继承、多态

```
封装：private修饰属性，getter和setter
继承：子类  extends  父类{  哪些属性和方法  构造方法调用顺序！   }
多态：向上转型  向下转型  instanceof转型验证判断
抽象：abstract抽象方法  抽象类
```

3 其他

```
this this()  super super()  final
构造方法概念，如何编写
重载和重写

全局变量和局部变量
按值传递和按引用传递
形参和实参

*********对象数组*************
掌握：对象数组定义、赋值、循环遍历
```

课程目标

1 static关键字 ====== 理解

2 汽车租赁系统业务需求分析

课程实施

1 static关键字

静态的

1-1 修饰属性

```
public static 数据类型  属性名;//静态变量 静态属性
```

1-2 修饰方法

```
public static 返回值类型  方法名(形参列表){
    //方法体
    return 值;
}
```

1-3 静态和非静态区别

```
java中，调用类中static修饰的属性或方法，用法是一样，语法如下：
    类名.属性    类名.方法

提醒：
    对象.属性    成员属性或实例属性    对象.方法  成员方法或实例方法

    类名.属性   静态属性    类名.方法  静态属性
```

1-4 静态修饰属性的意义！！

共享！！！

需求：

```
定义类：Person 提供方法：捐款(使用输出模拟一个人捐款1元钱，输出语句输出捐款总金额)

```

参考代码

- 捐款人类 Person

```java
/**
 * @Author: lc
 * @Date: 2022/3/28
 * @Description: 模拟捐款的功能
 * @Version: 1.0
 */
public class Person {
    private String name;//捐款人的姓名

    public String getName() {
        return name;
    }

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

    //定义变量，保存捐款的总金额
    static int money=0;//全局变量的特点：随着对象生死
    public void giveMoney(){
        //定义变量，保存捐款的总金额
        //int money=0;//局部变量的特点：
        System.out.println("捐了一元钱！！");
        Person.money=Person.money+1;
        System.out.println("目前捐款的总金额是："+Person.money);
    }
}
```

- 测试捐款方法Tester类

```java
/**
 * @Author: lc
```

```
 * @Date: 2022/3/28
 * @Description: PACKAGE_NAME
 * @Version: 1.0
 */
public class TestPerson {
    public static void main(String[] args) {
        //来一个人
        Person p1=new Person();//
        //报错：name是私有的，其他类不能访问
        //解决方案：
        p1.setName("吴永长");
        //p1
        p1.giveMoney();//money=1 money就销毁

        Person p2=new Person();
        p2.setName("宁延彬");
        //方法中使用全局变量，默认就是当前对象的属性，p2
        p2.giveMoney();//money=1 money就销毁

        Person p3=new Person();
        p3.setName("鲍超飞");
        p3.giveMoney();//3
    }
}
```

static修饰的属性随着类产生，而产生的，随着类销毁而销毁。所以static修饰的属性生命周期非常长！！

```
public static void fun(){
    System.out.println("name="+name);
}
```

Non-static field 'name' cannot be referenced from a static context
Create field 'name' Alt+Shift+Enter More actions... Alt+Enter
Person
private String name 原因：静态方法只能使用静态属性

```
public void giveMoney(){
    //定义变量，保存捐款的总金额
    //int money=0;//局部变量的特点
```

1-5 静态适用场景

```
static修饰属性：常量！！！！
原因：常量一旦赋值，值不能修改
常量定义：
public static final 数据类型 常量名=值;


static修饰方法：工具类里面方法通常都是静态.static修饰方法，没有特殊说明，一般不建议使用！！
原因： Arrays工具类  Math工具类
Arrays.sort();
```

1-6 静态细节

```
1.静态的属性和方法产生的时机都比非静态的资源早。静态方法不能使用非静态的属性。非静态的方法可以使用静态的属性

2.类.属性   类.方法。优先使用方式
```

1-7 学生练习

需求：

1.使用static定义常量PI=3.14

2.使用静态定义方法，求圆面积.

```
public ...返回值的方法.. getArea(double r){
    //return 圆面积;
}
```

3.测试类，Scanner提示用户输入半径，输出计算结果：

参考代码

- 工具类求圆面积

```
package cn.kgc.utils;

/**
 * @Author: lc
 * @Date: 2022/3/28
 * @Description: cn.kgc.utils
 * @Version: 1.0
 */
public class CircleUtil {
    //求圆面积和求圆的周长，都得使用PI，常量，共享的
    public static final double PI=3.14;

    /*private double r;//r表示半径，每个圆半径不是，所以，创建CircleUtil对象时，不同的对象可以提供不同的r

    public double getR() {
        return r;
    }

    public void setR(double r) {
        if (r>0) {
            this.r = r;
        }else{
            //设置默认值，一般sout()提示
            this.r=1;
        }
    }*/

    public static double  getArea(double r){
        return PI*r*r;
    }
```

```
31
32      public static double getLength(double r){
33          return PI*2*r;
34      }
35  }
```

- 测试圆面积的方法编写是否正确

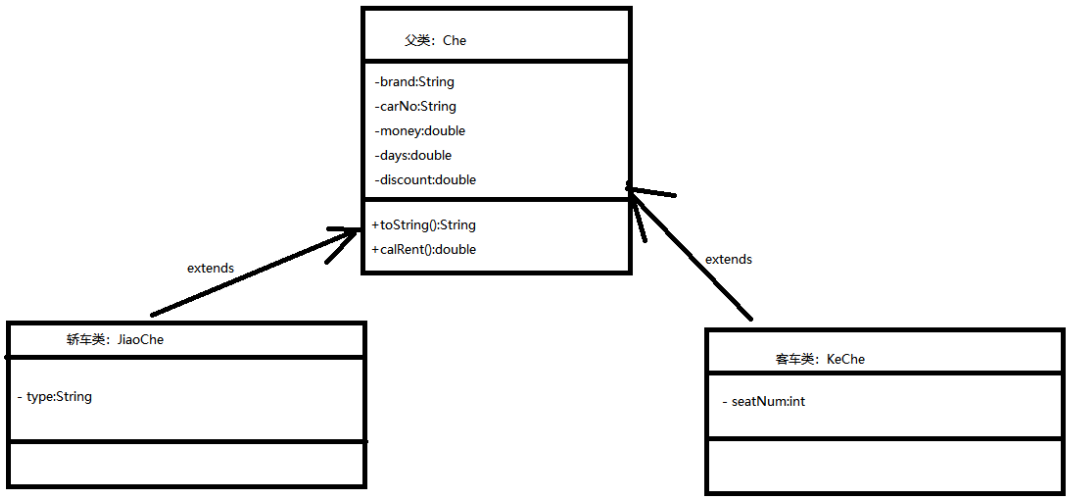
```
1  public class TestPerson {
2      static String[] caiPin={};
3      public static void main(String[] args) {
4          //Arrays.sort();//Arrays是工具类，里面针对数组的操作都是静态方法实现的，所以看看底层源代码如何实现的数组排序
5          System.out.println("半径为2的圆面积是："+ CircleUtil.getArea(2));
6      }
7  }
```

2 汽车租赁系统

2-1 系统中需要使用的技术分析

```
1  1.保存多个汽车信息，需要使用数组
2  2.OOP
```

2-2 系统中常用类的分析



2-3 优化类继承关系的属性

根据每种不同类的车，计算折扣的方式都不一样，在系统设计父子类的属性关系时，优化了折扣的计算方式。具体代码如下所示

父类：Che

```
1  package cn.kgc.car;
2
3  /**
4   * @Author: lc
```

```java
 * @Date: 2022/3/28
 * @Description: 汽车租赁系统所有的车的父类
 * @Version: 1.0
 */
public abstract class Che {
    /**
     * 品牌
     */
    private String brand;
    /**
     * 车牌号
     */
    private String carNo;
    /**
     * 日租金
     */
    private double money;
    /**
     * 租赁天数
     */
    private double days;
    /**
     * 折扣
     */
    private double discount;

    public String getBrand() {
        return brand;
    }

    public void setBrand(String brand) {
        this.brand = brand;
    }

    public String getCarNo() {
        return carNo;
    }

    public void setCarNo(String carNo) {
        this.carNo = carNo;
    }

    public double getMoney() {
        return money;
    }

    public void setMoney(double money) {
        this.money = money;
    }

    public double getDays() {
        return days;
    }

    public void setDays(double days) {
        this.days = days;
    }

```

```java
    /**
     * 获取折扣的算法 只读属性？值怎么办？？
     * @return
     */
    public abstract double getDiscount();

    /**
     * 设置折扣：用户通过调用方法，设置一个折扣值
     * @param discount
     */
    /*public void setDiscount(double discount) {
        this.discount = discount;
    }*/

    /**
     * 全参构造方法
     * @param brand 品牌
     * @param carNo 车牌号
     * @param money 日租金
     * @param days 租赁天数 构建对象时，一开始就知道租赁的天数？？不清楚！！
     * @param discount 折扣
     */
    public Che(String brand, String carNo, double money, double days,
double discount) {
        this.brand = brand;
        this.carNo = carNo;
        this.money = money;
        this.days = days;
        this.discount = discount;
    }

    /**
     * 部分参数构造方法
     * @param brand
     * @param carNo
     * @param money
     */
    public Che(String brand, String carNo, double money) {
        this.brand = brand;
        this.carNo = carNo;
        this.money = money;
        this.days = days;
        this.discount = discount;
    }

    public Che() {
    }

    /**
     * 计算租金的方法
     * 思考：抽象使用时机：各个子类实现同一个方法时，方法体不一样，父类定义方法抽象的
     * 轿车如何计算租金：日租金*折扣*天数
     * 客车如何计算租金：日租金*折扣*天数
     * 卡车计算租金：日租金*折扣*天数
     * @return
     */
    public double calRent(){
        return getMoney()*getDays()*getDiscount();
```

```
    }
    @Override
    public String toString() {
        return "brand='" + brand + '\'' +
                ", carNo='" + carNo + '\'' +
                ", money=" + money +
                ", days=" + days +
                ", discount=" + discount ;
    }
}
```

子类一：JiaoChe

```
package cn.kgc.car;

/**
 * @Author: lc
 * @Date: 2022/3/28
 * @Description: 轿车类
 * @Version: 1.0
 */
public class JiaoChe extends Che {
    //1.特有的属性
    /**
     * 型号
     */
    private String type;

    public String getType() {
        return type;
    }

    public void setType(String type) {
        this.type = type;
    }

    //2.提供属性的赋值的构造方法
    public JiaoChe(String brand, String carNo, double money, String type) {
        super(brand, carNo, money);
        this.type = type;
    }

    //3.重写父类抽象方法
    /**
     * 计算轿车的折扣算法
     * @return
     */
    @Override
    public double getDiscount() {
        if(getDays()>150){//300
            return 0.7;
        }else if(getDays()>30){
            return 0.8;
        }else if(getDays()>7){
            return 0.9;
        }else{
            return 1.0;//不打折，原价*100%
```

```
        }
    }
    //4.toString()是否需要基于父类再次重写

    @Override
    public String toString() {
        return "JiaoChe{" +super.toString()+
                "type='" + type + '\'' +
                '}';
    }
}
```

子类二：KeChe

```
package cn.kgc.car;

/**
 * @Author: lc
 * @Date: 2022/3/28
 * @Description: 客车类
 * @Version: 1.0
 */
public class KeChe extends Che{
    /**
     * 座位数
     */
    private int seatNum;

    public int getSeatNum() {
        return seatNum;
    }

    public void setSeatNum(int seatNum) {
        this.seatNum = seatNum;
    }

    public KeChe(String brand, String carNo, double money, int seatNum) {
        super(brand, carNo, money);
        this.seatNum = seatNum;
    }

    public KeChe() {
    }

    @Override
    public double getDiscount() {
        if(getDays()>=150){
            return 0.6;
        }else if(getDays()>=30){
            return 0.7;
        }else if(getDays()>=7){
            return 0.8;
        }else if(getDays()>=3){
            return 0.9;
        }
        return 1.0;
    }
```

```
44
45      @Override
46      public String toString() {
47          return "KeChe{" +super.toString()+
48                  "seatNum=" + seatNum +
49                  '}';
50      }
51  }
52
```

2-4 测试计算租金的算法

```
1   public class Tester {
2       @Test
3       public  void test01(){
4           //1.构建宝马车
5           JiaoChe jc=new JiaoChe("宝马","鄂A345678",800,"X6");
6           //2.给定租赁的天数
7           jc.setDays(10);
8           //3.显示10给出折扣
9           System.out.println("租赁10天，享受的折扣是："+jc.getDiscount());//0.9
10          //4.支付租金 jc.calRent()是谁的方法？？
11          System.out.println("租赁10天，应该支付的总金额
    是："+jc.calRent());//800*10*0.9==>7200
12      }
13  }
```

2-5 创建汽车业务类，完成租赁业务

初始化系统数据

数组实例化：创建数组并赋值

```
1   package cn.kgc.car;
2
3   /**
4    * @Author: lc
5    * @Date: 2022/3/28
6    * @Description: 提供所有的可以租赁的汽车信息，以及根据用户租赁的需求查找对应的车的信息
7    * @Version: 1.0
8    */
9   public class CheService {
10      //车库 既要停放轿车、客车、卡车
11      private Che[] ches=new Che[10];//停车场只能停放10辆，null
12      public void init(){//初始化
13          //购买并存入数组
14          ches[0]=new JiaoChe("宝马","京NY28588",800,"X6");
15          ches[1]=new JiaoChe("宝马","京CNY3284",600,"550I");
16          ches[2]=new JiaoChe("别克","京NT37465",300,"林荫大道");
17          ches[3]=new JiaoChe("别克","京NT96968",600,"GL8");
18          ches[4]=new KeChe("金杯","京6566754",800,16);
19          ches[5]=new KeChe("金杯","京8696997",1500,34);
20          ches[6]=new KeChe("金龙","京9696996",800,16);
21          ches[7]=new KeChe("金龙","京8696998",1500,34);
22          //ches[7]=new KaChe();
23      }
```

```
}
```

实现根据用户输入的信息找车

方案一：使用if语句判断各个值是否相等的思路完成

```
package cn.kgc.car;

/**
 * @Author: lc
 * @Date: 2022/3/28
 * @Description: 提供所有的可以租赁的汽车信息，以及根据用户租赁的需求查找对应的车的信息
 * @Version: 1.0
 */
public class CheService {
    //车库 既要停放轿车、客车、卡车
    private Che[] ches=new Che[10];//停车场只能停放10辆，null
    public void init(){//初始化
        //购买并存入数组
        ches[0]=new JiaoChe("宝马","京NY28588",800,"X6");
        ches[1]=new JiaoChe("宝马","京CNY3284",600,"550I");
        ches[2]=new JiaoChe("别克","京NT37465",300,"林荫大道");
        ches[3]=new JiaoChe("别克","京NT96968",600,"GL8");
        ches[4]=new KeChe("金杯","京6566754",800,16);
        ches[5]=new KeChe("金杯","京8696997",1500,34);
        ches[6]=new KeChe("金龙","京9696996",800,16);
        ches[7]=new KeChe("金龙","京8696998",1500,34);
        //ches[7]=new KaChe();
    }

    /**
     * 根据用户输入的找车条件，实现要租赁汽车的信息查找
     * 1.找轿车 brand+type
     * 2.找客车 brand+seatNum
     * 3.找卡车 brand+weight
     */
    public Che findChe(String brand,String type,int seatNum){//找车
        //数组找对象
        for(Che  che :ches){//ches保存8辆车前面四辆是轿车，后面四辆客车
            if(type!=null){//找轿车
                if(!(che instanceof JiaoChe)){
                    break;//不是轿车就结束循环
                }
                if(che instanceof JiaoChe){
                    if(che.getBrand().equals(brand)&&
((JiaoChe)che).getType().equalsIgnoreCase(type)){
                        return che;
                    }
                }
            }else if(seatNum!=0){//找客车
                if(che instanceof KeChe){
                    .......
                }
            }else if(.....){//找卡车
                .......
            }
        }
```

```
        return null;
    }

    /*public KeChe findChe(String brand,int seatNum){//找客车

    }

    public KaChe findChe(String brand,int weight){//找卡车

    }*/
}

```

方案二：重写各种车的equals()实现找车

- JiaoChe重写equals()和hashCode()

```
/**
* Object提供equals()内存地址判断
* 重写equals()，修改成比较两个对象属性是否相等
* 思考：用户找车：轿车的品牌  轿车的型号  JiaoChe jc=new JiaoChe(品牌，型号)
* 数组每一个对象使用equals(jc)
* 难点：子类重写equals()使用brand定义在父类中，自动生成方式可能代码不如人意！！！
hashCode()改造
*/
package cn.kgc.car;

/**
 * @Author: lc
 * @Date: 2022/3/28
 * @Description: 轿车类
 * @Version: 1.0
 */
public class JiaoChe extends Che {
    //1.特有的属性
    /**
     * 型号
     */
    private String type;

    public String getType() {
        return type;
    }

    public void setType(String type) {
        this.type = type;
    }

    //2.提供属性的赋值的构造方法
    public JiaoChe(String brand, String carNo, double money, String type) {
        super(brand, carNo, money);
        this.type = type;
    }

    public JiaoChe() {
    }
    public JiaoChe(String brand,String type){

```

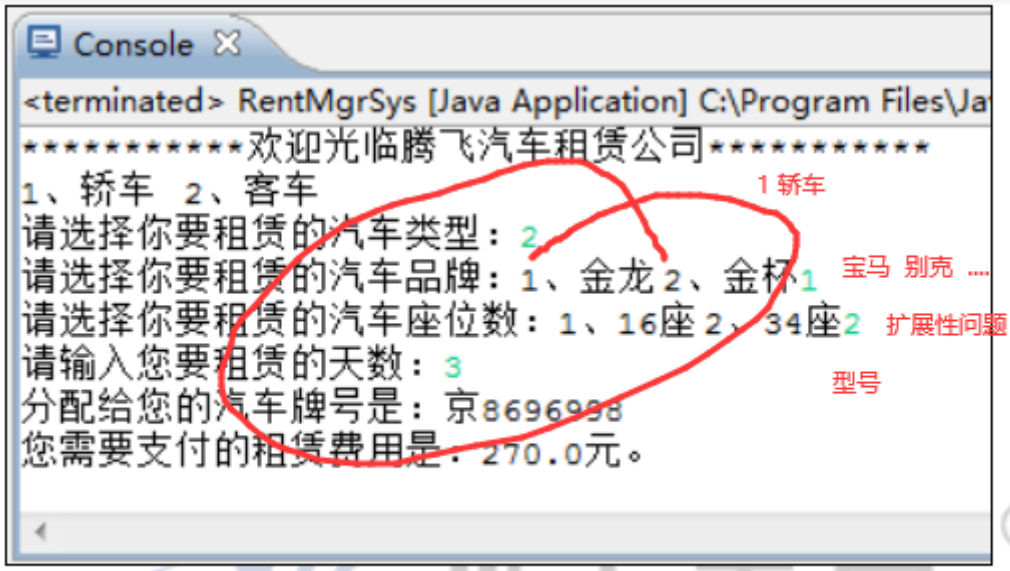
```
        setBrand(brand);
        this.type=type;
    }
    //3.重写父类抽象方法
    /**
     * 计算轿车的折扣算法
     * @return
     */
    @Override
    public double getDiscount() {
        if(getDays()>150){//300
            return 0.7;
        }else if(getDays()>30){
            return 0.8;
        }else if(getDays()>7){
            return 0.9;
        }else{
            return 1.0;//不打折，原价*100%
        }
    }
    //4.toString()是否需要基于父类再次重写

    @Override
    public String toString() {
        return "JiaoChe{" +super.toString()+
                "type='" + type + '\'' +
                '}';
    }
    //重写equals():依据品牌+型号
    @Override
    public boolean equals(Object o) {
        if (this == o) return true;
        //传入对象的类型校验，必须是同一个类，
        if (o == null || getClass() != o.getClass()) return false;

        JiaoChe jiaoChe = (JiaoChe) o;
        //自己动手改造idea生成结果
        if(this.getBrand()!=null &&
!this.getBrand().equals(jiaoChe.getBrand())){
            return false;
        }
        return type != null ? type.equalsIgnoreCase(jiaoChe.type) :
jiaoChe.type == null;
    }

    @Override
    public int hashCode() {
        int result = getBrand() != null ? getBrand().hashCode() : 0;
        result = 31 * result + getType()!=null?getType().hashCode():0;
        return result;
    }
}
```

- 修改findChe的方法

```
    /**
     * 通过重写各种汽车对象的equals完成查找汽车功能
```

```
     * @param brand
     * @param type
     * @param seatNum
     * @return
     */
    public Che findCheX(String brand,String type,int seatNum) {//找车
        for(Che che:ches){
            //if(数组中每一个che对象与用户给定的要找的che对象equals()比较){
            //che实际类型jiaoche，调用equals()
            //che执行equals()一定是jiaoche的equals()??不一定
            //避免NullPointerException，调用equals时，将非空对象放在equals前面
            if(new JiaoChe(brand,type).equals(che)){
                return che;
            }
            /*else if(che.equals(new KeChe(brand,seatNum))){
                return che;
            }*/
        }
        return null;
    }
```

2-6 创建租赁交互界面



参考代码：

```
package cn.kgc.car;

import java.util.Scanner;

/**
 * @Author: lc
 * @Date: 2022/3/28
 * @Description: 系统的交互界面
 * @Version: 1.0
 */
public class CarManagement {
    public static void main(String[] args) {
        //定义监听器
```

```
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        CheService service = new CheService();
        //初始化数据！！！CheService所有的方法，不调用，就没有作用！！！
        service.init();
        //1.欢迎界面
        System.out.print("****");
        System.out.print("欢迎使用xxxx汽车租赁系统");
        System.out.print("****");
        System.out.println();

        //2.提供可租赁的汽车类型
        System.out.println("1.轿车    2.客车    3.卡车");
        int cheType = input.nextInt();//汽车类型
        //获取汽车类型之后，获取选择车的条件：品牌 型号或座位数或吨位
        //变量作用范围
        String brand=null;//保存用户实际选择的汽车品牌
        String type=null;//保存用户实际选择的型号
        int seatNum=0;//保存用户实际选择的客车座位数
        int weight=0;//保存用户实际选择的卡车吨位
        switch (cheType){
            case 1: //轿车
                System.out.print("请选择汽车品牌：");
                System.out.print("1.宝马\t\t\t 2.别克");
                //获取用户选择的轿车的品牌
                int brandId = input.nextInt();//品牌ID
                System.out.print("请选择汽车的型号：");
                if(brandId==1){
                    brand="宝马";
                    System.out.println("1.x6\t\t\t2.550i");
                    type=input.nextInt()==1?"X6":"550i";
                }else if(brandId==2){
                    brand="别克";
                    System.out.println("1.林荫大道\t\t\t2.GL8");
                    type=input.nextInt()==1?"林荫大道":"GL8";
                }else{
                    System.out.println("暂时没有提供该品牌");
                }
                break;
            case 2:
                break;
            case 3:
                break;
            default:
                System.out.println("暂未提供该服务");
                break;
        }

        //开始找车了！！！
        //1.找轿车 brand+type
        //2.找客车 brand+seatNum
        //3.找卡车 brand+weight
        Che che = service.findChe(brand, type, seatNum);
        if(che==null){
            System.out.println("没有找到您要租赁的汽车");
            return;
        }
        System.out.println("您选择的汽车，分配的车牌号是："+che.getCarNo());
        System.out.println("请输入租赁的天数：");
```

```
            che.setDays(input.nextInt());//没有租赁天数，就算不出来折扣
            double totalMoney = che.calRent();
            System.out.println("。。。。。。。。。，一共要支付的金额是："+totalMoney);
        }
    }

```

目前实现互动界面的缺点：

1 租赁汽车的类型、品牌、型号的选择内容都是使用硬性编码完成的。所以如果汽车数组中汽车的类型变多，品牌更丰富，系统互动界面的数据扩展性比较差。

2 租赁汽车时，跟用户的交互没有使用循环控制，所以，目前实现的租车业务只能租一辆车，程序就停止了。所以为了迎合更高的用户要求，可以将正常租赁一辆车的代码放到do{}while()循环中处理。

2-7 扩展：实现租赁金额的计算功能

一个用户一次性租赁多辆不同的车型，计算租金

```
****欢迎使用xxxx汽车租赁系统
****
请选择要租赁的汽车类型1.轿车    2.客车    3.卡车1
请选择汽车品牌：1.宝马          2.别克1
请选择汽车的型号：1.x6          2.550i1
您选择的汽车，分配的车牌号是：京NY28588
请输入租赁的天数：
5
输入yes继续租车，输入其他进入结算
yes
请选择要租赁的汽车类型1.轿车    2.客车    3.卡车1
请选择汽车品牌：1.宝马          2.别克2
请选择汽车的型号：1.林荫大道        2.GL82
您选择的汽车，分配的车牌号是：京NT96968
请输入租赁的天数：
80
输入yes继续租车，输入其他进入结算
yes
请选择要租赁的汽车类型1.轿车    2.客车    3.卡车1
请选择汽车品牌：1.宝马          2.别克1
请选择汽车的型号：1.x6          2.550i2
您选择的汽车，分配的车牌号是：京CNY3284
请输入租赁的天数：
4
输入yes继续租车，输入其他进入结算
over
。。。。。。。。。，一共要支付的金额是：44800.0
```

一次性租赁多辆车的参考界面

多辆车的合计金额

参考代码

```
package cn.kgc.car;

import java.util.Scanner;

```

```java
/**
 * @Author: lc
 * @Date: 2022/3/28
 * @Description: 汽车租赁系统的优化方案参考代码
 * @Version: 1.0
 */
public class CarManagementX {
    public static void main(String[] args) {
        //定义监听器
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        CheService service = new CheService();
        //初始化数据！！！CheService所有的方法，不调用，就没有作用！！！
        service.init();
        //1.欢迎界面
        System.out.print("****");
        System.out.println("欢迎使用xxxx汽车租赁系统");
        System.out.print("****");
        System.out.println();
        Che[] realChes=new Che[10];//保存用户实际租赁的汽车对象
        int count=0;//实际租赁的汽车辆数
        do {
            //2.提供可租赁的汽车类型
            System.out.print("请选择要租赁的汽车类型");
            System.out.print("1.轿车    2.客车    3.卡车");
            int cheType = input.nextInt();//汽车类型
            //获取汽车类型之后，获取选择车的条件：品牌 型号或座位数或吨位
            //变量作用范围
            String brand=null;//保存用户实际选择的汽车品牌
            String type=null;//保存用户实际选择的型号
            int seatNum=0;//保存用户实际选择的客车座位数
            int weight=0;//保存用户实际选择的卡车吨位
            switch (cheType){
                case 1: //轿车
                    System.out.print("请选择汽车品牌：");
                    System.out.print("1.宝马\t\t\t 2.别克");
                    //获取用户选择的轿车的品牌
                    int brandId = input.nextInt();//品牌ID
                    System.out.print("请选择汽车的型号：");
                    if(brandId==1){
                        brand="宝马";
                        System.out.print("1.x6\t\t\t2.550i");
                        type=input.nextInt()==1?"X6":"550i";
                    }else if(brandId==2){
                        brand="别克";
                        System.out.print("1.林荫大道\t\t\t2.GL8");
                        type=input.nextInt()==1?"林荫大道":"GL8";
                    }else{
                        System.out.println("暂时没有提供该品牌");
                    }


                    break;
                case 2:
                    break;
                case 3:
                    break;
                default:
                    System.out.println("暂未提供该服务");
```

```
                    break;
            }

            //开始找车了！！！

            //1.找轿车 brand+type

            //2.找客车 brand+seatNum

            //3.找卡车 brand+weight
            Che che = service.findChe(brand, type, seatNum);
            if(che==null){
                System.out.println("没有找到您要租赁的汽车");
                return;
            }
            realChes[count]=che;

            System.out.println("您选择的汽车，分配的车牌号是："+che.getCarNo());
            System.out.println("请输入租赁的天数：");
            che.setDays(input.nextInt());//没有租赁天数，就算不出来折扣
            System.out.println("输入yes继续租车，输入其他进入结算");
            if(!input.next().equalsIgnoreCase("yes")){
                break;
            }
            count++;//为下一次租赁做准备
        } while (true);

        double totalMoney=0;
        for(Che c:realChes) {
            if(c==null){
                continue;
            }
            totalMoney+=c.calRent();
        }
        System.out.println("。。。。。。。。。，一共要支付的金额
是："+totalMoney);
    }
}

```

属性：封装

java中属性通过封装之后，属性根据是否有getter 是否有setter分为三类

```
可读写属性：属性获取  属性设置  具备getter  setter
中读属性：只能获取属性，不允许对属性值进行设置，只有getter
只写属性：只能设置属性，不允许对属性值进行获取，只有setter
```

预习安排

周二：

接口

周三：OOP应用

异常

周五：

高级实用类：日期类 随机数类 数学函数类

周六：

String　StringBuilder 和StringBuffer