

# Chapter01. Hello World!

## 1. 프로젝트 생성

## 2. 프로젝트 구성

### TARGETS의 General 살펴보기

#### Bundle Identifier

- **Bundle Identifier**가 같으면 같은 앱으로 간주됨
- **Prefix(개발자계정) + Bundle Identifier**

#### Main Interface

- 앱 실행시 처음 사용할 스토리보드 선택

#### Device Orientation

- 가로 / 세로 모드 지원 여부

#### 앱 아이콘

- 라운드 처리 없이 정사각형사용  
(<https://developer.apple.com/library/archive/qa/qa1686/index.html>)

#### 런처 이미지

- **Launch Images Source**  
장점 : 복잡한 이미지 표현하기 쉬움  
단점 : 모든 해상도의 이미지가 필요함
- **Launch Screen File**  
장점 : 해상도 대응이 쉬움  
단점 : 복잡한 이미지 표현이 어려움

### TARGETS의 Capabilities 살펴보기

### TARGETS의 Info 살펴보기

### 3. 스토리보드

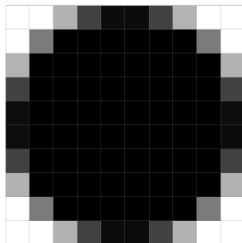
### 4. 화면 전환

### 5. 참고

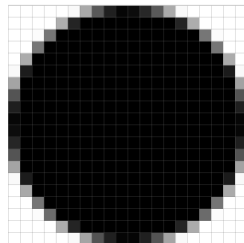
휴먼 인터페이스 가이드

<https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/>

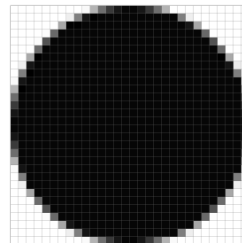
이미지



**1x**  
(10 x 10 px)



**2x**  
(20 x 20 px)



**3x**  
(30 x 30 px)

Image.png (10x10)   image@2x.png (20x20)   image@3x.png (30x30)