### Desafio técnico

## Sobre o desafio

### **Tecnologias**

O desafio deverá ser realizado utilizando a linguagem node ou python.

Nesse desafio, você deverá criar uma aplicação para nos mostrar suas skills e se elas estão de acordo com o dia-a-dia do nosso time de desenvolvimento!

Essa será uma aplicação para gerenciar projetos. Será permitida a criação de um usuário com name, password e username, bem como fazer o CRUD de projects:

Criar um novo project;

- Listar todos os projects;
- Alterar o title e deadline de um projeto existente;
- · Marcar um projeto como feito;
- Excluir um projeto;

Tudo isso para cada usuário em específico (o username será passado pelo header). A seguir veremos com mais detalhes o que e como precisa ser feito.

### Backend – Banco de dados e Rotas da aplicação

O banco de dados deve ser modelado em PostgreSQL, conforme você notar os campos abaixo descritos nas rotas da aplicação.

Seguem as rotas desejadas para o desafio proposto.

#### POST /users

A rota deve receber name, e username dentro do corpo da requisição. Ao cadastrar um novo usuário, ele deve ser armazenado dentro de um objeto no seguinte formato:

```
{
        id: 'uuid', name:
'João Silva', password:
'**********
        username: 'joao.silva',
```

Certifique-se de que a rota não permita usuários duplicados.

#### POST /project

A rota deve receber title, zip\_code, deadline e cost dentro do corpo da requisição e, uma propriedade username contendo o username do usuário dentro do header da requisição. Ao criar um novo project, ele deve ser armazenado dentro do banco referenciado ao usuário que está criando esse projeto. Cada projeto deverá estar no seguinte formato:

#### GET /projects

A rota deve receber, pelo header da requisição, uma propriedade username contendo o username do usuário e retornar uma lista com todos os projetos desse usuário.

#### GET /project

A rota deve receber o id do projeto, e retornar as informações do mesmo, e ao invés de mostrar o número do CEP (zip\_code) deverá exibir a localização (Cidade/UF) onde o projeto será executado, sendo assim deverá ser realizada uma chamada API de onde essa informação possa ser obtida. Pode ser usada a seguinte documentação (ou alguma outra de sua preferência):

#### PUT /projects/:id

A rota deve receber, pelo header da requisição, uma propriedade username contendo o username do usuário e receber as propriedades title, zip\_code, cost e deadline, dentro do corpo. É preciso validar que cada usuário só consiga obviamente editar seus próprios projetos.

#### PATCH /projects/:id/done

A rota deve receber, pelo header da requisição, uma propriedade username contendo o username do usuário e alterar a propriedade done para true no project marcando assim o projeto como concluído.

#### DELETE /projects/:id

A rota deve receber, pelo header da requisição, uma propriedade username contendo o username do usuário e excluir o projeto, observando que cada usuário só pode excluir obviamente seus próprios projetos.

### Frontend

Para o frontend deve-se criar uma tela onde seja possível criar usuários e outra que possa ser feito a gestão dos projetos (CRUD) e marca-los com concluído. Todas as funcionalidades só deverão estar acessíveis a usuários logados.

# Entrega

Esse desafío deve ser entregue a partir do Github. Você deve criar um repositório e marcá-lo como público para que possamos clonar o mesmo, e testarmos sua aplicação.