

# Rozwiązanie równania potencjału grawitacyjnego używając metody elementów skończonych

Tomasz Smyda

17 stycznia 2024

## 1 Problem

Celem tego ćwiczenia jest rozwiązanie poniższego równania

$$\frac{d^2 u}{dx^2} = 4\pi G \rho(x)$$

z podanymi założeniami:

$$u(0) = 5$$

$$u(3) = 4$$

$$\rho(x) = \begin{cases} 0 & x \in [0, 1] \\ 1 & x \in (1, 2] \\ 0 & x \in (2, 3] \end{cases}$$

$$u : [0, 3] \rightarrow \mathbb{R}$$

$$G = 6.67 \cdot 10^{-11}$$

## 2 Sformułowanie wariacyjne

Niech  $U = \{f \in H^1(0, 3) : f(0) = f(3) = 0\}$ . Funkcja  $u$  spełnia warunki równania wtedy i tylko wtedy gdy dla każdego  $v \in U$

$$\int_0^3 u'' v dx = \int_0^3 4\pi G \rho v dx.$$

Całkując powyższe równanie przez części otrzymujemy

$$u'v \Big|_0^3 - \int_0^3 u'v' dx = 4\pi G \int_0^3 \rho v dx.$$

Ponieważ  $v \in U$ ,  $u'v \Big|_0^3 = 0$ . Co więcej,  $\rho(x) \neq 0 \iff x \in [1, 2]$  oraz  $\rho(x) = 1$  dla  $x \in [1, 2]$ , zatem

$$-\int_0^3 u'v' dx = 4\pi G \int_1^2 v dx. \quad (1)$$

Zdefiniujmy funkcje  $\bar{u}$  i  $w$  takie że

$$u = \bar{u} + w \quad (2)$$

oraz  $w \in U$ . Zatem  $w(0) = w(3) = 0$ , co implikuje  $\bar{u}(0) = u(0) = 5$  oraz  $\bar{u}(3) = u(3) = 4$ . Zgodnie z powyższym, definiujemy

$$\bar{u}(x) = 5 - \frac{x}{3}. \quad (3)$$

Stosując (2) oraz (3) możemy zapisać (1) jako

$$\int_0^3 \left(\frac{1}{3} - w'\right)v'dx = 4\pi G \int_1^2 v'dx$$

co jest równoważne sformułowaniu wariacyjnemu zadanego równania

$$\int_0^3 w'v'dx = \frac{1}{3} \int_0^3 v'dx - 4\pi G \int_1^2 v'dx. \quad (4)$$

### 3 Dyskretyzacja

Obieram  $n + 1$  punktów na przedziale  $[0, 3]$  wliczając w to punkty brzegowe. Punkty są w równych odległościach od siebie, zatem długość jednego przedziału jest równa  $h = \frac{3}{n}$ .

$$\forall i \in \{0, \dots, n\} : x_i = h \cdot i$$

Definiuję funkcje bazowe jako:

$$e_i(x) = \begin{cases} \frac{x}{h} - i + 1 & \text{dla } x \in (x_{i-1}, x_i] \\ -\frac{x}{h} + i + 1 & \text{dla } x \in (x_i, x_{i+1}] \\ 0 & \text{w.p.p} \end{cases}$$

$$\forall i \in \{1, \dots, n-1\}$$

Dyskretyzacja polega na wybraniu dyskretnej podprzestrzeni  $V \subset U$  i rozwiązaniu w tej podprzestrzeni problemu. Niech  $V = \text{Lin}\{e_1, \dots, e_{n-1}\}$ . Cały problem sprowadza się do rozwiązania równania (4) gdzie  $v, w \in V$ .

### 4 Postać macierzowa

Z faktu  $w \in V$  wynika że  $w = \sum_{i=1}^{n-1} \alpha_i e_i$ . Wprowadźmy oznaczenia  $B(w, v) = \int_0^3 w'v'dx$  oraz  $\bar{L}(v) = \frac{1}{3} \int_0^3 v'dx - 4\pi G \int_1^2 v'dx$ , przyjmując  $v = e_j$  dla  $j \in \{1, \dots, n-1\}$  możemy zapisać równanie (4) w formie

$$B\left(\sum_{i=1}^{n-1} \alpha_i e_i, e_j\right) = \bar{L}(e_j) \quad \forall j \in \{1, \dots, n-1\}$$

co jest równoważne

$$\sum_{i=1}^{n-1} \alpha_i B(e_i, e_j) = \bar{L}(e_j) \quad \forall j \in \{1, \dots, n-1\}$$

Powyższe równanie możemy zapisać w postaci macierzowej jako

$$\begin{bmatrix} B(e_1, e_1) & B(e_2, e_1) & \cdots & B(e_{n-1}, e_1) \\ B(e_1, e_2) & B(e_2, e_2) & \cdots & B(e_{n-1}, e_2) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ B(e_1, e_{n-1}) & B(e_2, e_{n-1}) & \cdots & B(e_{n-1}, e_{n-1}) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \bar{L}(e_1) \\ \bar{L}(e_2) \\ \vdots \\ \bar{L}(e_{n-1}) \end{bmatrix}. \quad (5)$$

## 5 Uproszczenie głównej macierzy

Zauważmy, że  $B(e_i, e_j) \neq 0 \iff |i - j| \leq 1$ . Skoro

$$e'_i(x) = \begin{cases} \frac{1}{h} & x \in (x_{i-1}, x_i) \\ -\frac{1}{h} & x \in (x_i, x_{i+1}) \\ 0 & x \in (-\infty, x_{i-1}) \cup (x_{i+1}, +\infty) \end{cases},$$

dostajemy stałe wartości:

$$a = B(e_i, e_i) = \int_{x_{i-1}}^{x_{i+1}} \frac{1}{h^2} dx = \frac{2}{h}$$

$$b = B(e_i, e_j) = \int_{x_i}^{x_{i+1}} -\frac{1}{h^2} dx = -\frac{1}{h} \text{ dla } |i - j| = 1.$$

Zauważmy też, że

$$\int_0^3 e'_i dx = 0 \quad \forall i \in \{1, \dots, n-1\}$$

A co za tym idzie

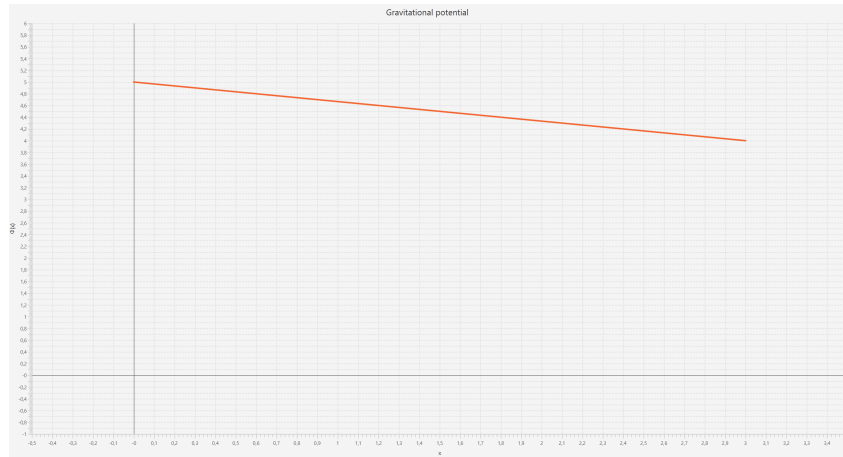
$$\bar{L}(e_i) = -4\pi G \int_1^2 v dx.$$

Teraz możemy zapisać macierz w uproszczonej formie:

$$\begin{bmatrix} a & b & 0 & 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ b & a & b & 0 & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & b & a & b & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & b & a & b & 0 \\ \vdots & \ddots & \ddots & \ddots & \ddots & 0 & b & a & b \\ 0 & \dots & \dots & \dots & \dots & 0 & 0 & b & a \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \bar{L}(e_1) \\ \bar{L}(e_2) \\ \vdots \\ \bar{L}(e_{n-1}) \end{bmatrix}.$$

## 6 Wykres rozwiązania

Wykres został wygenerowany przy użyciu programu napisanego przez autora z wykorzystaniem biblioteki JavaFX.



Rysunek 1: Wykres rozwiązania, wybrano 100 punktów podziału