



PHP

Personal Hypertext Preprocessor

Christian Bonhomme

18/11/2012



INTRODUCTION



PHP : **P**ersonal **H**ypertext **P**reprocessor est un langage de script HTML, qui fonctionne coté serveur et permet de générer des sites dynamiques couplés à une Base de Données

Exemple d'une page PHP (page.php) :

```
<html>
  <head>
    <title>Exemple</title>
  </head>
  <body>
    <?php
      echo 'Je suis un script PHP !';
    ?>
  </body>
</html>
```



Passage du HTML au PHP

4 moyens pour passer du mode HTML au mode PHP :

1. `<? ...Instructions... ?>`
2. `<?php ...Instructions... ?>` // Instruction recommandée
3. `<SCRIPT LANGUAGE= "PHP"..Instructions...</SCRIPT>`
4. `<% ...Instructions... %>`



Variables

Toute variable PHP est précédée par un \$:

```
<?php  
$a = 'Bonjour';  
echo $a; // affiche "Bonjour"  
?>
```

Le PHP utilise la notion de variables variables.

```
<?php  
$$a = 'Monde'; // équivalent à $Bonjour = Monde  
echo "$a ${$a}"; // affiche "Bonjour Monde"  
                // équivalent à echo "$a $Bonjour"  
?>
```



Chaîne

Simple : **echo**

```
$a = 'Bonjour';  
echo $a;  
echo "$a le monde";
```

Dans une balise html : **short tags**

```
<h1><?= $a ?></h1>
```

Html avec plusieurs balises :
here document

```
echo <<<HERE  
  <h1>$a</h1>  
  Texte HTML avec d'autres variables  
  
HERE;
```

Html avec un texte long :
nowe document

```
echo <<<'NOW  
  <h1>$a</h1>  
  Texte HTML avec d'autres variables  
  
HERE;
```



Tableau associatif ou tableau multiple

Simple : **echo**

```
$a['texte'] = 'Bonjour';  
echo "{$a['texte']} le monde";  
$b[1][4] = 'Bonjour';  
echo "{$b[1][4]} le monde";
```

Dans une balise html : **short tags**

```
<h1><?= $a['texte'] ?></h1>  
<h1><?= $b[1][4] ?></h1>
```

Html avec plusieurs balises :
here document

```
echo <<<HERE  
<h1>{$a['texte']}</h1>  
<h1>{$b[1][4]}</h1>  
Texte HTML avec d'autres variables  
HERE;
```



Chaînes

```
$a = 'Bonjour';  
$b = $a . 'le Monde!'; // $b contient 'Bonjour le Monde!'  
$a = $a . 'le '; // $a contient 'Bonjour le '  
$a .= 'Monde!'; // $a contient 'Bonjour le Monde!'
```



Comparaison

Egal : **`$a == $b`**

Identique : **`$a === $b`**

Contrôle d'erreurs : or die

```
$conn = oci_connect ("login", "pwd", "database")  
or die ("Connexion à la base de données impossible !");
```




PHP supporte les tableaux scalaires et les tableaux associatifs.

```
$a[1]    = $f; // tableau à une dimension scalaire  
$a['foo'] = $f; // tableau à une dimension associatif  
$a[1][0] = $f; // tableau à deux dimensions scalaires  
$a['foo'][2] = $f; // vous pouvez mélanger les indices  
$a[2]['foo'] = $f; // associatifs et numériques
```

Création d'un tableau en ajoutant simplement les valeurs à ce tableau.

```
$a[0] = 'Bonjour'; // $a[0] == 'Bonjour';  
$a[ ] = 'le';      // $a[1] == 'le';  
$a[ ] = 'Monde';   // $a[2] == 'Monde';
```



PHP inclus une commande foreach, comme en Perl.

```
$a = array (1, 2, 3, 17);  
foreach ($a as $v)  
{  
    echo "Valeur courante de \a: $v.\n";  
}
```

```
$a = array ("one" => 1, "two" => 2, "three" => 3);  
foreach($a as $k => $v)  
{  
    echo "\a[$k] => $v.\n";  
}
```



PHP supporte le concept de fonctions variables.

```
function f1 ()
{
    echo 'Dans f1().<br \>\n';
}
function f2 ( $arg = "")
{
    echo "Dans f2 (); argument = '$arg'.<br \>\n";
}

$func = 'f1';
$func (); // affiche Dans f1 ().

$func = 'f2';
$func ( 'test' ); // affiche Dans f2 (); argument = 'test'.
```



Classe

```
class CMenu
{
    private $items; // Membre du menu
    public function __construct();
    public function __destruct();
    public function add_item ($type, $num) // Méthode du menu
    {
        $this->items[$type] += $num;
    } // add_item ()
} // CMenu
```

Objet

```
$menu = new CMenu; // Crée l'objet $menu
$menu->add_item('Kiwis', 5); // Ajout de 5 Kiwis dans le menu
```



```
function __autoload ($class)
{
    $file_mod = $class . '.mod.php';
    $mod = "../Mod/$file_mod";
    $file_view = $class . '.view.php';
    $view = "../View/$file_view";

    if (file_exists ($mod))
    {
        require_once ($mod);
    }
    else if (file_exists ($view))
    {
        require_once ($view);
    }

} //__autoload ()
```



<http://www.php.net/>