

Настройка DialogBlocks для сборки проектов на wxWidgets с компилятором MinGW64 от RedPanda-CPP

1. Сборка wxWidgets

Перед использованием wxWidgets в проекте необходимо собрать его вручную. Для этого используется скрипт `wxWidgets_win_build(RPCpp).bat`.

Процесс сборки:

1. Устанавливает путь к wxWidgets и MinGW
2. Добавляет путь к компилятору
3. Запускает `mingw32-make.exe` для сборки wxWidgets
4. Компилирует как `release`, так и `debug` версии

Содержимое скрипта:

```
@echo off

:: Устанавливаем путь к wxWidgets
set WX_DIR=D:\Development\RedPanda-CPP\wxWidgets
:: Устанавливаем путь к платформе C++
set MINGW_DIR=D:\Development\RedPanda-CPP\mingw64
:: Устанавливаем имя утилиты сборки
set MAKE_TOOL=mingw32-make.exe

:: Устанавливаем путь сборки (НЕ МЕНЯЙТЕ ЭТО!)
set BUILD_DIR=%WX_DIR%\build\msw
:: Добавляем путь к компилятору в переменную PATH
set PATH=%MINGW_DIR%\bin;%PATH%

:: Переходим в папку для сборки
cd /d %BUILD_DIR%

:: Сборка релизной версии
echo Building release version...
%MAKE_TOOL% -f makefile.gcc BUILD=release SHARED=0 UNICODE=1

:: Сборка отладочной версии
echo Building debug version...
%MAKE_TOOL% -f makefile.gcc BUILD=debug SHARED=0 UNICODE=1

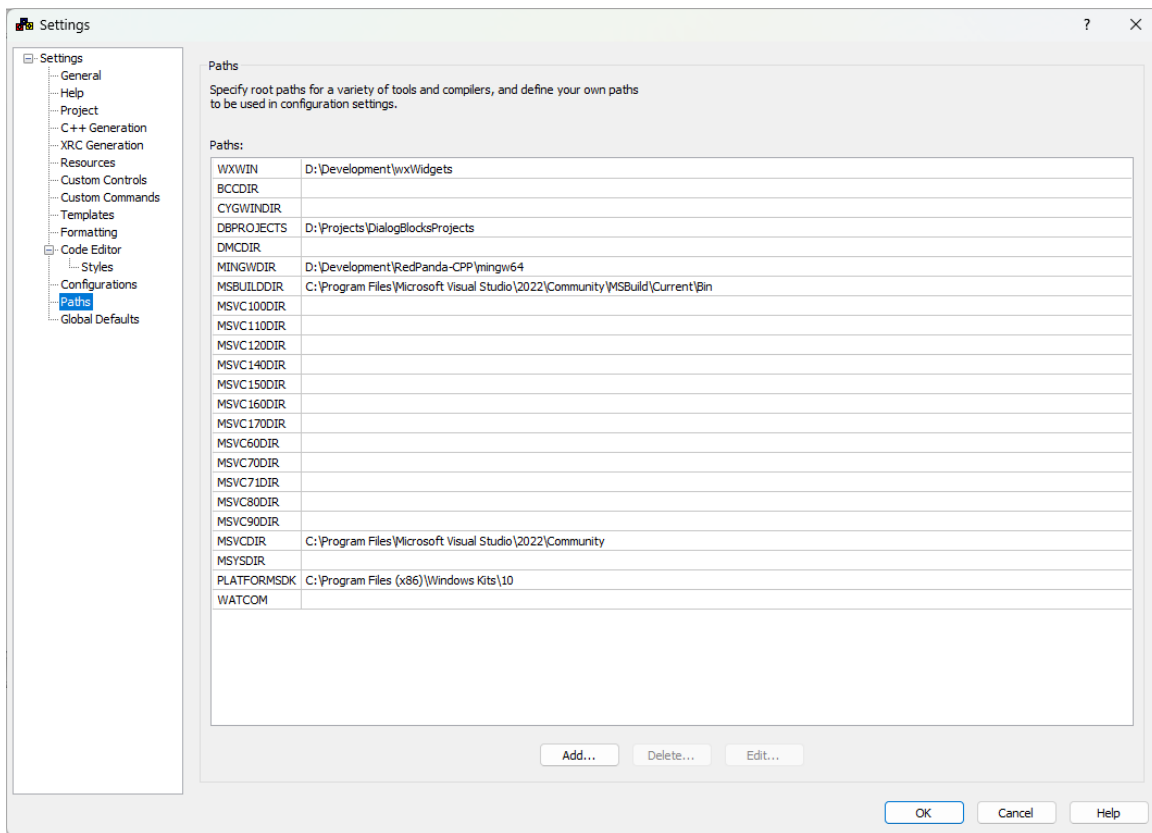
:: Возвращаемся в исходную папку
cd /d %~dp0
```

2. Общие настройки DialogBlocks

2.1 Пути

WXWIN: D:\Development\wxWidgets
DBPROJECTS: D:\Projects\DialogBlocksProjects
MINGWDIR: D:\Development\RedPanda-CPP\mingw64

MSBUILDDIR: C:\Program Files\Microsoft Visual
Studio\2022\Community\MSBuild\Current\Bin
MSVCDIR: C:\Program Files\Microsoft Visual Studio\2022\Community
PLATFORMSDK: C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10



2.2 Глобальные настройки

Target wxWidgets version: 3.2.6

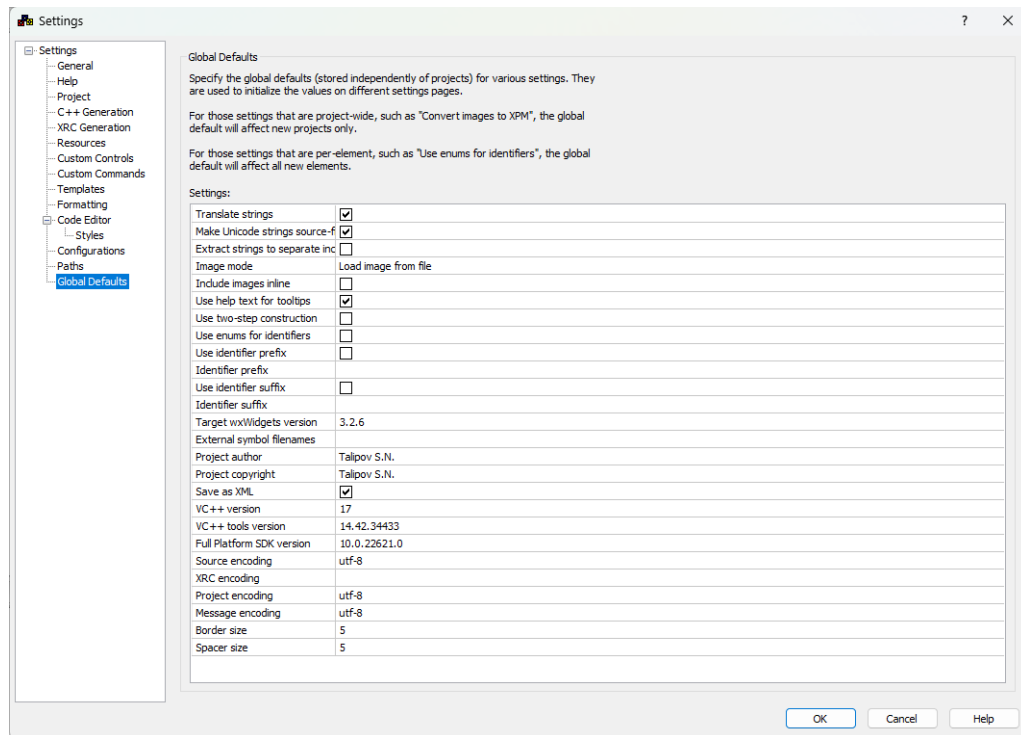
VC++ tools version: 14.42.34433

Full Platform SDK version: 10.0.22621.0

Source encoding: utf-8

Project encoding: utf-8

Message encoding: utf-8



3. Настройки конфигураций проекта

3.1 Конфигурации MinGW

3.1.1 MinGW Unicode Debug

Build mode: **Debug**

Unicode mode: **Unicode**

Shared mode: **Static**

Modularity: **Monolithic**

GUI mode: **Console**

Toolkit: **wxMSW**

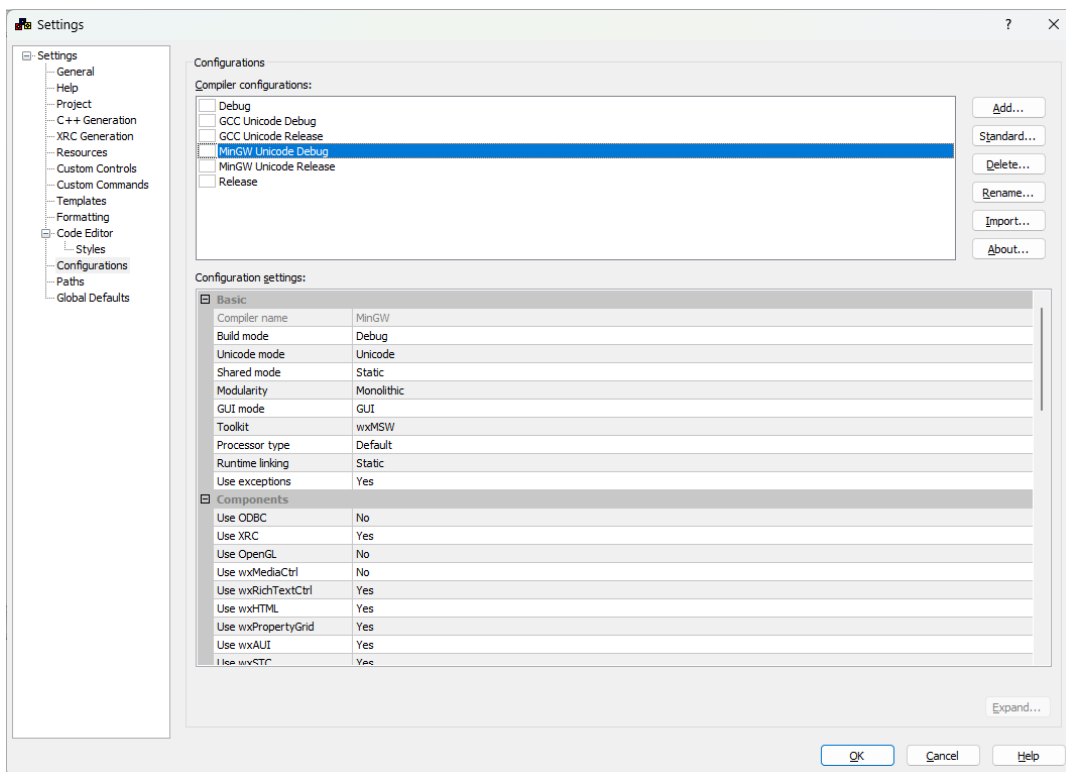
Processor type: **Default**

Runtime linking: **Static**

Use exceptions: **Yes**

Libraries:

-mthreads -lwxmsw32ud_core -lwxbase32ud -lwxpngd -lwxjpegd -lwxzlibd -
lwxregexd
-lkernel32 -luser32 -lgdi32 -lwinpool -lcomdlg32 -ladvapi32 -lshell32 -lole32 -loleaut32 -
luuid -lcomctl32
-lwsck32 -lodb32 -lshlwapi -lversion -loleacc -luxtheme -mwindows -lstdc++



3.1.2 MinGW Unicode Release

Build mode: **Release**

Unicode mode: *Unicode*

Shared mode: ***Static***

Modularity: *Monolithic*

GUI mode: **Console**

Toolkit: *wxMSW*

Processor type: *Default*

Runtime linking: *Static*

Use exceptions: **Yes**

Libraries:

```
-mthreads -lwxmsw32u_core -lwxbase32u -lwxpng -lwxjpeg -lwx TIFF -lwxzlib -lwxregexu
-lkernel32 -luser32 -lgdi32 -lwinspool -lcomdlg32 -ladvapi32 -lshell32 -lOLE32 -lOLEAUT32 -
luuid -lcomctl32
-lwsOCK32 -lodbc32 -lshlwapi -lversion -lOLEACC -luxtheme -mwindows -lstdc++
```

