

```

/*****
 * Name:      multi_form wxwidgetsMain.cpp
 *****/
#include "multi_form wxwidgetsMain.h"
#include <wx/msgdlg.h>
// ДЛЯ РАБОТЫ СО ВТОРЫМ ОКНОМ НУЖНА ЭТА СЕКЦИЯ
#include "Form2.h"
Form2 *form2; // ПЕРЕМЕННАЯ ДЛЯ ХРАНЕНИЯ ССЫЛКИ НА ВТОРУЮ ФОРМУ
wxString form1_data; // ОБЩАЯ ПЕРЕМЕННАЯ
// -----
...

multi_form_wxwidgetsFrame::multi_form_wxwidgetsFrame(wxWindow* parent,wxWindowID
id)
{
...
    // ДЛЯ РАБОТЫ СО ВТОРЫМ ОКНОМ НУЖНА ЭТА СТРОКА
    form2 = new Form2(this); // Создаем второе окно в памяти и сохраняем ссылку
на него в переменной form2
}

// ПЕРЕХОД НА ВТОРУЮ ФОРМУ
void multi_form_wxwidgetsFrame::OnButton1Click(wxCommandEvent& event) {
    // Задаем в общую переменную нужное значение для второй формы
    form1_data = TextCtrl1 -> GetValue();
    // Открываем и активируем второе окно, первое окно скрываем
    form2 -> Show(); form2 -> SetFocus(); this -> Hide();
}

/*****
 * Name:      Form2.cpp
 *****/
#include "Form2.h"
#include <wx/msgdlg.h>
// ДЛЯ РАБОТЫ С ПЕРВЫМ ОКНОМ НУЖНЫ ЭТИ СТРОКИ
#include "multi form wxwidgetsMain.h" // Подключение доступа к первому окну
wxWindow *form1; // Переменная для хранения ссылки на первое окно
// -----
...

Form2::Form2(wxWindow* parent,wxWindowID id,const wxPoint& pos,const wxSize&
size)
{
    // ДЛЯ РАБОТЫ С ПЕРВЫМ ОКНОМ НУЖНА ЭТА СТРОКА
    form1 = parent; // Получаем ссылку на первое окно из parent
...
}

// ВЫХОД ИЗ ПРОГРАММЫ ПО ЗАКРЫТИЮ ОКНА
void Form2::OnClose(wxCloseEvent& event) {
    form1 -> Show (); // Первое окно открываем
    this -> Hide(); // Это окно скрываем
}

// КНОПКА "НАЗАД"
void Form2::OnButton1Click(wxCommandEvent& event) {
    this -> Close(); // Закрываем это окно
}

```

```
// ВЫХОД ИЗ ПРОГРАММЫ ПО КНОПКЕ ЗАКРЫТИЯ
void Form2::OnButton2Click(wxCommandEvent& event) {
    form1 -> Close(); // Закрывая первую (главную) форму закрываем всю программу
}
```

```
// ДЛЯ РАБОТЫ С ПЕРВЫМ ОКНОМ НУЖНА ОБРАБОТКА СОБЫТИЯ ОТКРЫТИЯ ВТОРОГО ОКНА
void Form2::OnSetFocus(wxFocusEvent& event) {
    extern wxString form1_data; // Описываем ссылку на глобальную переменную
    StaticText1 -> SetLabel(form1_data); // Задаем значение в компоненте из
общей переменной
}
```