ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΕΙΡΑΙ $\Omega\Sigma$

Τμήμα Πληροφορικής



ΣΥΓΧΡΟΝΑ ΘΕΜΑΤΑ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ - ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΓΙΑ ΚΙΝΗΤΕΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ

1^η Ατομική Άσκηση 2021-2022

Όνομα	Τσολομύτη Ευαγγελία
Αρ.Μητρώου	П18162

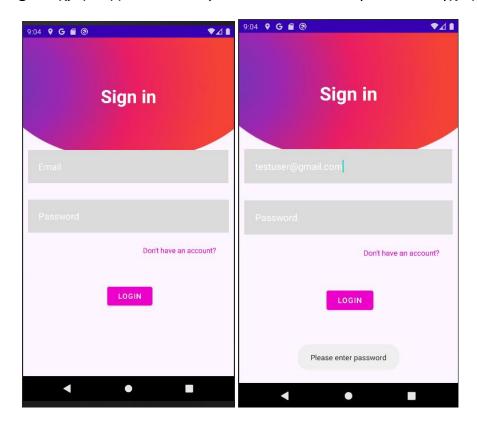
Για την εκπώνηση της εφαρμογής Speed Detector έχουν δημιουργηθεί 4 Activities (MainActivity, MapActivity, Login, Register) καθώς και οι κλάσεις Data και LocationFunctions. Για την ταυτοποίηση του χρήστη και την αποθήκευση των δεδομένων χρησιμοποιείται η firebase.

Αρχικά η εφαρμογή θα ζητήσει άδεια να λαμβάνει την τοποθεσία.



1. Login:

Στο login ο χρήστης συνδεέται με το email του και γίνεται έλεγχος των στοιχείων.



```
public class Login extends AppCompatActivity {

TextView error;
FirebaseAuth db;

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    getSupportActionBar().hide();
    setContentView(R.layout.login);

    db =FirebaseAuth.getInstance();

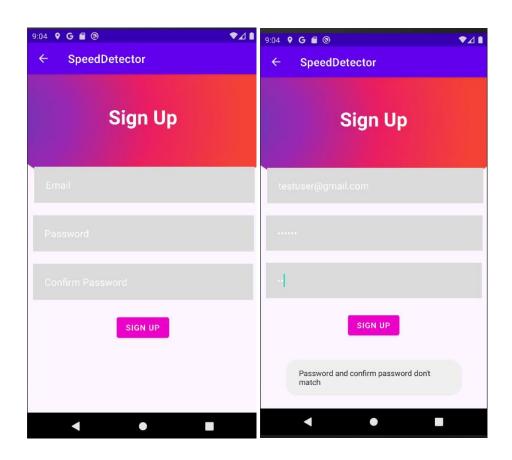
    //Login user
    MaterialButton login = (MaterialButton) findViewById(R.id.login);
    login.setOnClickListener(view -> {
        login();
    });

    //register user
    TextView register = findViewById(R.id.register);
    register.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View v) { toRegister(); }
    });
```

Η μέθοδος toRegister() καλεί το Register Activity ενώ στην onStart() ελέγχεται αν ο χρήστης είναι συνδεδεμένος από πριν για να ανοίξει αμέσως η Main Activity.

1. Register

Ο χρήστης κάνει εγγραφή βάζοντας email και password και γίνονται οι αναγκαίοι ελέγχοι.



Εδώ υπάρχει μόνο η registerUser() για την εγγραφή του χρήστη

```
public class Register extends AppCompatActivity {

FirebaseAuth mAuth;

TextView error;

Button singUp;

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.register);

getSupportActionBar().setDisplayHomeAsUpEnabled(true);

mAuth = FirebaseAuth.getInstance();

singUp = findViewById(R.id.singUp);

error = findViewById(R.id.error);

//register

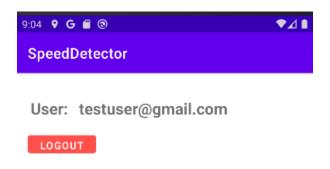
singUp.setOnClickListener((view->{
    registerUser();
  }));

}

//registration
```

2. Main Activity

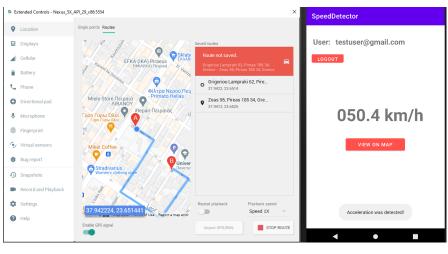
Εδώ γίνεται η καταγραφή ταχύτητας καθώς και τοποθεσίας του χρήστη και ανιχνεύονται απότομες επιταχύνσεις και φρεναρίσματα. Συγκεκριμένα σε κάθε αλλαγή της τοποθεσίας η εφαρμογή συγκρίνει την διαφορά στις ταχύτητες.

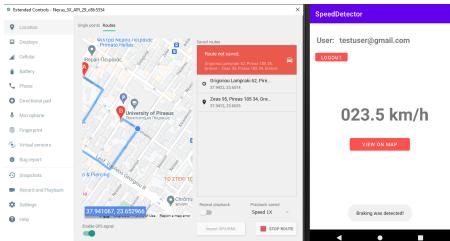


000.0 km/h

VIEW ON MAP

Κάνοντας την παρακάτω διαδρομή καταγράφτηκαν μερικές απότομες επιταχύνσεις και φρεναρίσματα





```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);

    setContentView(R.layout.activity_main);

    mAuth = FirebaseAuth.getInstance();
    data = new Data();
    lastSpeed = 0;
    tv_email=findViewById(R.id.email);
    logout = findViewById(R.id.speed);
    accelerate = findViewById(R.id.speed);
    accelerate = findViewById(R.id.email);
    tv_email=findViewById(R.id.email);
    tv_email=findViewById(R.id.email);
    tv_email=findViewById(R.id.email);
    speed.setText(User.getEmail());
    speed.setText(User.getE
```

```
//Every time the location is changed
@Override
public void onlocationChanged(Location location) {
    if (location!= null) {
        locationfunctions myLocation = new locationFunctions(location);
        this.updateSpeed(myLocation);
    }
}

public void doStuff() {
    LocationManager locationManager = (LocationManager) this.getSystemService(Context.LOCATION_SERVICE);
    if (LocationManager!= null) {
        if (ActivityCompat.heckSelfPermission(context this, Manifest.permission.ACCESS_FINE_LOCATION) != PackageManage // T000: Consider calling
        // ActivityCompathFrequestPermissions
        // here to request the missing permissions, and then overriding
        // public void onRequestPermissionsResult(int requestCode, String[] permissions,
        // to handle the case where the user grants the permission. See the documentation
        // for ActivityCompathFrequestPermissions for more details.
        return;
}

locationManager.requestLocationUpdates(LocationManager.GPS_PROVIDER, minifimeMs: 0, minibistanceMs: 0, listener this);
}

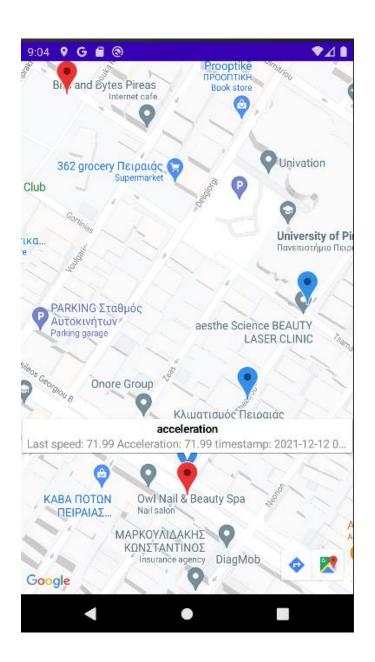
Toast.makeFext(context this, leat: "maiting for GPS connection!", Toast.LENGTH_SHORT).show();
}
```

Στην updateSpeed() γίνεται η αναγνώριση και αποθήκευση των γεγονότων.

```
private void updateSpeed(locationFunctions location) {
    float nCurrentSpeed = lastSpeed;
    String strCurrentSpeed = fmt.toString();
    DecimalFormat df = new DecimalFormat( pattern: "#.0000");
DecimalFormat df2 = new DecimalFormat( pattern: "#.00");
        data.setLocationX(String.vαlveOf(df.format(location.getLatitude())));
        data.setLocationY(String.valueOf(df.format(location.getLongitude())));
        data.setLocationX(String.valueOf(df.format(location.getLatitude())));
        data.setLastSpeed(df2.format(lastSpeed));
```

3. Map Activity

Τέλος στο Map Activity ο χρήστης μπορεί να δει με κόκκινο όλες τις επιταχύνσεις και με μπλε όλα τα φρεναρίσματα που έχουν γίνει από όλους τους χρήστες. Η καταγραφή γεγονότος συνοδεύεται απο την κατηγορία της, την τελευταια ταχύτητα, την τιμή της επιτάχυνσης/επιβράδυνσης, την ώρα και ημερομηνία καθώς και το id του χρήστη.



```
public class MapActivity extends FragmentActivity implements OnMapReadyCallback {

GoogleMap map;
long maxid=0; // number of data in firebase
final FirebaseDatabase database = FirebaseDatabase.getInstance();
DatabaseReference reff= database.getReference();

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

super.onCreate(savedInstanceState);
//initialize view
setContentView(R.layout.activity_map);
//initialize map fragment
SupportMapFragment mapfr = (SupportMapFragment) getSupportFragmentManager()
.findFragmentById(R.id.map);
mapfr.getMapAsync(callback MapActivity.this);

### Page MapAsync(callback MapActivity.this);
```

Παίρνουμε το location των γεγονότων απο την βάση και δημιουργούμε markers στον χάρτη.