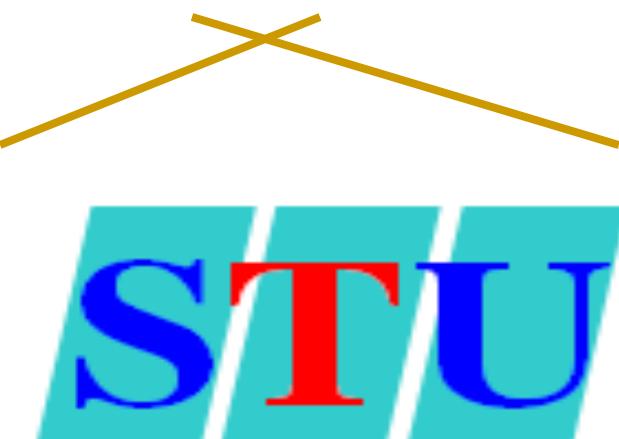


# Chương 6: JPA

Version 2.x: Java Persistence API

Version 3.x: Jakarta Persistence API



Trường Đại học Công nghệ Sài Gòn  
Khoa Công nghệ Thông tin

# TỔNG QUAN

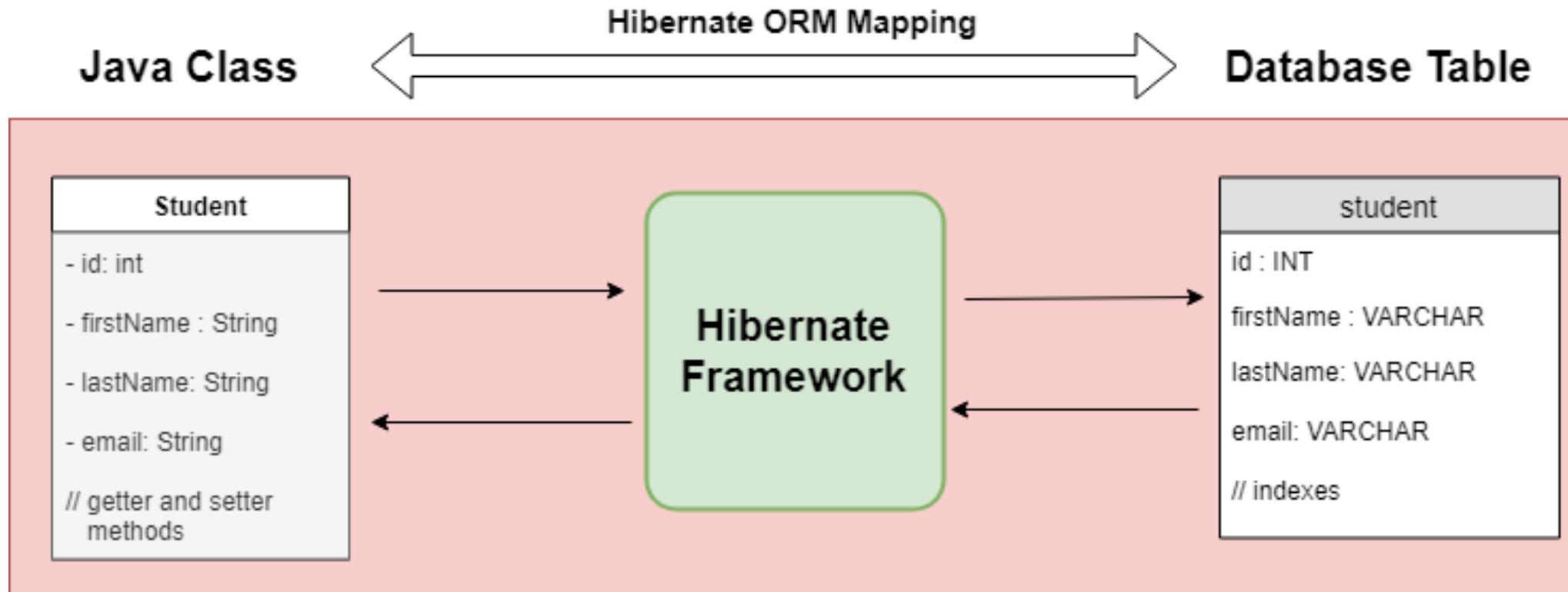
- Phần trước chúng ta đã học:
  - JDBC
  - Data Access Object (DAO) và Data transfer Object (DTO)
- Trong JDBC chúng ta đã “hard code” SQL trong app
- Sử dụng Data source/Connection
- Sử dụng DAO/DTO
- Nhưng điều này chỉ “hide” hiện thực từ tầng business logic và tầng gui, vẫn phải hiện thực DAO dùng JDBC

# Các vấn đề không được giải quyết

- Chúng ta phải hiểu rất chi tiết (connection, statement, resultset...)
- Các mối quan hệ, join...
- Object↔ database không khớp
- J2EE giúp giải quyết vấn đề trên với EJB (Entity Enterprise JavaBean)
- Hoặc đơn giản hơn khi dùng J2SE + bao gồm:
  - Các công cụ ORM (Object Relation Mapping): JDO, Ecliplink, **Hibernate**, Open JPA, TopLink....

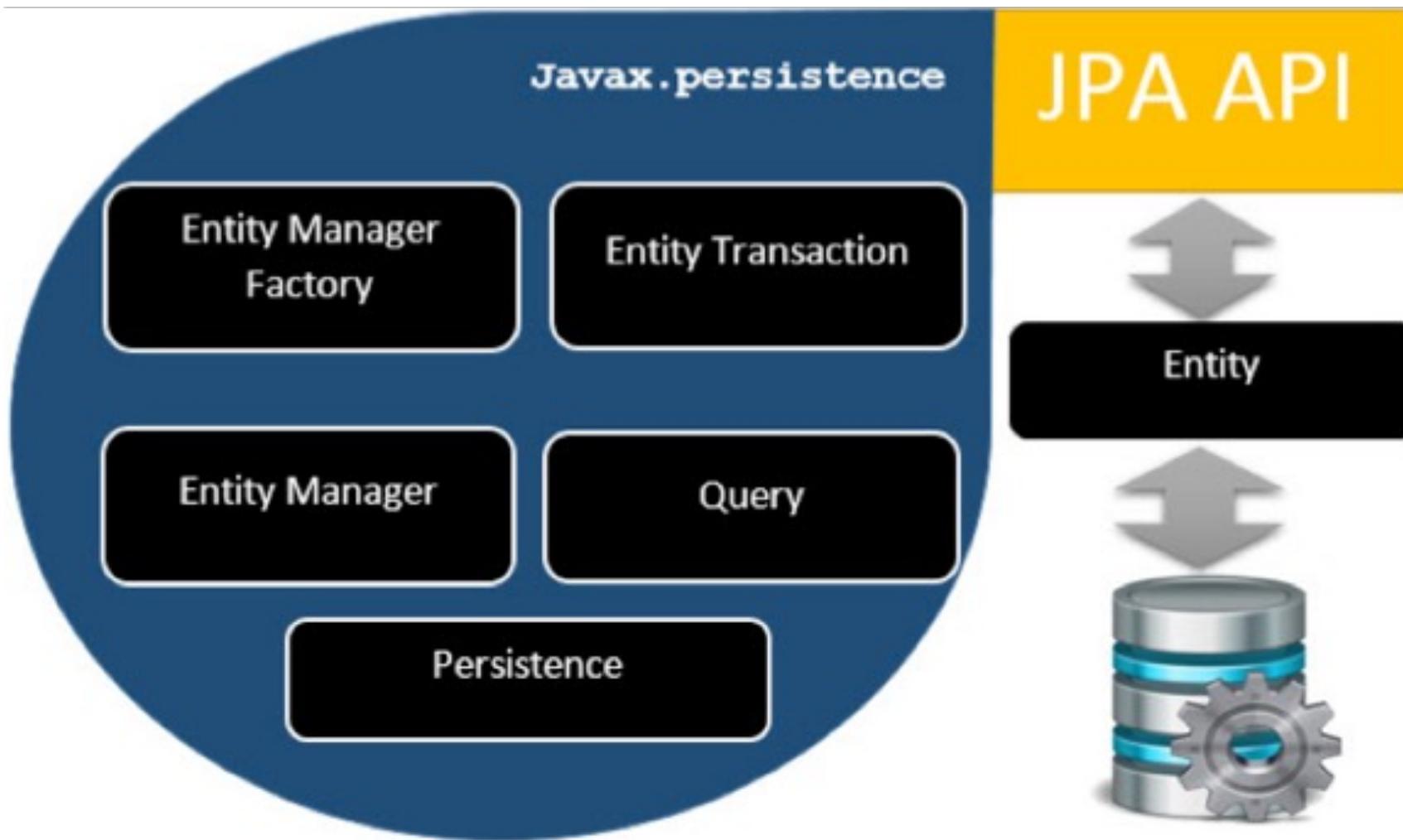
# ORM (Object-relational mapping)

- Là kỹ thuật lập trình để ánh xạ các đối tượng ứng dụng vào các bảng cơ sở dữ liệu quan hệ.

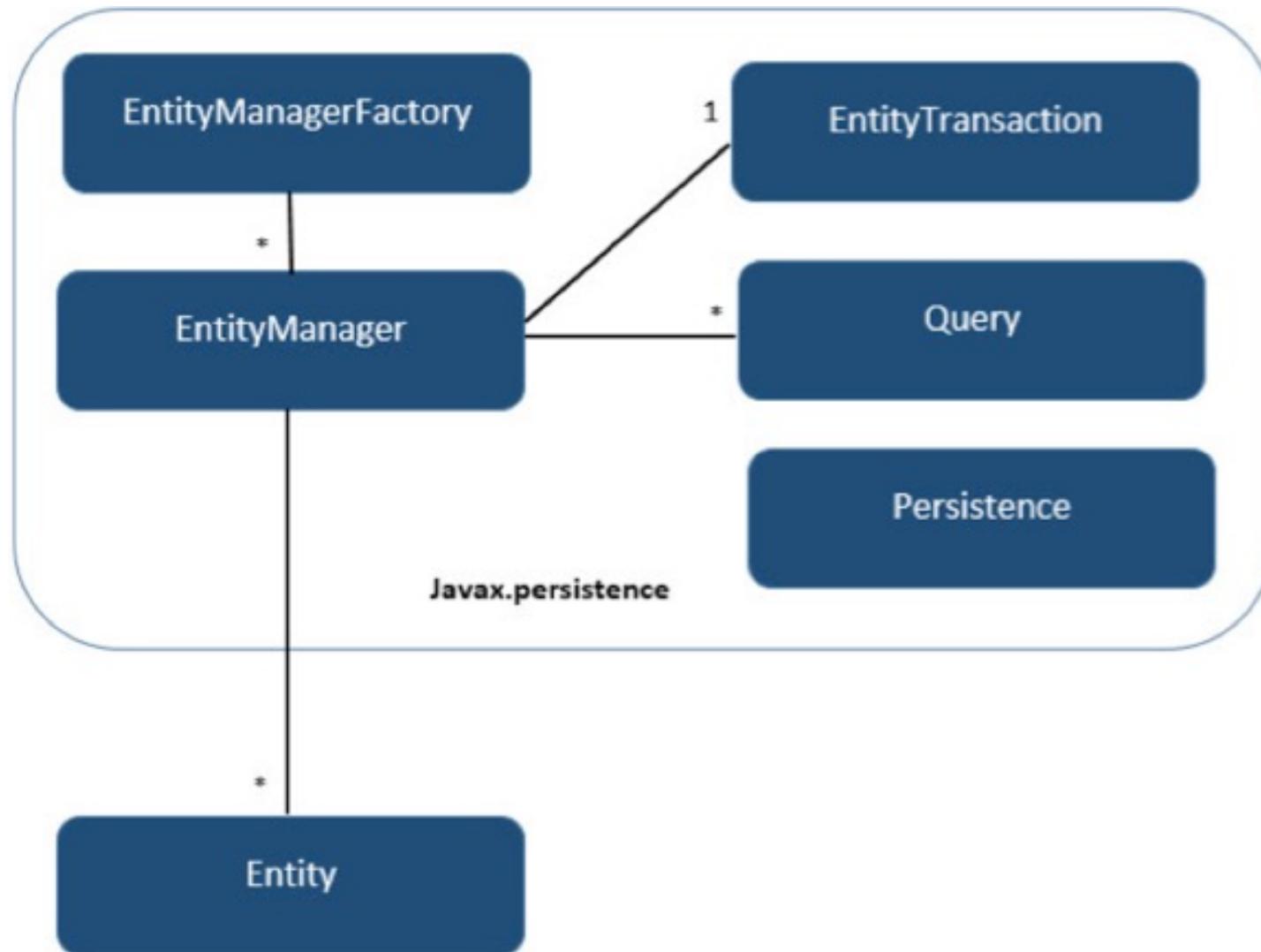


- **Là một đặc tả** cho việc ánh xạ quan hệ đối tượng để quản lý dữ liệu quan hệ trong các ứng dụng Java.
- Cung cấp một nền tảng làm việc trực tiếp với các đối tượng thay vì sử dụng các câu lệnh SQL.
- Chỉ xác định các thông số kỹ thuật, không cung cấp việc triển khai.
- Việc triển khai JPA được cung cấp bởi các nhà cung cấp O/R như **Hibernate**, EclipseLink và Apache OpenJPA.

# Kiến trúc JPA



# Mối liên hệ các lớp JPA



# Entity class

- Entity là một POJO (Plain old Java Object)
- Class mô tả một bảng trong CSDL.
- Các biến thể hiện ánh xạ một dòng trong CSDL.
- Yêu cầu:
  - ✓ Phải có phương thức khởi dựng không đối số.
  - ✓ Được gắn annotation **@Entity** (javax.persistence.entity)
  - ✓ Class không được khai báo final.
    - Nên hiện thực giao diện Serializable.
    - Các field nên khai báo private.

# Persistent Fields and Properties

- Trạng thái của entity có thể được truy xuất qua các field hoặc thuộc tính.

1. Persistent fields:

2. Persistent properties (Getter/Setter):

- Các kiểu dữ liệu được hỗ trợ:

Kiểu cơ sở.

String, Enum.

Entity hoặc tập Entity.

...

- Tất cả Fields/Properties không kết hợp khai báo **@Transient** đều được lưu trữ.

# Primary key

- Mỗi entity phải có khai báo định danh đối tượng (persistent identifier)

`@Entity`

```
public class Employee {  
    @Id  
    private int id;  
    private String name;  
    private Date age;  
    public int getId() { return id; }  
    public void setId(int id) { this.id = id; }... }
```

# Identifier Generation

- Định danh có thể được tạo trong database bằng khai báo `@GeneratedValue`
- Có 4 dạng:
  - AUTO, **IDENTITY**, SEQUENCE, TABLE

```
@Id @GeneratedValue(strategy=AUTO)  
private int id;
```

# Khai báo không dùng mặc định

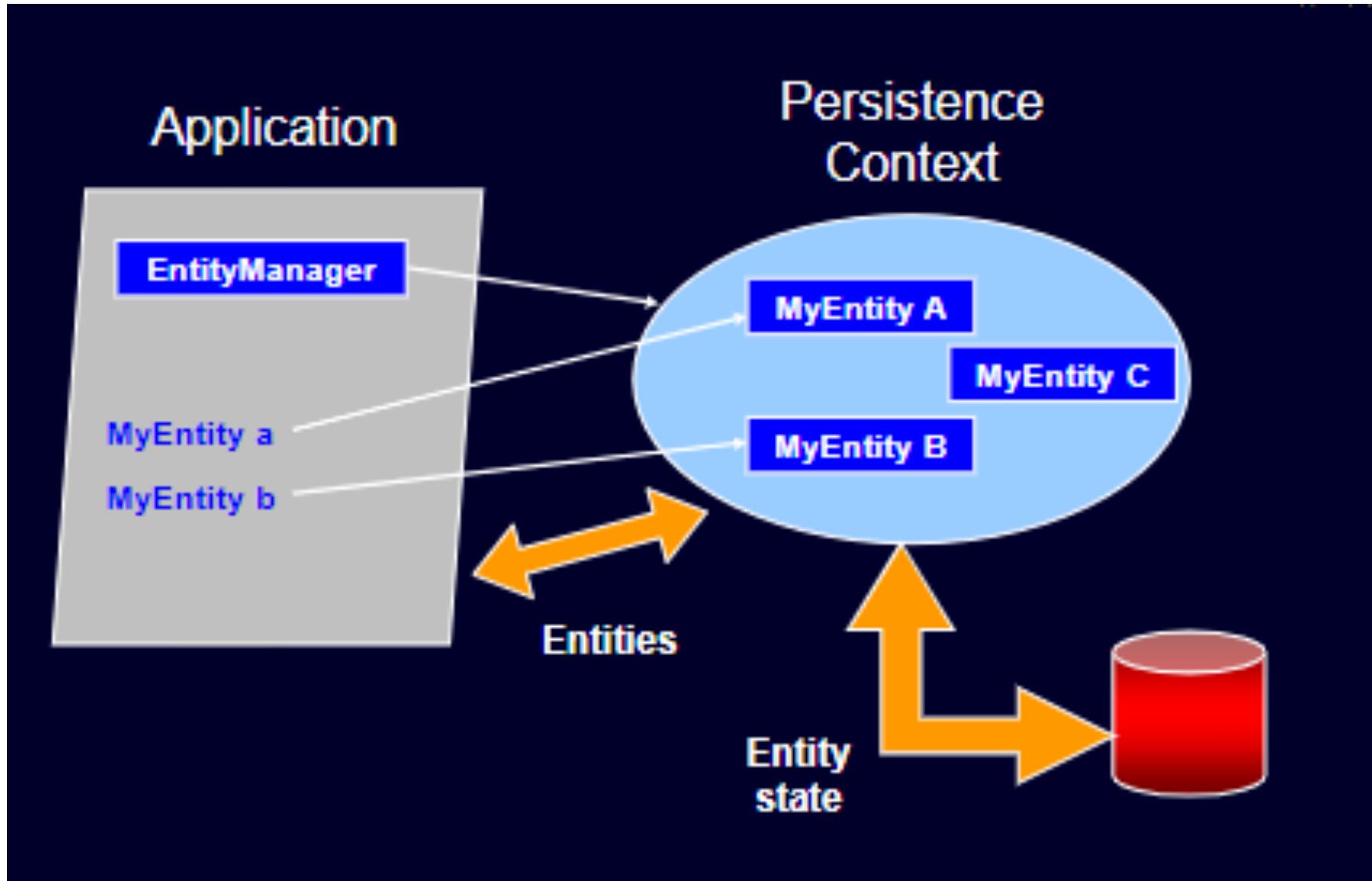
- Mặc định tên table được ánh xạ tới tên class
- Tên cột được ánh xạ tới tên field
- Trong trường hợp không trùng ta phải khai báo
  - @Table
  - @Column
- Ví dụ:

```
@Entity  
@Table(name = "FULLTIME_EMPLOYEE")  
public class Employee{ ... }
```

```
@Id @Column(name = "EMPLOYEE_ID", nullable = false)  
private String id;  
  
 @Column(name = "FULL_NAME" nullable = true, length = 100)  
private String name;
```

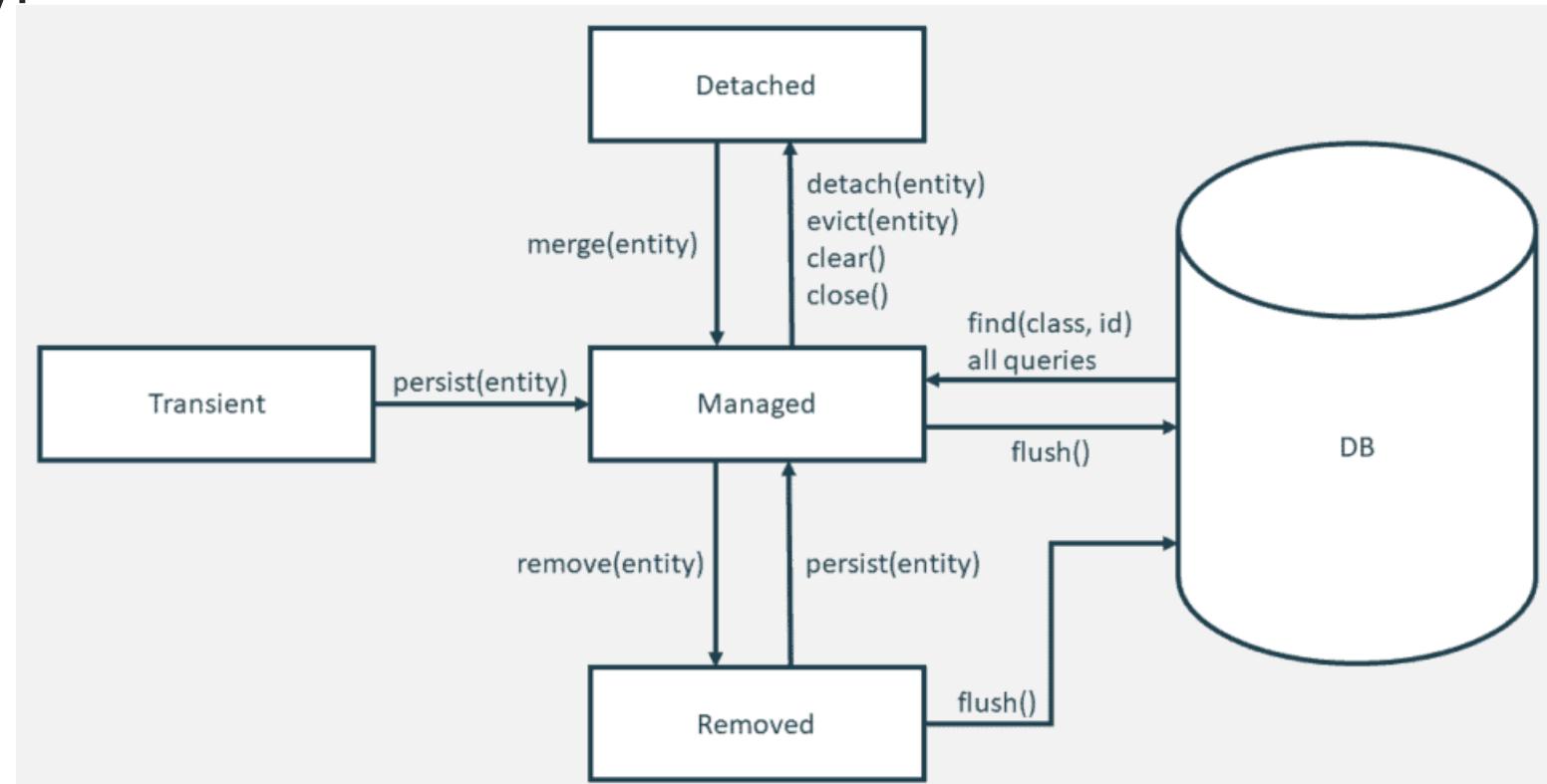
## QUẢN LÝ ENTITY

- Các Entity được quản lý bởi đối tượng entity manager
- Mỗi thẻ hiện EntityManager được kết hợp với một “persistence context”
- Một “persistence context” xác định phạm vi theo đó các entity cụ thể được create, persist, và remove



# EntityManager

- EntityManager sử dụng quản lý trạng thái và chu kỳ sống của các entity trong “persistence context”
- Các trạng thái của Entity:
  - 1.New
  - 2.Managed
  - 3.Detached
  - 4.Removed



# Tạo EntityManager

```
public class PersistenceProgram {  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        EntityManagerFactory emf =  
Persistence.createEntityManagerFactory("SomePUnit");  
        EntityManager em = emf.createEntityManager();  
        em.getTransaction().begin();  
        // Perform finds, execute queries,  
        // update entities, etc.  
        em.getTransaction().commit();  
        em.close();  
        emf.close();  
    }  
}
```

# Transaction

- JPA transactions có thể quản lý bởi:
  - Application User
  - Framework (.. Spring)
  - Java EE container
- Transactions có thể điều khiển theo 2 cách:
  - Java Transaction API(JTA)
    - container-managed entity manager
  - EntityTransactionAPI (tx.begin(), tx.commit(), ...)
    - Application-managed entity manager

# Một số tác vụ trên đối tượng Entity

- persist()
- remove()
- refresh()
- merge()
- find()
- createQuery()
- createNamedQuery()
- createNativeQuery()
- contains()
- flush()

## Persistence Unit

- “Persistence unit” định nghĩa một tập các class entity được quản lý bởi đối tượng trong ứng dụng.
- Mỗi “persistence unit” có thể có provider và database driver khác nhau.
- “Persistence unit” định nghĩa trong tập tin cấu hình “**persistence.xml**” đặt trong thư mục **META-INF**

# persistence.xml

```
<persistence>
    <!-- Define persistence unit -->
    <persistence-unit name="qlsv-jpa">
        <!-- Define mapping classes (1) -->
        <class>domain.SinhVien</class>

        <properties>
            <!-- database connection -->
            <property name="javax.persistence.jdbc.url" value="url" />
            <property name="javax.persistence.jdbc.user" value="user" />
            <property name="javax.persistence.jdbc.password" value="pass" />
            <!-- Packages to scan entity (2) -->
            <property name="packagesToScan" value="dto"/>
        </properties>
    </persistence-unit>
</persistence>
```

# Casestudy:

