

Contact

20 07 51 30 69 89

hoangthaison05dhp@gmail.com

6 rue Du 8 mai 1945,92340, Bourg-La-Reine

& Qualités

- Aimable
- Sérieux
- Responsable

Compétences Informatiques

Développement logiciel :

• C++, Java

Base de données :

• SQL

Développement Web:

• HTML, CSS

Environnement:

- IntelliJ IDEA, Clion, VSCode
- Github, Git
- Oracle
- Windows, Linux, macOS

Conception UI/UX:

• Figma, Adobe Photoshop

Bureautique:

• Microsoft Office

At Langues

- Vietnamien: Langue maternelle
- Français: Niveau avancé (DU-FLE)
- Anglais: Niveau basique

R Centres d'intérêts

- Football
- Badminton
- Billard

CONTRAT EN APPRENTISSAGE RECHERCHÉ – BUT 2

Orsay (2J/3J) 24 mois

Parcours B déploiement d'applications communicantes et sécurisées

HOANG Thai Son

Étudiant en informatique originaire du Vietnam, passionné par la programmation, notamment dans le domaine de la cybersécurité. Curieux, motivé et en quête constante de nouvelles connaissances, je m'efforce de renforcer mes compétences à travers l'exploration de nouvelles technologies. Mon objectif est d'inspirer les autres à découvrir le plaisir de programmer et à s'épanouir dans ce domaine.

Formation

Septembre 2025

ÉTUDIANT DE L'IUT D'ORSAY

BUT 2 - Parcours B déploiement d'applications communicantes et sécurisées

(2024 - Présent)

ÉTUDIANT À L'IUT D'ORSAY

BUT 1 - en Informatique

(2023 - 2024)

PROGRAMME DU - FLE (UNIVERSITÉ PARIS-SACLAY), FRANCE

Diplôme d'Université en Français Langue Étrangère

(2020 - 2023)

LYCÉE D'EXCELLENCE HOANG VAN THU, VIET NAM

Élève de la classe à option français

PROJETS INFORMATIQUES

PROJET UNIVERSITAIRE SEPTEMBRE 2024 > JANVIER 2025

Création d'une base de données

- Recueil des informations en contactant la banque
- Création d'une base de données pour une banque
- Écriture des requêtes pour collecter des données
- Proposition des solutions pour optimiser la base de données

PROJET UNIVERSITAIRE OCTOBRE 2024 > JANVIER 2025

Création d'un site internet pour un complexe de divertissement

- Travail en équipe pour trouver des idées
- Utilisation de Figma pour concevoir le site Web
- Utilisation de HTML et CSS pour réaliser l'interface des pages Web

PROJET UNIVERSITAIRE NOVEMBRE 2024 > JANVIER 2025

Développement de jeux vidéo 2D

• Utilisation du langage C++ pour écrire la logique du jeu.

PROJET PERSONNEL

Création d'un site dynamique (Portfolio)

- Utilisation HTML et CSS pour concevoir l'interface de Portfolio.
- Utilisation de GITHUB et création d'une URL accessible au public.

