Pasos para resolver parcial a mano:

1. Leer el enunciado todas las veces necesarias 15 min
2. Plantear idea general 10 min
3. Definir los struct 10 min
   1. regArch
   2. infoLS
   3. nodoLS
   4. infoLP
   5. nodoLP
4. Definir las estructuras de datos 10 min
   1. Constantes
   2. Archivos
   3. Vectores
   4. Listas
5. Dejar espacio para tipo de dato de func y prototipo
6. Codificar función 40 min
   1. Pensar funcionamiento general
   2. Definir variables
      1. auxArch
      2. auxReg
      3. auxNodo
      4. auxIndice
      5. regSize
      6. contador
      7. resultado
   3. Precondiciones para el while
   4. While y condicionales
7. Codificar prototipo de función 5 min

Acordarse de las funciones de biblioteca y sus prototipos

Abreviar variables

Precondiciones:

* Búsqueda binaria: Ordenado e incompleto
* Apareo: Ordenados
* While: Lectura anticipada
* InsertarOrdenado: Inicializar en NULL
* Contar en vec: Inicializar en 0
* Lista de Lista: nodoAux, auxLS, auxLP
* Mostara Lista: auxLista para no perder

Prototipos:

* int BusquedaBinaria(reg vec[], int tLogico, reg buscado) // Campo Clave…
* void Burbuja(reg vec[], int tLogico) // Criterio de Ordenamiento…
* nodo\* InsertarOrdenado(**nodo\* &lista**, reg val) // Criterio de Ordenamiento
* void Push(**nodo\* &pila**, reg val)
* reg Pop(**nodo\* &pila**)
* void Queue(**nodo\* &fte**, **nodo\* &fin**, reg val)
* reg UnQueue(**nodo\* &fte**, **nodo\* &fin**)