

Spis treści

Wstęp	3
Zmiany w Gemfile	4
Zmiany w config/application.rb	5
Zmiany w config/routes.rb	6
Zmiany w config/environments development.rb, production.rb, test.rb	7
Zmiany w config/initializers/secret_token.rb	8
Zmiany w app/post.rb oraz app/controllers/posts_controller.rb	9
Bibliografia	11

Wstęp

Tutorial ten ma na celu pokazanie zmian jakie należy dokonać przy zmianie aplikacji opartej o Rails 3 na Rails 4. Do przejścia na Rails 4 wymagane jest aby aplikacja była wykonana w Rails wersji co najmniej 3.2.

Tutorial oparty jest na aplikacji Księga pamiątkowa.

Aplikacja dostępna jest pod adresem:

http://herokuapp.com/ksiega-pamiatkowa.

Kod źródłowy do wersji 3.2 oraz 4.0 znajduje się na:

http://github.com/tsott/arch_serw_int

Zmiany w Gemfile

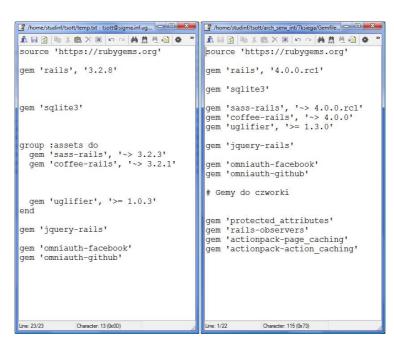
Przejście z Rails 3 do Rails 4 należy zacząć od zmian w pliku Gemfile.

Oczywistą zmianą jest zmiana gem'u rails 3.2.8 na rails 4.0.0.rc1. Trzeba także zmienić gem'y sass-rails (z 3.2.3 na 4.0.0.rc1), coffee-rails (z 3.2.1 na 4.0.0) oraz uglifier (z 1.0.3 na 1.3.0) Po dokonaniu tych zmian wykonujemy polecenie bundle update. Następnie aby pozostałe użyte gem'y pasowały do nowej wersji aplikacji wykonujemy polecenie bundle outdated.

Polecenie to pokazuje aktualne wersje gem'ow i wersje które powinny zostać użyte by zachować zgodność z Rails 4. W nowej wersji Rails nie ma w Gemfile grupy assets, dlatego też należy usunąć z pliku linijki za to odpowiadające W celu dodatkowego uproszczenia przejścia na rails 4 należy do pliku Gemfile dodać następujące gem'y:

```
gem 'protected_attributes'
gem 'rails-observers'
gem 'actionpack-page_caching'
gem 'actionpack-action_caching'
```

Poniżej przedstawiony został plik Gemfile przed zmianami oraz po ich wprowadzeniu.



Po dokonaniu zmian wykonujemy polecenie bundle update.

Zmiany w config/application.rb

Rails 3 wymagało załadowania gemów pasujących do grup assets w środowiskach development i tests. Fragment kodu za to odpowiedzialny znajduje się w pliku config/application.rb i wygląda następująco:

```
if defined?(Bundler)
# If you precompile assets before deploying to production, use this line
Bundler.require(*Rails.groups(:assets => %w(development test)))
# If you want your assets lazily compiled in production, use this line
# Bundler.require(:default, :assets, Rails.env)
end
```

W rails 4 zostało to uproszczone. Powyższy fragment kodu należy zastąpić linią:

Bundler.require(:default, Rails.env)

W opisywanym pliku należy także usunąć następujące linie:

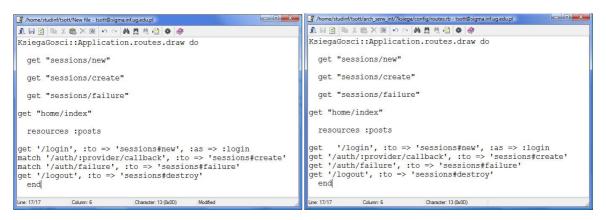
config.active_record.whitelist_attributes = false config.assets.enabled = true

Zmiany w config/routes.rb

W pliku routes.rb należy zmienić wszystkie wystąpienia metody match. Można to zrobić na dwa sposoby. Pierwszy z nich to zamiana metody match na metodę get (Sposób zaprezentowany na poniższych zrzutach ekranu). Drugi sposób to dopisanie możliwych metod do każdego wystąpienia metody match. Możliwe do dopisania są tablica metod lub wszystkie możliwe metody. Przykładowo:

match '/auth/:provider/callback', :to => 'sessions#create', via: :all

Plik routes.rb przed oraz po dokonanych zmianach:



Zmiany w config/environments development.rb, production.rb, test.rb

Po wykonaniu powyższych kroków aplikacja uruchamia się. W konsoli wyświetlają się jednak komunikaty o przestarzałym zastosowaniu whiny_nils. W celu usunięcia tych komunikatów należy w plikach development.rb, production.rb oraz test.rb usunąć linię kodu:

```
config.whiny_nils = true
```

Należy zastąpić ją w plikach development.rb i test.rb następującą linią:

```
config.eager_load = false
```

W pliku production.rb wartość config.eager_load powinna być ustawiona na true. Należy zamienić linię dotyczącą kompresji:

```
config.assets.compress = true
```

Na:

config.assets.js_compressor = :uglifier

Dodatkowo w pliku development.rb należy usunąć:

```
config.action_dispatch.best_standards_support = :builtin config.active_record.mass_assignment_sanitizer = :strict config.active_record.auto_explain_threshold_in_seconds = 0.5 config.assets.compress = false
```

W pliku test.rb usunieta powinna zostać linia:

config.active_record.mass_assignment_sanitizer = :strict

Zmiany w config/initializers/secret_token.rb

W Rails 4 zmianie ulega opcja konfiguracji Application.config.secret_token. Zastępuje ją Application.config.secret_key_base. Zaleca się pozostawienie obydwu linii do czasu całkowitego przejścia na Rails 4. Zaleca się także zmianę wartości Application.config.secret_key_base tak by różniła się od wartości Application.config.secret_token. Zmiana ta jest konieczna, ponieważ ciasteczko sesji zostaje zaszyfrowane tak by użytkownik nie mógł w prosty sposób zobaczyć jego zawartości.

Zmiany w app/post.rb oraz app/controllers/posts_controller.rb

W celu zmiany tzw strong parameters należy atrybuty przenieść z modelu do kontrolera. Poniższy zrzut ekranu pokazuje plik post.rb. Usuwamy z niego linię kodu zawierającą atrybuty.

Atrybuty przenosimy do pliku posts_controller.rb gdzie tworzymy następujący fragment kodu:

```
def post_params
  params.require(:post).permit(:imie, :kraj, :nazwisko, :podpis, :wpis)
end
```

Następnie w pliku posts_controller.rb zastępujemy wszystkie wystąpienia params[:post] przez post_params. Po wykonaniu tego można z pliku Gemfile usunąć gem protected_attributes, ponieważ nie jest już potrzebny. Plik Gemfile powinien wyglądać następująco:

Ostatnim etapem jest usunięcie folderu plugins z folderu vendors. Folder vendors w Rails 4 nie jest używany. Wtyczki należy przenieść do folderu lib lub umieścić jako gem'y. Po dokonaniu zmian opisanych w tym tutorialu aplikacja początkowo oparta na Rails 3 powinna działać w Rails 4.

Bibliografia

- #415 Upgrading to rails 4 RailsCasts http://railscasts.com/episodes/415-upgrading-to-rails-4?autoplay=true
- Ruby on Rails guides http://edgeguides.rubyonrails.org/upgrading_ruby_on_rails.html
- Upgrading to Rails 4 Parameters Security Tour http://iconoclastlabs.com/cms/blog/posts/upgrading-to-rails-4parameters-security-tour