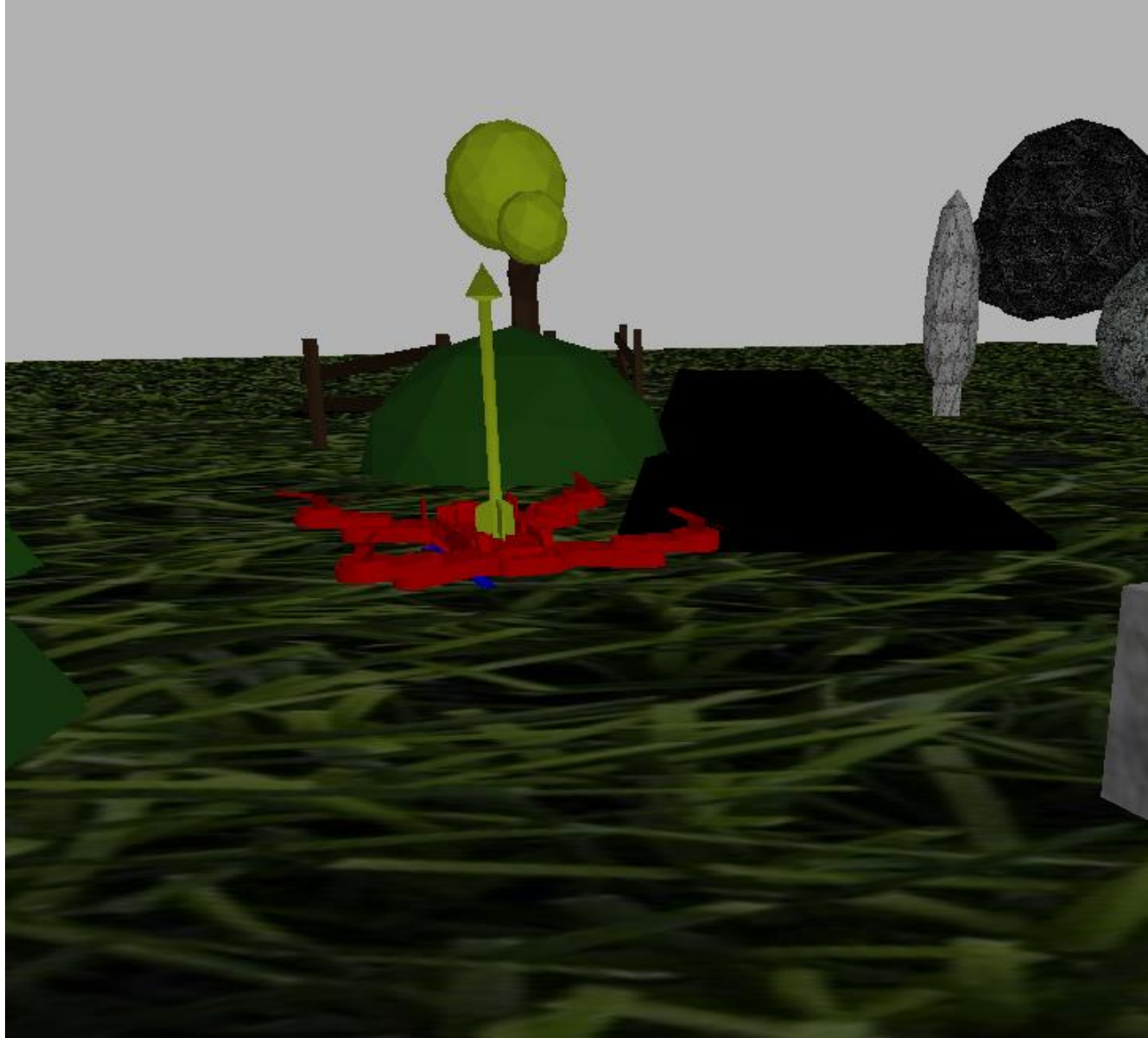


PROJEKT SAMOLETALNIK

RAČUNALNIŠKA GRAFIKA

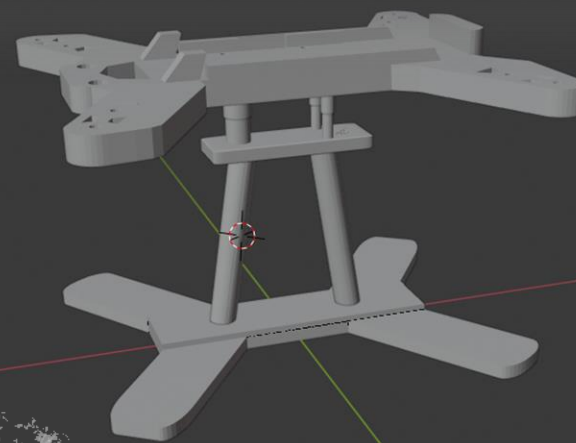
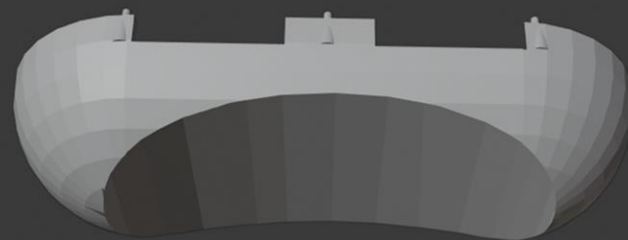
Namen & orodja

- Izdelava 3D objektov [Blender]
- 3D vizualizacija z atributi [OpenGL in C++]



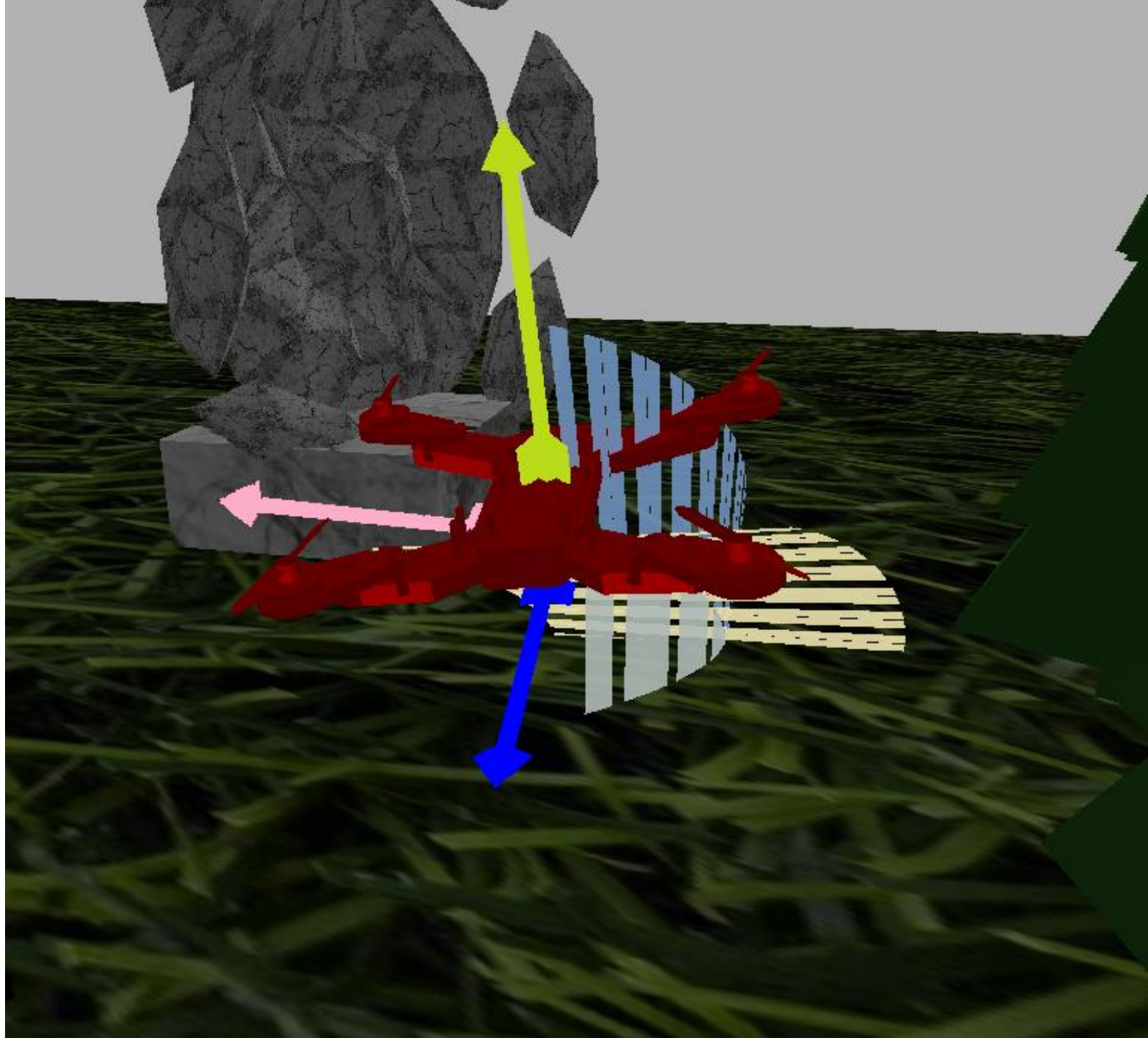
Izdelava pomožnih 3D modelov

- Stojalo za samoletalnik
- Pokrov za samoletalnik



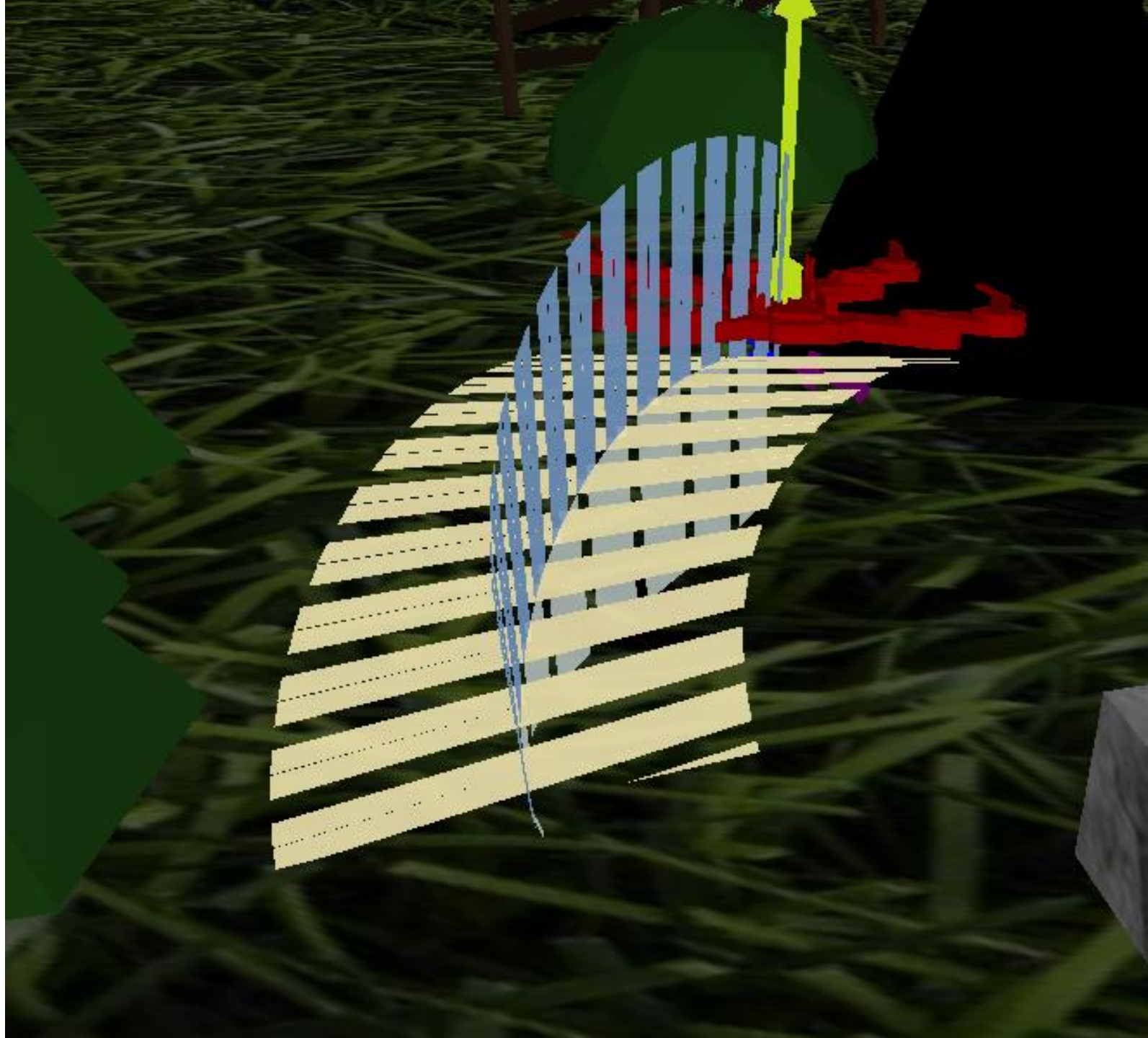
Prikaz atributov

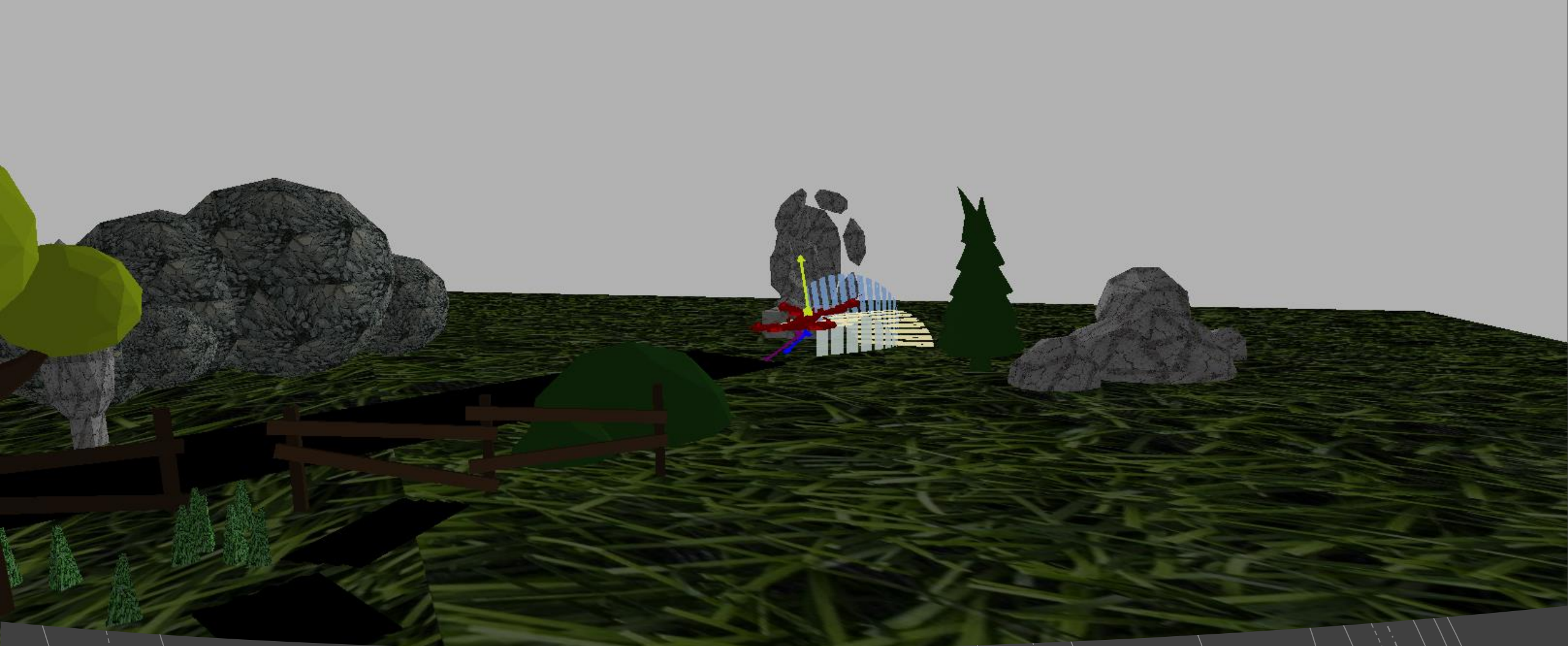
- Vektorji
 - Hitrost
 - Usmerjenost
 - Nagib



Prikaz atributov

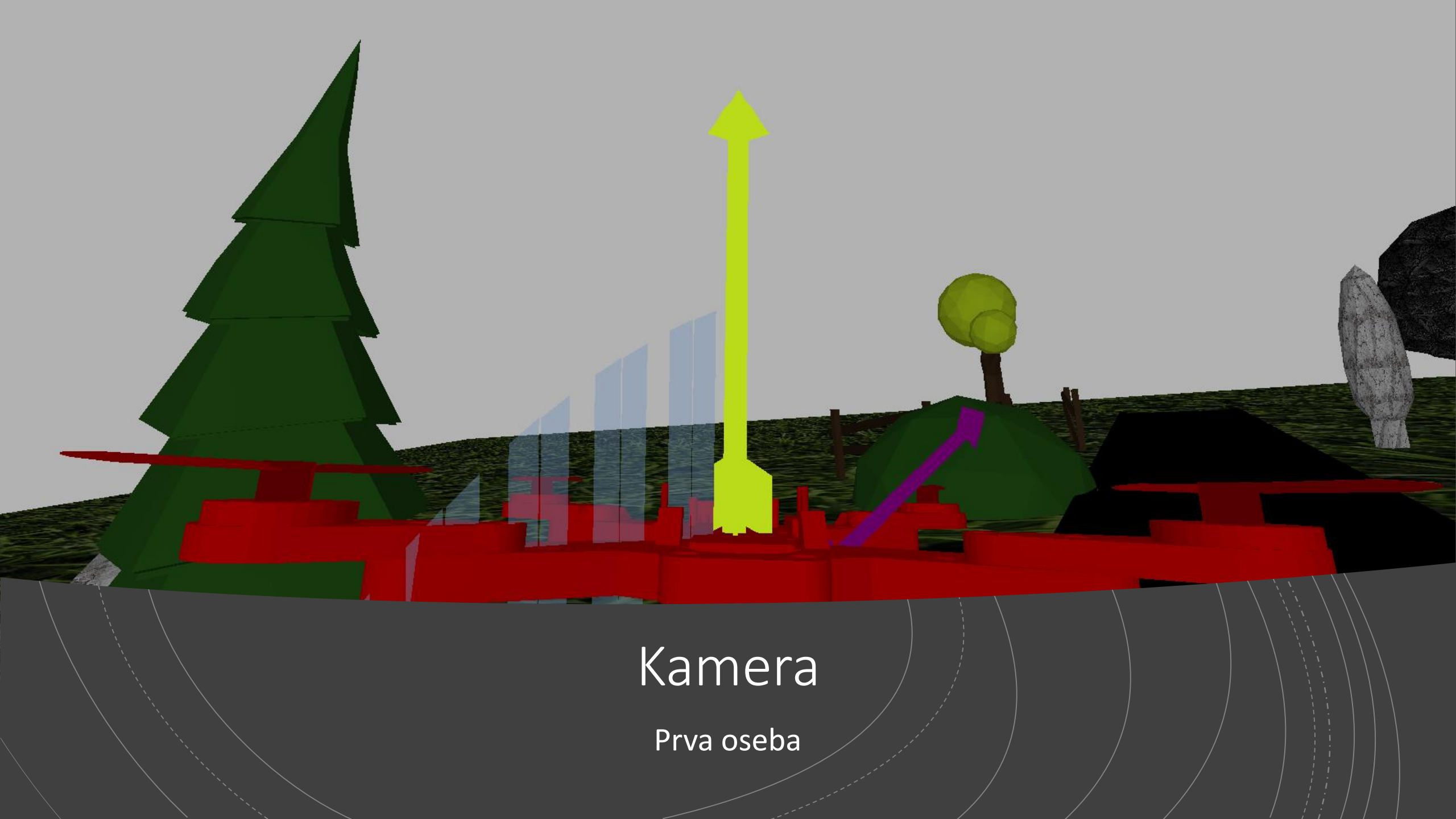
- Vektorji
 - Hitrost
 - Usmerjenost
 - Nagib
- Trajektorija
 - Zavesa koordinat
 - Trak nagibov





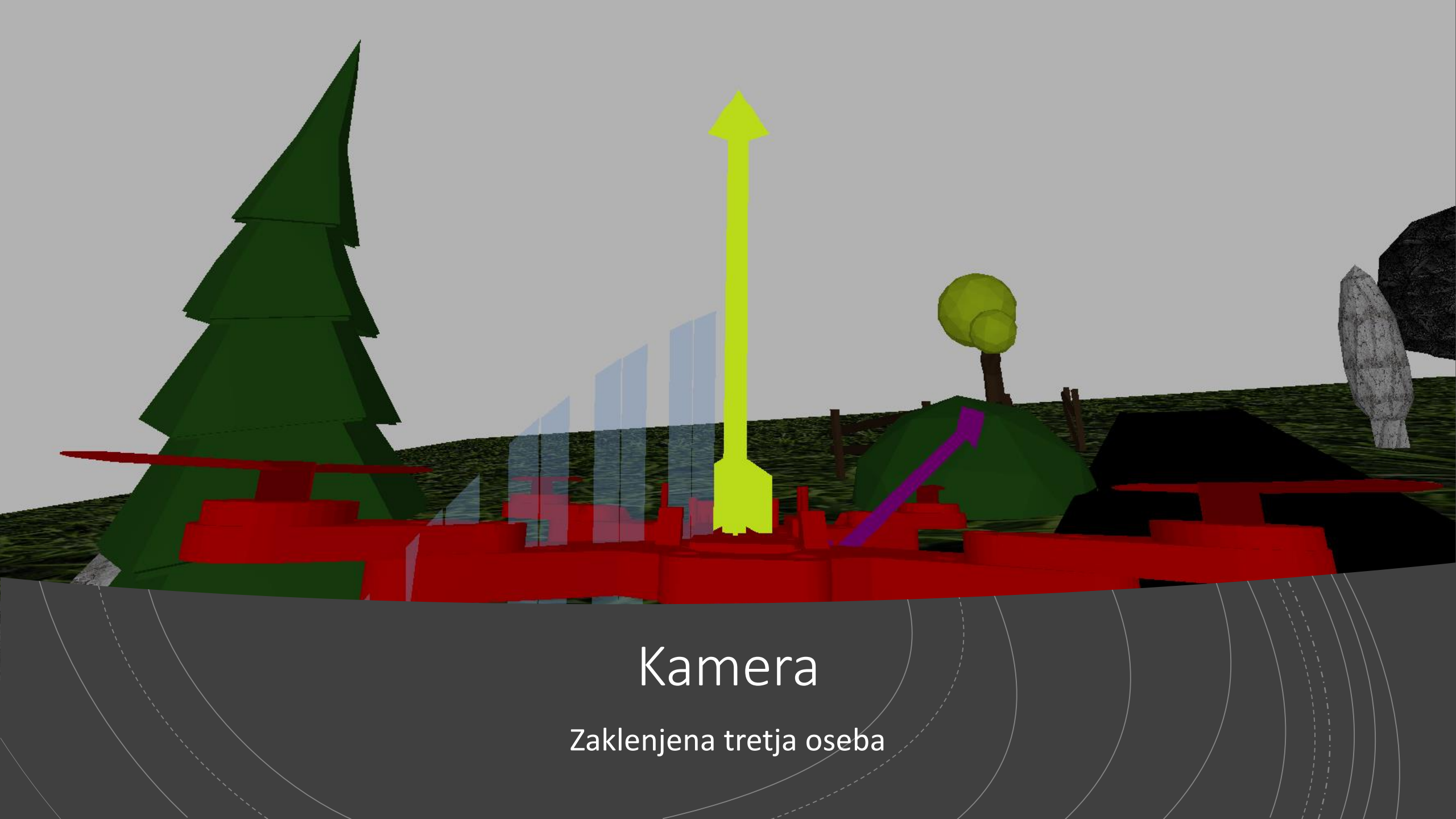
Kamera

Prosta tretja oseba



Kamera

Prva oseba



Kamera

Zaklenjena tretja oseba

Načini delovanja

- Branje podatkov iz datotek
- Realnočasovno branje podatkov

Implementacija igre

- Fizikalni model
- Comport vmesnik