**交接工作流程：**

1. **修复所有热更德扑的已知漏洞**
2. **打好所有德扑项目的Android包和iOS包**
3. **写好交接文档：**
   1. 记录过接手的项目，介绍常用文件夹与用途（时间由近到远）：
      1. 德扑至尊：
   2. 介绍NGUI的一些需要修改源码的地方，以及一些继承自NGUI的扩展脚本的用途：
      1. 下拉刷新与上拉加载的扩展。
      2. 无限滑动的扩展。
      3. UIPanel每个界面的RenderQueue额外加上10，预留给Material。
   3. 记录热更项目的一些有关xLua框架的用法：
      1. 白名单和黑名单Link文件。
      2. Tools工具的用法。
      3. AssetBundle打包工具的用法。
   4. 介绍Plugin中用到的插件：
      1. 调用手机相册，并且裁剪上传。
      2. 调用手机复制粘贴。
      3. ShareSdk社会化分享。
      4. 服务器库。
      5. Unity的Debug定位Log插件，自己编译的dll。
   5. 介绍框架：
      1. 前后端的协议。
      2. 场景加载方式。
      3. 资源热更的检测方法、更新方式。
      4. 资源的加载方式。
      5. UI界面的管理与动画。
      6. Lua中部分对NGUI功能的扩展的脚本。
      7. Lua工具脚本。
   6. 介绍AndroidManifest清单，详解清单合并规则（解决sdk冲突）：
      1. 解决Android9.0请求Http协议报错，在AndroidManifest添加android:usesCleartextTraffic="true" 。
4. **项目框架的建议：规范与UI架构**