

LABORATORIO DE DESARROLLO DE **APLICACIONES WEB**

DESARROLLO DE UN SITIO WEB USANDO AIRTABLE Y GATSBYJS

Teacher: David Céspedes Hernández

Objective: creación de sitios web autogestionables como Airtable, GatsbyJS y Node.js junto con librerías y plugins.

Student:

Alma Ayaquica Ontiveros A01324264

Contenido

Objetivo	3
Requerimientos	3
Especificaciones Técnicas	4
Resultados	5
Página de inicio	5
Página de presentaciones	6
Contacto	7
Reflexión	8
Manual de usuario para el uso de airtable	9

Objetivo

Dentro de esta actividad, el estudiante podrá desarrollar un proyecto haciendo uso de herramientas que favorezcan la creación de sitios web autogestionables como Airtable, GatsbyJS y Node.js junto con librerías y plugins. Reforzará su conocimiento de lenguajes de programación y tecnologías web y será capaz de explorar y justificar el uso de las tecnologías mencionadas de acuerdo con su aplicabilidad para los requerimientos presentados.

Requerimientos

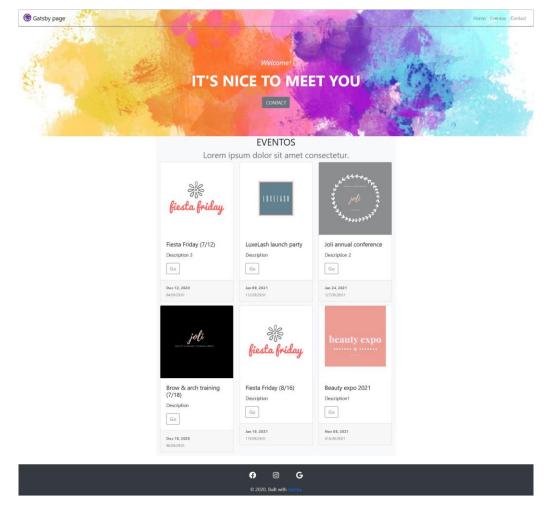
- 1. Se debe contar con una página de inicio, donde deberá mostrarse un menú de navegación por el sitio, un botón resaltado para Contacto, una imagen a ser proporcionada por el cliente y un link al catálogo de presentaciones siguientes. Se deberá además mostrar dentro de esta página, se deberán agregar además enlaces a las redes sociales del conferencista.
- 2. Se debe contar con una página de presentaciones, en la que se mostrará en primer plano la conferencia más próxima junto con un contador de tiempo restante y un enlace a la sección de contacto. En la parte inferior de esta página, deberán mostrarse las demás conferencias programadas de manera reducida.
- 3. Se debe contar con una página de presentaciones anteriores, en la que se mostrará una galería de fotografías de los eventos pasados y breves descripciones de las presentaciones transcurridas.
- 4. Finalmente, dentro de la sección de contacto, se deberá contar con un formulario en el que los usuarios del sitio podrán proporcionar datos para ser contactados posteriormente. Dentro de estos datos, solo se considera Nombre, teléfono (para contacto por Whatsapp) y correo electrónico.

Especificaciones Técnicas

- Como se ha mencionado previamente, se espera que el sitio sea completamente auto gestionable y que la información sobre las conferencias, imágenes y datos del conferencista puedan ser editados y agregados sin necesidad de modificar directamente el código.
- 2. Se recomienda el uso de Airtable como manejador de contenido y GatsbyJS como generador del sitio, pero no se limita la posibilidad de usar tecnologías adicionales. A manera de apoyo se pueden consultar los siguientes recursos:
 - a. https://blog.airtable.com/build-your-own-custom-blog-cms-with-airtable-and-gatsbyjs/ (Enlaces a un sitio externo.)
 - b. https://www.digitalocean.com/community/tutorials/gatsbyjs-using-airtable-with-gatsby (Enlaces a un sitio externo.)
- 3. Las decisiones de diseño y disposición de los elementos se dejan a cargo del desarrollador.
- 4. La aplicación desarrollada deberá contar con un diseño responsivo ya que será utilizada tanto en computadoras como en móviles.

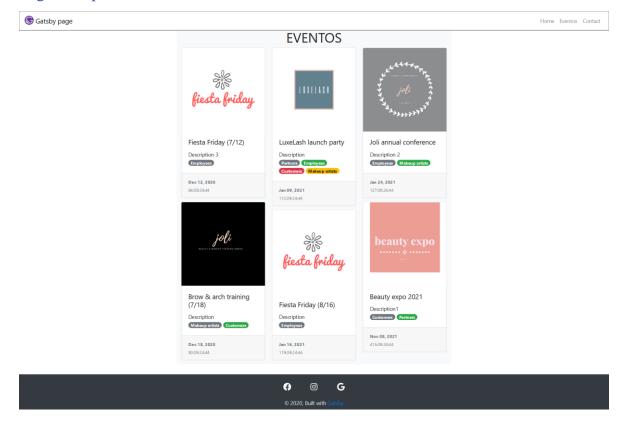
Resultados

Página de inicio



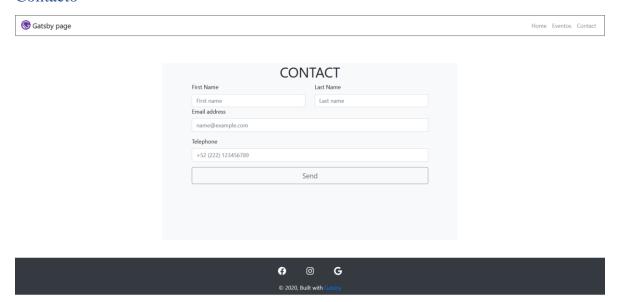
Se muestra un menú de navegación, el cual contiene un botón para Contacto, una imagen a ser proporcionada por el cliente, un botón para conocer todas las presentaciones y además enlaces a las redes sociales del conferencista

Página de presentaciones



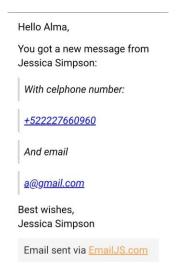
Se muestra la conferencia más próxima junto con un contador de tiempo restante, cuentan con breves descripciones y tags para conocer la categoría en cual pertenece el evento y a la audiencia a la que está planeada.

Contacto



Se deberá contar con un formulario en el que los usuarios del sitio podrán proporcionar datos para ser contactados posteriormente.

Correo enviado con los datos:



Reflexión

El objetivo de esta actividad era aprender nuevas tecnologías que favorezcan la creación de sitios web auto gestionables como Airtable, GatsbyJS y Node.js. Durante su desarrollo tuve algunos problemas debido a nunca había trabajado con estas herramientas, pero después de algunos intentos logré su funcionamiento.

La parte en la que no tuve algún problema fue en diseño de la interfaz, esto debido a que ya contaba con algún conocimiento en la tecnología de Bootstrap y React, después de leer la documentación de GatsbyJS, logré utilizar el plugin que me permitiera ser capaz de usarlos.

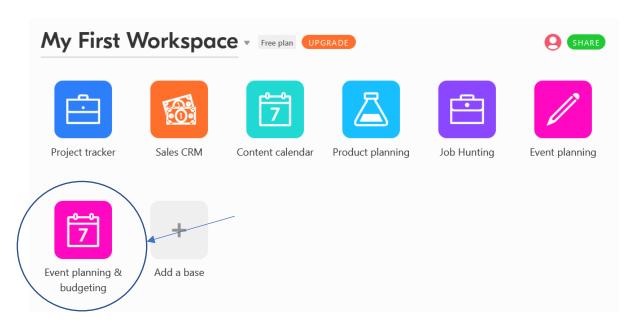
En la parte del back-end, fue donde tuve algunos problemas debido a que se tenía que hacer la conexión con la herramienta Airtable, la cual nunca había utilizado. Después de leer la documentación y de algunas asesorías con el profesor logré utilizar los datos almacenados en la base de datos.

Para la parte del contacto, igualmente tuve problemas debido a que quería hacer la implementación por medio de Ajax, pero después de algunas asesorías y errores, opté por utilizar el plugin EmailJs logrando así la implementación deseada.

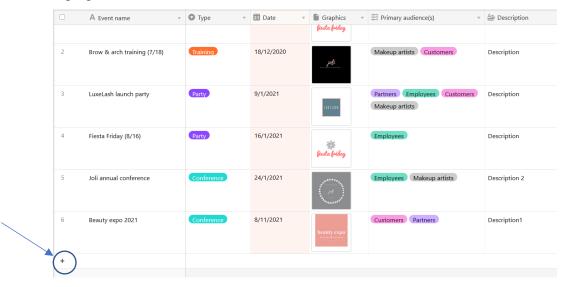
Durante esta actividad, desarrollé nuevos conocimientos y entender la importancia de poder leer la documentación. Fue una actividad interesante ya que implementabas no solo una o dos tecnologías, sino que dependiendo de tu conocimiento se podía implementar más. Al igual que estas herramientas pueden ser de utilidad en un futuro para desarrollar proyectos con mayor facilidad.

Manual de usuario para el uso de airtable

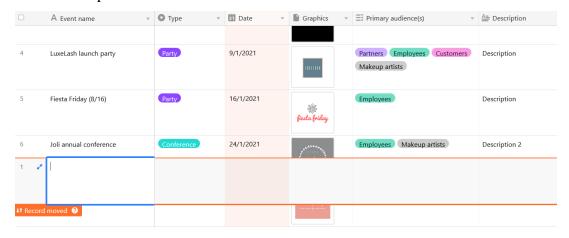
1. Elegir la tabla a base a usar



2. Agregar nuevo evento



3. Llenar los espacios necesarios

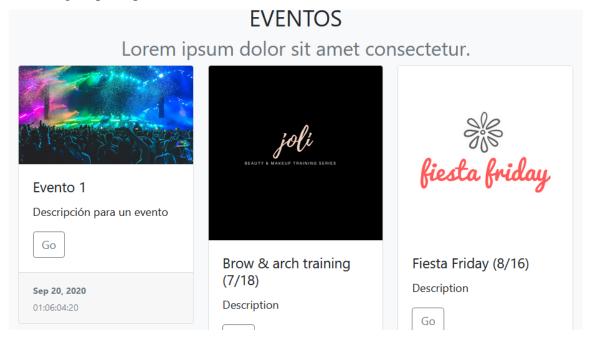


- a. Nombre del evento
- b. Tipo del evento, existen 3 opciones:
 - a. Conference
 - b. Party
 - c. Training
- c. Fecha del evento
- d. Imagen del evento
 - a. Puede ser por un archivo
 - b. url
 - c. web search
 - d. Facebook
 - e. Dropbox
 - f. Instagram
 - g. Gmail
 - h. Drive
- e. A quien va dirigido el evento, opciones:
 - a. Customers
 - b. Makeup artista
 - c. Employees
 - d. Partners
- f. Descripción del evento

4. Los eventos creados se verán de la siguiente manera en la base de datos



- 5. En la pagina tendrán la siguiente forma
 - a. Página principal



b. Página de eventos

