

Logbook Minggu 2

Materi yang sudah dipahami :

- Definisi system call dan tujuan penggunaannya
System call adalah cara yang digunakan oleh suatu program untuk melakukan request ke kernel agar bisa memanfaatkan *resource* atau servis yang disediakan oleh kernel
- Perbedaan program dan proses
Program merupakan gabungan dari beberapa proses
- Hubungan antara user mode, kernel mode, dan system call
Ketika user menjalankan suatu aplikasi, aplikasi itu akan berjalan di user mode. Apabila aplikasi tersebut kemudian membutuhkan *resource* atau servis yang disediakan oleh kernel, maka akan dilakukan system call. System call kemudian akan diproses di dalam kernel mode dan kembali lagi ke user mode ketika eksekusi system call selesai.
- Cara agar error pada saat eksekusi system call lebih mudah diidentifikasi
Memanfaatkan `errno` dan fungsi-fungsi terkait, seperti `perror()` dan `strerror()`
- Beberapa perintah system call
- Direktori `/proc`
Setiap proses yang sedang berjalan akan memiliki representasi direktori tersendiri di folder `/proc`
- Perbedaan *static* dan *shared libraries*
Source dari *static libraries* di-include di dalam program, sedangkan *shared libraries* tidak diimplementasi secara langsung di *source code*, sehingga ukuran dari program relatif lebih kecil.
- Kelebihan penggunaan *library functions* dibandingkan pemanggilan system call secara langsung
Penggunaan *library functions* membuat program lebih *portable* dan terkadang lebih cepat dalam proses eksekusinya karena tidak melakukan *switch mode* di setiap kesempatan

Video yang sudah ditonton :

- Module 02-01/02-System Call
- Module 02-02/02-System Call