

Er du klar for å løse noen  
industrielle **DaVinci koder**?



# GameJam

MCB Media Lab. **24.10, 7.11 og 21.11**

Industri møter spillverden

– klar for å løse noen industrielle  
DaVinci koder?

**Øke verdien** av **fornybar  
energi** fra BKK sitt største  
kraftverk Evanger

**Mindre boss** og **økt  
resirkulering** i byer?

– et event der bedrifter møter proffe  
team fra spill-/visualiseringsbransjen og  
studenter for å knekke koder.



# Industri møter spillverden

- klar for å løse noen industrielle DaVinci koder?

Kan vi spille oss frem til:

- mer fornybar energi fra eksisterende kraftverk?
- mindre boss og økt resirkulering i byer?

I forbindelse med Konsoll 2019, og sammen med industri, spill-/visualiseringsbransjen og utdanning, arrangerer NEW og Deloitte Digital:

## GameJam – et event der bedrifter møter proffe team fra spill-/visualiseringsbransjen og studenter for å knekke koder.

I en verden av data, kunstig intelligens og visualiseringsteknologi åpner det seg spennende muligheter for nye brukergrensesnitt. Løsninger som ikke bare tar i bruk data på en intelligent måte, men også engasjerer gjennom en brukeropplevelse som gir gåsehud. Vi kaller det neste generasjon intelligente brukergrensesnitt!

### Hvem & Hvordan:

Vi samler aktører som behersker data science, design thinking, visualisering og gaming til en uformell kreativ øvelse. Hver bedrift stiller med et/flere lag på 2-4 personer. Hvert lag får i tillegg med seg to studenter.

- Bedrifter/studenter som ønsker å stille med lag/delta melder seg på her: [www.mcb.no](http://www.mcb.no) (selskaper må og gjerne gå sammen om å stille lag)
- To studenter vil bli tildelt hvert bedriftslag

### Premier/forretningsmuligheter:

1. Premie på 30 000,- til vinneren av hvert av de to casene. Presentasjon for konsernledelse/mulig videre utviklingsprosjekt. Mulighet til å jobbe frem et potensielt nytt produkt. Knytte verdifulle kontakter. Profilerings

### Tid & Sted:

- GameJam: MCB Media Lab
- 24/10 – kl. 17-20 (Kick-off)
- 7/11 – kl. 17-20 (Pitche-runde)
- 21/11 – kl. 09-20 (Finale/GameJam)

### DaVinci koder:

- BKK – Øke verdien av fornybar energi fra BKK sitt største kraftverk Evanger
- WastelQ/BIR – løsninger, koblet mot data, som bevisstgjør, engasjerer og mobiliserer folk til å sortere og redusere avfall

# INDUSTRIAL GAMEJAM - TIMELINE



# BEKREFTEDE DELTAKER TEAM



## Invitert og vurderer deltakelse:

1. TV/Sumo
2. InformatiQ
3. Myreze
4. RainGames
5. Hanchman&Goon
6. Sonat
7. StormGeo
8. Netlife
9. Haltenbanken

