

GameJam MCB Media Lab. 24.10, 7.11 og 21.11

 et event der bedrifter møter proffe team fra spill-/visualiseringsbransjen og studenter for å knekke koder.

Industri møter spillverden

 klar for å løse noen industrielle DaVinci koder?

Øke verdien av fornybar energi fra BKK sitt største kraftverk Evanger

Mindre boss og økt resirkulering i byer?





I forbindelse med Konsoll 2019, og sammen med industri, spill-/visualiseringsbransjen og utdanning, arrangerer NEW og Deloitte Digital:

GameJam – et event der bedrifter møter proffe team fra spill-/visualiseringsbransjen og studenter for å knekke koder.

I en verden av data, kunstig intelligens og visualiseringsteknologi åpner det seg spennende muligheter for nye brukergrensesnitt. Løsninger som ikke bare tar i bruk data på en intelligent måte, men også engasjerer gjennom en brukeropplevelse som gir gåsehud. Vi kaller det neste generasjon intelligente brukergrensesnitt!

Hvem & Hvordan:

Vi samler aktører som behersker data science, design thinking, visualisering og gaming til en uformell kreativ øvelse. Hver bedrift stiller med et/flere lag på 2-4 personer. Hvert lag får i tillegg med seg to studenter.

- Bedrifter/studenter som ønsker å stille med lag/delta melder seg på her: www.mcb.no (selskaper må og gjerne gå sammen om å stille lag)
- To studenter vil bli tildelt hvert bedriftslag

Premier/forretningsmuligheter:

1.Premie på 30 000,- til vinneren av hvert av de to casene. Presentasjon for konsernledelse/mulig videre utviklingsprosjekt. Mulighet til å jobbe frem et potensielt nytt produkt. Knytte verdifulle kontakter. Profilering

Tid & Sted:

- GameJam: MCB Media Lab
- 24/10 kl. 17-20 (Kick-off)
- 7/11 kl. 17-20 (Pitche-runde)
- 21/11 kl. 09-20 (Finale/GameJam)

DaVinci koder:

- BKK Øke verdien av fornybar energi fra BKK sitt største kraftverk Evanger
- WastelQ/BIR løsninger, koblet mot data, som bevisstgjør, engasjerer og mobiliserer folk til å sortere og redusere avfall



















INDUSTRIAL GAMEJAM - TIMELINE

October 17th-18th Bergen Grieghallen October 24th
Bergen
MCB Media Lab
17:00-20:00

November 7th Bergen MCB Media Lab 17:00-20:00 November 21th Bergen MCB Media Lab 09:00-20:00



1 Week PreMeeting

2 Weeks

Team Pitch

2 Weeks

Finale GameJam

- Konsoll is a conference designed to offer both Norwegian and International Game Developers inspiration and wisdom, and to create a forum for communicating and networking.
- Launch of "Industry meets Gaming" initiative + promotion of the GameJame event
- Info.stand in the Grieghallen area

- Informal evening where the teams / students who have signed up and the case companies meet / get to know each other
- Practical information on how the GameJam will precede
- BKK and WastelQ present in depth their case + data- and expert availability + plenum discussion

- Informal evening where each team present their initial ideas / concept
- The purposes of this evening is to:
 - Get early feedback/input on the idea / concept from BKK / WastelQ experts + from other teams
 - Spin on each others ideas
 - Merge ideas/concepts and teams (if that make sense for the teams)

- · Full day of GameJam
- · Experts and support present
- Finalise and present solution
- GameJam Award
- Dinner & Party

BEKREFTEDE DELTAKER TEAM







Invitert og vurderer deltakelse:

- 1. TV/Sumo
- 2. InformatiQ
- 3. Myreze
- 4. RainGames
- 5. Hanchman&Goon
- 6. Sonat
- 7. StormGeo
- 8. Netlife
- 9. Haltenbanken





