

# Операционные системы

Редактор Emacs

---

Татьяна Соколова

4 апреля 2025

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

## Цели и задачи работы

---

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

1 Изучить возможности редактора Emacs

## Процесс выполнения лабораторной работы

---

## 1. Откроем Emacs.

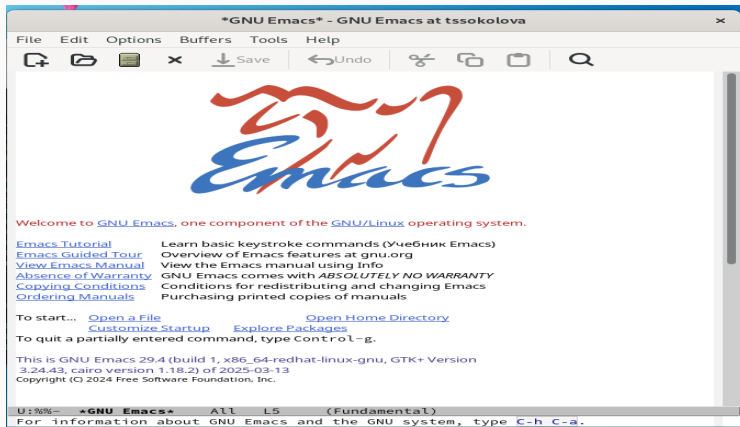
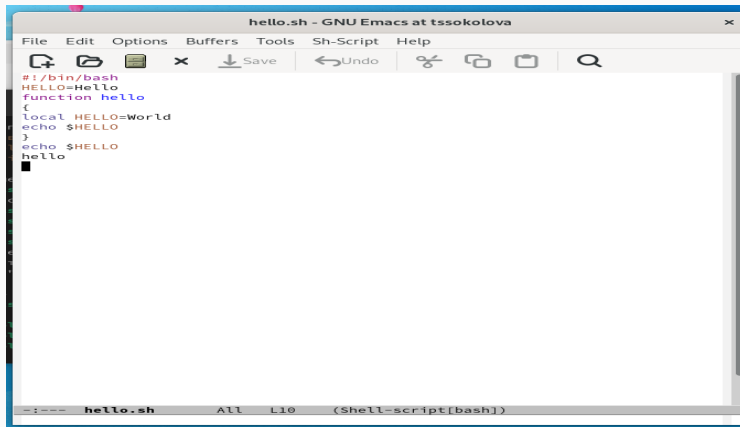


Рис. 1: Запуск Emacs

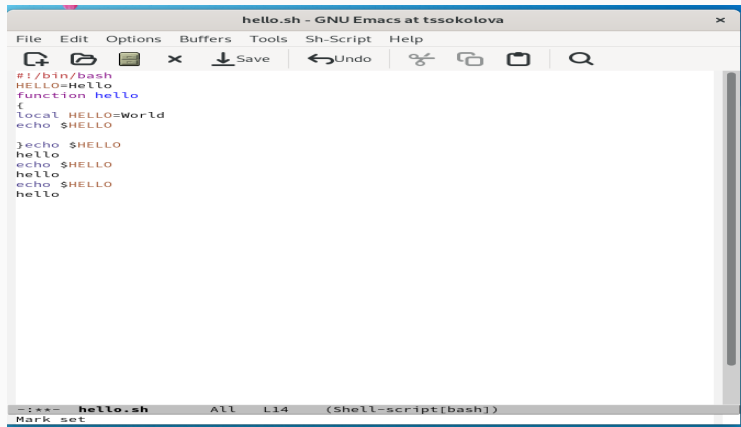


The image shows a screenshot of the GNU Emacs editor window titled "hello.sh - GNU Emacs at tssokolova". The window displays a new shell script file named "hello.sh". The script content is as follows:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

The status bar at the bottom of the window indicates the current position and buffer: "-:--- hello.sh All L10 (Shell-script[bash])".

Рис. 2: Новый файл



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO

}echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
```

hello.sh - GNU Emacs at tssokolova

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

Save Undo

hello.sh All L14 (shell-script[bash])

Mark set

Рис. 3: Операция вставка



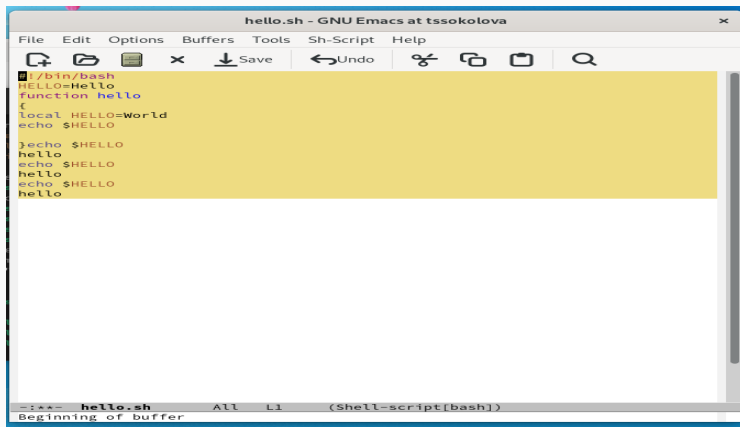
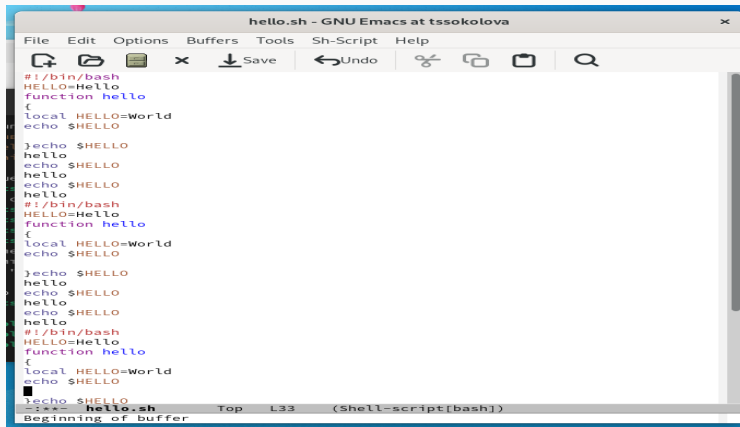


Рис. 4: Выделение блока



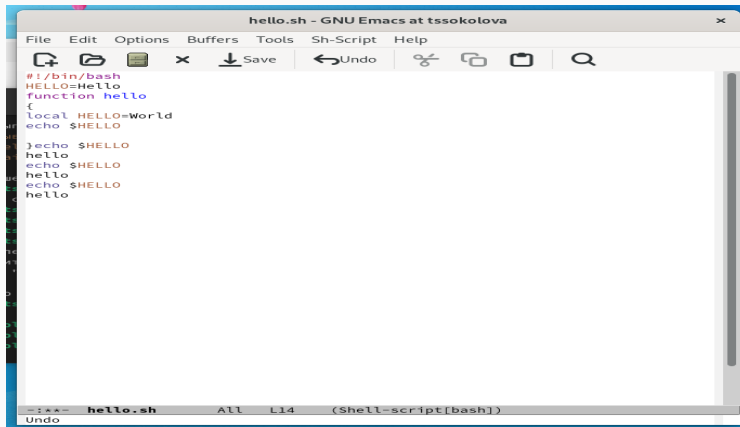
```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
    local HELLO=World
    echo $HELLO

    }echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
    local HELLO=World
    echo $HELLO

    }echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
    local HELLO=World
    echo $HELLO

    }echo $HELLO
-:***- hello.sh Top L33 (Shell-script[bash])
Beginning of buffer
```

Рис. 5: Копирование блока



```
hello.sh - GNU Emacs at tssokolova
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: Open, Save, Undo, Cut, Copy, Paste, Find]

#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello

--:***- hello.sh All L14 (Shell-script[bash])
Undo
```

Рис. 6: Удаление блока

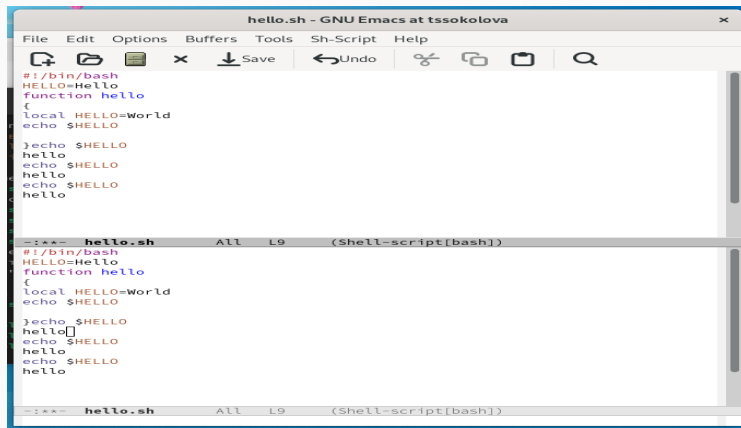


Рис. 7: Горизонтальное разделение

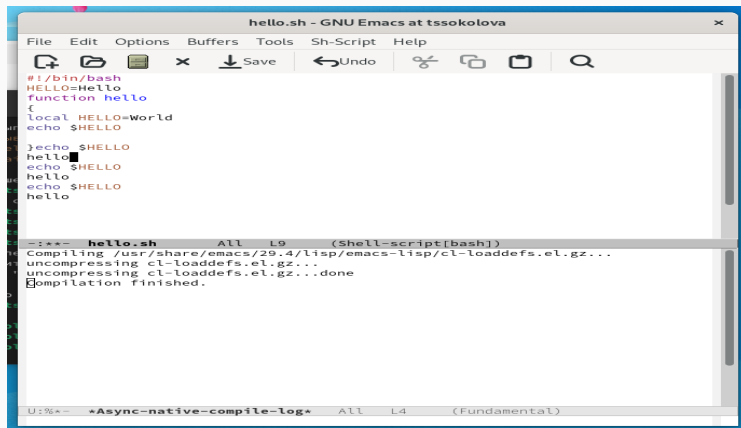
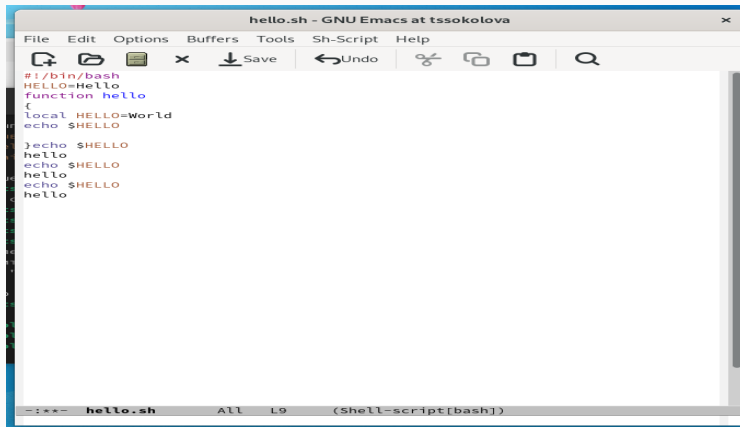


Рис. 8: Переключение буфера



```
hello.sh - GNU Emacs at tssokolova
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: Undo, Save, Cut, Copy, Paste, Find]

#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello

--:*-- hello.sh All L9 (Shell-script[bash])
```

Рис. 9: Закроем буфер

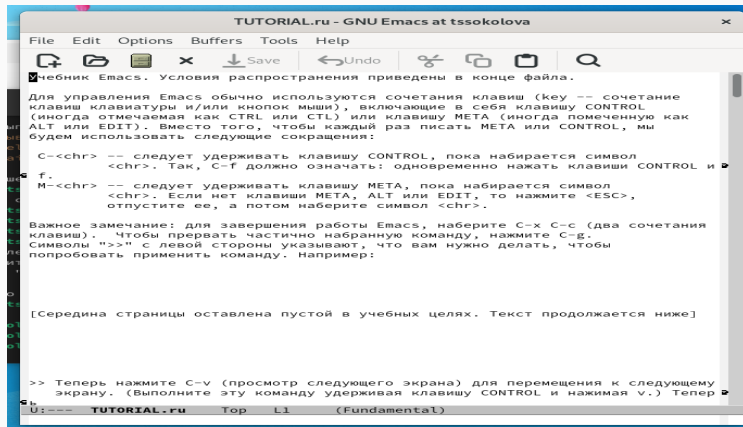


Рис. 10: Переключение буфера

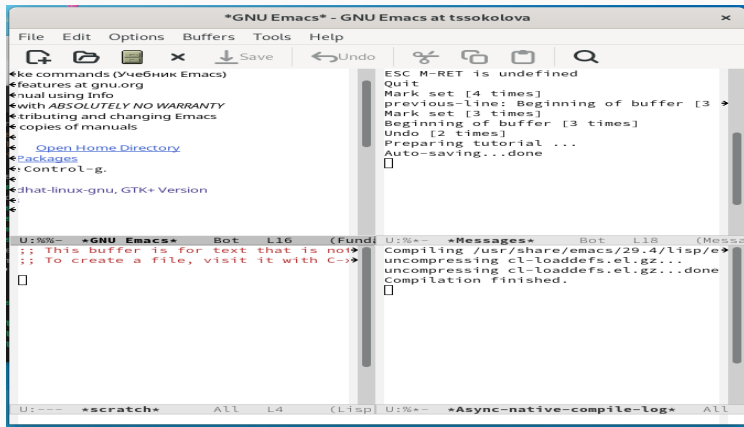


Рис. 11: Четыре буфера



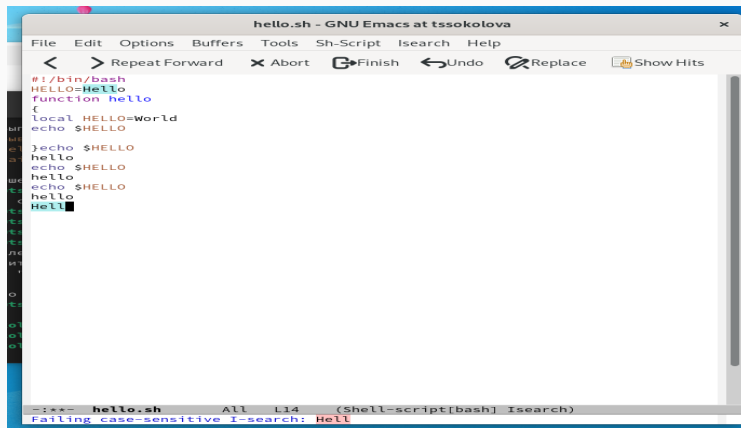


Рис. 12: Режим поиска

## Выводы по проделанной работе

---

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.