

# 极客时间 架构实战营

## 模块七作业

姓名： 李天水

学号： G20210607050173

### 业务分级

- 业务功能
  - 注册
  - 登录
  - 点券充值
  - 道具购买
  - 活动
- 核心业务
  - 登录
  - 点券充值
  - 道具购买

### 数据分类

- 登录
  - RoleID
  - SessionID
- 点券充值
  - 余额
- 道具购买
  - 道具数据

### 数据同步

- RoleID: 登录时自动通过调用第三方接口来获取, 全局唯一, 不可变, 采用数据库同步+消息队列同步。
- SessionID: 可重复生成, 可丢失, 不同步, 用户重新登录生成。
- 余额: 强一致性, 数据库同步。
- 道具数据: 虚拟物品不需要考虑库存, 数据库同步。

### 异常处理

- 登录场景
  - 当第三方服务无法正常提供服务时, 可以直接发布停服维护公告。
- 充值场景
  - 当第三方服务无法正常提供服务时, 提示系统繁忙, 稍后重试。
  - 充值或者扣款未及时更新, 通过客服申诉、人工审核等, 如果经核实确实因系统自身问题影响用户体验, 可以考虑给予适当补偿。
- 购买场景
  - 购买道具后不能立即使用, 或者未收到, 同样采用客服申诉、人工审核等, 视情况给予用户一定补偿。

## 王者荣耀商城异地多活架构设计

