极客时间 架构实战营

模块五作业

用户行为建模和性能估算

▶ 用户量

2020.9 月月活 5.11 亿,日活 2.24 亿 (参考《微博 2020 用户发展报告》)。

- > 关键行为
 - 写评论
 - 读评论
- ▶ 性能估算
 - 写评论

大部分的人读写评论的时间应该会和发微博、看微博的时间相同,假设每人每天会评论两次,那么在集中时间段,写评论的 TPS 计算如下: 2.5 亿*2*60%/(4*3600)= 20K/s

■ 读评论

因为只有前排的少数评论才会被看到,所以假设每条评论的平均查看次数为50次,读评论的QPS计算如下:

 $2.5 \times 2*50*60\%/(4*3600) = 1\text{M/s}$

非热点事件的高性能架构

- ▶ 写评论
 - 业务特性分析

写评论是一个典型的写操作,因此不能用缓存,可以用负载均衡。

■ 架构分析

用户量过亿,应该要用多级负载均衡架构,覆盖 DNS->F5->Nginx->网关的多级负载均衡。

- 架构设计
 - ◆ 负载均衡算法

轮询、随机、最少请求。

◆ 业务服务器数量估算

写评论同样需要内容审核、写入存储系统及缓存,因此同样按照一个服务每秒处理 1000 来估算,完成 20K/s 的 TPS,需要 20 台服务器,考虑到一定的冗余,需要 25 台服务器。

▶ 读评论

■ 业务特性分析

读评论是一个典型的读场景,可以同时考虑负载均衡及缓存架构。

- 架构分析
 - ◆ 用户量过亿,应该要用多级负载均衡策略。
 - ◆ 请求量达到50亿,应该要用多级缓存架构。
- 架构设计
 - ◆ 负载均衡算法

轮询、随机、最少请求、哈希。

◆ 业务服务器估算

假设 CDN 能够承载 90%的用户流量,负责读服务器的业务处理逻辑相对简单,假设单台服务器处理能力是 1000/s,则需要的服务器数量为 100 台,考虑到冗余,需要服务器 120 台。

▶ 整体架构设计

- 任务分配 双机房、三机房。
- 任务分解 写评论和读评论拆分到不同服务,避免读评论请求过多导致不能正常相 应写评论请求。

热点事件的高可用架构

▶ 写评论

可以考虑采用"漏桶算法"进行限流。

▶ 读评论

延长热点事件相关的原微博及热门评论的缓存有效时间,根据哈希转发请求 来提高缓存的命中率。