

II	N	N	F	O	R	R	M	M	A	T	O	R	R	
II	NN	N	F	O	O	R	R	MM	MM	A A	T	O	R	R
II	NN	N	F	O	O	R	R	M	M	A A	T	O	R	R
II	N	N	FFFF	O	O	RRRRR	M	M	AAAAAA		O	O	RRRRR	
II	N	N	F	O	O	RRR	M	M	A A	T	O	O	RRR	
II	N	NN	F	O	O	RRR	M	M	A A	T	O	O	RR	
II	N	N	F	O	O	R R	M	M	A A	T	O	O	R R	
II	N	N	F	0000	R	R	M	M	A A	T	0000	R	R	

V V RRRRR SSSS  
V V R R S S  
V V R R S  
V V R R S  
V V RRRRR SS  
V V R R S  
V V R R S S  
V R R SSSS

=====

Stevilka : 19  
Datum : 13-JUL-1987

PODROCJE :

MIKRO

SPLOSGNA INFORMACIJA

OD: FRANCI BRICELJ

ZA:

PROGRAM MIKRO  
VODJA SKUPINE

=====

ZADEVA: NOV CPM ZA PARTNER G, NOV PROGRAM ZA FORMAT DISKA

informator: 19

13-JUL-1987

Stran: 1

NOV CPM ZA PARTNER G, NOV PROGRAM ZA FORMAT DISKA

V prilogi informatorja vam pošiljam disketo na kateri je :

I. Nov CPM za Partner G

II. Nov program za format diska

Lep pozdrav

Franci Bricelj

II	N	N	F	C	O	R	R	M	M	A	T	0000	R	R	
II	NN	N	F	O	O	R	R	MM	MM	AA	T	0	R	R	
II	NN	N	F	O	O	R	R	MM	MM	AA	T	0	R	R	
II	N	N	FFFF	O	O	RRRRR	M	M	AAA	AAA	T	0	O	RRRRR	
II	N	NN	F	O	O	RRR	M	M	A	A	T	0	O	RRR	
II	N	NN	F	O	O	R	R	M	M	A	A	T	0	O	R
II	N	N	F	O	O	R	R	M	M	A	A	T	0	O	R
II	N	N	F	0000	R	R	M	M	A	A	T	0000	R	R	

V V RRRRR SSSS  
V V R R S S  
V V R R S  
V V R R S  
V V RRRRR SS  
V V R R S  
V V R R S S  
V R R SSSS

=====

Stevilka : 19  
Datum : 13-JUL-1987

PODROCJE :

MIKRO

SPLODNA INFORMACIJA

OD: FRANCI BRICELJ

ZA:

PROGRAM MIKRO  
VODJA SKUPINE

=====

ZADEVA: NOV CPM ZA PARTNER G, NOV PROGRAM ZA FORMAT DISKA

## I. NOV CPM ZA PARTNER G

## II. NOV PROGRAM ZA FORMAT DISKA

Na priloženi disketi se nahajajo sledeče datoteke :

CPM3.GDP - sis.CPM za WFG sistem ; 10 M disk

CPM3.GSR - sis.CPM za boot s FLOPY diska

CPM3.G2F - sis.CPM za 2FG Partner

CPM3.G1F - sis.CPM za 1FG Partner

CPM3.W20 - sis.CPM za WFG sistem ; 20 M disk (NEC)

CPM3.S20 - sis.CPM za boot s FLOPY diska (20 M disk)

WFORMAT.COM - NOV format za 10 in 20 M disk

WFORMAT.DOC - navodilo za uporabo WFORMAT

---

I. Glavne spremembe vseh novih verzij CPM 1.2 glede na verzijo 1.1 so :

- Odprava znanih napak (bagov) v grafiki in VT100 delu.Ta sprememba je bila potrebno,da se doseže večja VT100 kompatibilnost.Zaradi tega nekateri stari programi v tej verziji ne bodo delali (enako kot pri verziji 1.1).
- Vse enote so setirane na hitrost 9600 (DEVICE LST,VAX,MOD...)
- Ura pravilno deluje
- Program CLG.COM v PROFILE.SUB ni več potreben.
- Pri startu sistema s Flopy diska (ver. 1.1) ni bil pravilno inicializiran disk. Ta napaka je odpravljena.

Pri strankah menjava sistema ni nujna ,ker spremembe nimajo bistvenega pomena za delovanje sistema.Menjavo moramo opraviti le na željo stranke.

OBVEZNA je menjava sistema CPM3.GSR na disketah vzdrževalcev.

### SW spremembe za PARTNER 20 M

Razlike med 10 M in 20 M sistemom so sledeče :

- Namesto CPM3.GDP je sistem CPM3.W20 (boot z 20 M WDD)
- Namesto CPM3.GSR je sistem CPM3.S20 (boot s FLOPY diska)
- Na XEBEC 1410 WDD kontrolerju je potrebno zamenjati EPROM
- Namesto programa WF.COM se disk formatira s programom WFORMAT.COM.

## **II. Program za formatiranje diska 10 in 20 M**

**Program testira in formatira disk in testira kontroler,  
omogoča izpis na tiskalnik.**

V menuju lahko izberemo :

- 10 M disk SHUGART
- 20 M disk NEC D5126
- določitev svojih parametrov

Na disketi se nahaja program WFORMAT.DOC , kjer so podrobnejša  
navodila za uporabo novega formata.

**OPOMBA: WFORMAT.COM deluje trenutno samo na PARTNER G sistemih !!  
PROSIM da sedaj vse WDD formatirate z novim formatom.**

**BRICELJ FRANC**

### • 3.1.1 Vsebina diskete SRI

★CPM3.SYS	operacijski sistem (enak CPM3.XXX)
★CPM3.SSS	operacijski sistem za standardni sistem
★CPM3.XXX	operacijski sistem za start sistema iz diskete
★CCP.COM	procesor ukazne vrstice (command console procesor)
★WLDR.COM	nalačalnik za vinčestrski disk
★FLDR.COM	nalačalnik za disketo
★FORMAT.COM	program za formatiranje diskete
★SEAGATE.COM	program za formatiranje SEAGATE vinčestrskega diska
★WF.COM	program za formatiranje vin. diska (revizija E kontrolerja)
★WFPRI.TXT	navodila za uporabo programa WF.COM
★PUTWSYS.COM	program za prepis nalačalnika WLDR.COM na vin. disk
★PUTFSYS.COM	program za prepis nalačalnika FLDR.COM na disketo
★DATE.COM	program za datum
★DEVICE.COM	program za nastavitev vhodno/izhodnih enot
★DIR.COM	program za izpis direktorija
★DUMP.COM	program za binarni izpis programa
★ERASE.COM	program za brisanje datotek
★HELP.COM	program za pomoč
★HELP.HLP	program vsebuje tekst za HELP.COM
★INITDIR.COM	program omogoči časovno označevanje datotek
★PIP.COM	program za prepisovanje datotek
★RENAME.COM	program za preimenovanje datotek
★SAVE.COM	program za shranjevanje datoteke iz spomina na disk
★SET.COM	program za postavljanje atributov datotek
★SETDEF.COM	program za postavljanje sistemskih atributov
★SHOW.COM	program za prikaz zasedenosti diska
★SID.COM =ZSID	program za testiranje in popravljanje strojnega prog.
★SUBMIT.COM	program za izvajanje ukaznih datotek
★TIPKA.COM	test tipkovnice —
★CRT.COM	test zaslona —
★DISKETTE.COM	test diskete (nedestruktiven) —
★MEM.COM	test pomnilnika —
★LP.COM	test tiskalnika —
★SEASPEED.COM	test vinčestrskega diska (nedestruktiven) —
★TANDON.COM	program za formatiranje vinčestrskega diska TANDON
★SIO.COM	program za nastavitev perifernih enot SIO —
★PROFILE1.SUB	program za prigrasko odpiranje (sistemi pred 20.6.84)
●TP.COM	tekst procesor
★CMP.COM	program za primerjanje dveh datotek

### 3.1.2 Vsebina diskete SRF1

Vse datoteke so enake, razen:

CPM3.SYS	NADOMESČEN S CPM3.SYS (enak CPM3.FFF)
CPM3.SSS	NADOMESČEN S CPM3.FFF
FLDR.COM	NADOMESČEN S FFLDR.COM
PUTFSYS.COM	NADOMESČEN S PUFFSYS.COM

Ne potrebujemo datotek: WLDR.COM

PUTWSYS.COM  
SEAGATE.COM  
WF.COM

WFPRI.TXT  
SEASPEED.COM  
TANDON.COM

19.8.5  
2925

### 3.2 Generiranje disket SR1 in SRF1

### 3.2.1. Generiranje diskete SR1

Na servisno disketo morate prepisati operacijski sistem in pomožne programe. To storimo na naslednji način:

A>FORMAT formatiramo disketo  
 A>PUTFSYS prepisemo nalagalnik FLDR.COM  
 A>PIP B:CPM3.SYS=A:CPM3.XXXSVR prepisemo operacijski sistem na disketo  
 o.sistem se mora vedno imenovati CPM3.SYS  
 A>PIP E:=A:CCP.COM<sup>S</sup>VR prepis command console procesorja  
 A>PIP B:=A:\*\*\*SVRC  
 Prepis ostalih programov navedenih v seznamu.

### 3.2.2. Generiranje diskete SRF1 (za sistem z dvema disketama)

Postopek je podoben, kot za disketo SR1 :

A>FORMAT formatiramo disketo  
 A>PUTFFSYS prepišemo nalagalnik FFLDR.COM  
 A>PIP B:CPM3.SYS=A:CPM3.FFFŠVR prepišemo operacijski sistem na disketo  
 o. sistem se mora vedno imenovati CPM3.SYS  
 A>PIP B:=A:CCP.COMŠVR prepis command console procesorja  
 Prepis ostalih programov navedenih v seznamu.  
 A>PIP B:=A:\*,\*ŠVR

3.3 Generiranje operac. sistema na vinčestrskem disku

Operacijski sistem generiramo na vinčestrskem disku po formatiranju le-tega s programom *Wf* oz. *SEAGATE*. V ostalih primerih prepišemo samo programe, ki manjkajo ali pa domnevamo, da ne delujejo pravilno.

Postopek:

Sistem se nam po formatiranju javi z zvezdico (\*).

Vstavimo sistemsko disketo SR1, pri uporabniku pa uporabnikovo sistemsko disketo SD1.

\*F naložimo sister iz diskete  
 A> sistem se nam javi (enota A je disketa, enota B W.  
 A>PUTWSYS prepišemo načegalnik WLDR.COM na W. disk  
 A>PIP B:C\PM3.SYS=A:CPM3.SSSSVR prepišemo operacijski sistem  
 A>PIP B:=A:COP.COM&VR prepis command console procesorja  
 Prepis ostalih programov, potrebnih na vinčestrskem disku.

### 3.4 Uporabnikova sistemska disketa SD1 in diskete s prevajalniki

Uporabnik ima kopijo operacijskega sistema in sistemskih programov na disketi SD1. Ta disketa ima na ovitku zapisano serijsko številko PARTNERJA in serijsko številko operacijskega sistema. Uporabnik mora imeti to disketo shranjeno in jo uporablja le v izjernih primerih. Predvsem je namenjena vzdrževalni službi za restavracijo sistema in sistemskih programov na vinčestrskem disku.

VAŽNO:

\*\*\*\*\*  
\* Programi na disketi SD1 in uporabnikovem vinčestrskem disku so \*  
\* serializirani. Zato se pri uporabniku prepisuje programe na \*  
\* vinčestrski disk samo iz diskete SD1. Servisna disketa SR1 je \*  
\* namenjena le servisiranju in programi z nje se ne smejo prepisovati \*  
\* na uporabnikov vinčestrski disk.  
\*  
\*\*\*\*\*

Podobno ima uporabnik diskete z aplikacijskimi programi in s prevajalniki. Iz teh disket stranka sama prenese programe na vinčestrski disk in jih nato shrani. Pri tej inštalaciji lahko pomaga tudi vzdrževalec. Za prepis aplikativnih programov je izdelan poseben postopek za prepis, ki se ga pokliče iz aplikativnega menuja. Postopek je opisan v uporabiškem priročniku za sistem PARTNER. Prevajalnike prepišemo iz disket s programom PIP.

Primer: A>PIP A:=B:COBOL.COM\$VR

### 3.5 Uporaba sistemskih programov CP/M+

V naslednjem poglavju so opisani nekateri sistemske programi CP/M+ in njihova uporaba. Za ostale informacije, glej CP/M+ User's Guide.

#### 3.5.1 DEVICE

Ta program nam omogoča nastavitev vhodno/izhodnih enot.  
Logične enote v sistemu so: CONIN:

CONOUT:

AUXIN:

AUXOUT:

LST:

Fizične enote v sistemu so: CRT

LPT

VAX       opcija 1

MOD       opcija 1

CEN       opcija 2

### 3.5.6 SUBMIT

Program nam omogoča izvajanje ukaznih datotek. V datoteko s podaljškom .SUB vpišemo vrstice, kot bi jih odtiskali na tipkovnici. Ukazno datoteko sprožimo z ukazom:

A>SUBMIT PRINTER.SUB

Ukazna datoteka se izvaja po vrsticah.

Pri zagonu sistema PARTNER se vedno izvrši ukazna datoteka z imenom PROFILE.SUB, če je takšna datoteka na disku.

Pri uporabnikih je ta datoteka z vsebino MENU. Tako se posredno sproži aplikacijski MENU.

### 3.6 Sistemi PARTNER , instalirani pred 20.6.84

Sistemi, instalirani pred 20.6.84 so bili zaščiteni tako, da stranka ni imela možnosti preiti v operacijski sistem CP/M+. Stranka tudi ni imela sistemskih podpornih programov.

Vzdrževalec preide v operacijski sistem na naslednji način:

Na zaslonu je glavni MENU

Vstavimo servisno disketo SR1

V glavnem MENUju izberemo R (restore)

Na vprašanje ali so podatki backupirani odgovorimo z D

Pojavi se napis CCP in nato A>. To pomeni, da smo v sistemu CP/M+.

Pri tem je enota A: vinčestrskega disk in enota B: disketni pogon.

Tako imamo možnost testiranja in servisiranja sistema.

VAŽNO: Na vinčestrski disk ne prepisujemo programov iz diskete SR1.

#### 4. OSNOVE PROGRAMSKE OPREME M I P O S

\*\*\*\*\*

##### 4.1 Napake

-----

Navedene napake se pri uporabnikih MIPOSa pojavljajo najpogosteje. Lahko so programskega, delno pa tudi aparurnega značaja (napaka 105). Preden se lotimo odpravljanja napake in restavriranja baze podatkov, je potrebno ugotoviti, kakšen je bil načina dela preden se je napaka pojavila. Pri ugotavljanju vzrokov napak je potrebno tudi preveriti, če so diskete fizično neoporečne.

Opis napak in navodila za njihovo odpravljanje:

- 7 povezava znotraj baze podatkov ni določena  
(glej tudi napako 99).  
Potrebna je SW pomoč zaradi rekonstrukcije baze.
- 15 baza podatkov je ostala odprta.  
a) v primeru, da je potekala zadnja obdelava pred pojavorom napake v stanju READ (izpis, listanje) se da napako odpraviti na naslednji način:  
-ime baze preimenujemo v GUGI.BAZ  
-izvajamo program PIBI  
-GUGI.BAZ preimenujemo v prvotno ime baze  
b) v primeru, da je bila baza podatkov pred napako v stanju WRITE, rešujemo stare podatke z backup-om diskete na disk.
- 99 porušena organizacija baze podatkov  
Potrebna je SW pomoč zaradi rekonstrukcije baze podatkov.
- 105 fizična napaka na disku  
Napako odpravimo z backup-om starih podatkov iz diskete na disk. Konzultiramo s SW, kajti ta napaka je ponavadi opozorilo pred napako 106.
- 106 na disku ni dovolj prostora  
Potreben je kontakt s SW.

107 baza podatkov ne obstaja.  
Baza podatkov ne obstaja v directoriju na disku. Napeko  
odpravimo z backup-om zadnjega ažurnega stanja iz  
diskete na disk.

#### 4.2 Testiranje

---

Pri instalaciji sistema naj se programski paket testira s prehodi  
iz menuja v menu ali z izpisi podatkov katere nam omogočajo  
nekateri programi.

## 5.

## TESTIRANJE IN DIAGNOSTIKA

\*\*\*\*\*

Za uspešno testiranje moramo preiti v operacijski sistem CP/M+. Potrebna je disketa SR1 z vsemi pripadajočimi programi. Testiramo vse enote sistema PARTNER. Vsak test testira posamezni podsklop.

## Testi na disketi SR1

TIPKA.COM	Testira tipkovnico	5.1
CRT.COM	Testira zaslon	5.2
SEASPEED.COM	Testira SEAGATE WD enoto	5.3
MEM.COM	Testira spomin na CPE modulu	5.4
DISKETTE.COM	Testira disketno enoto	5.5
LP.COM	Testira tiskalnik	5.6
WF.COM	Testira enoto SEAGATE WD (navodila so opisanav poglavju CPM PLUS)	

## 5.1 Testiranje tipkovnice

Testni program za testiranje tipkovnice je napravljen z namenom, da preveri pravilno oddajanje kod pri odtipkanju posameznih tipk. Hkrati potrdi tudi pravilnost vsebine generatorja znakov s tem, da se na zaslonu izpiše enak znak, kot je narisani na odtipkani tipki.

Ob startu programa je možno izbrati med testom za YU tipkovnico in tipkovnico z nemškimi znaki. Zatem se testni program deli še naprej v štiri različne teste, ki po izvedbi dajo končno sliko delovanja tipkovnice. Ti testi so:

- 1/ običajni test - vse tipke so sproščene (tudi CAPS LOCK !!)
- 2/ shift test - ves čas testiranja držimo tipko SHIFT
- 3/ ctrl test - ves čas testiranja držimo tipko CTRL
- 4/ shift/ctrl test - ves čas testiranja držimo tipki SHIFT in CTRL

Pri izvajanju testnega programa je osnovnega pomena vrstni red tipkanja. Le-ta se namreč nanaša na ustroj tabel, ki vsebujejo kode tipk in na delovanje algoritma. Tipke CTRL, SHIFT in CAPS LOCK so funkcijске tipke in ne oddajajo kod, torej je nepotrebno vključevati jih v vrstni red tipkanja. Se posebej je treba biti pozoren na to, da je tipka CAPS LOCK med testiranjem vedno izključena. Vrstni red tipkanja je z leve proti desni v vsaki vrsti. Pritisnijo se vse tipke, razen že prej omenjenih SHIFT, CTRL in CAPS LOCK.

Ker ni mogoče določiti, ali gre pri določeni tipki za pravo napako (napačna koda pri pravilno, po vrstnem redu odtipkani tipki) ali za napako zaradi nepravilnega vrstnega reda tipkanja, postreže program z opozorilom :---- PRITISNI TIPKO X ----. X pomeni tipko, ki bi jo bilo treba pritisniti. Če po tem sporočilu odtipkamo nakazano tipko X in če se bo sporočilo zbrisalo, znak X pa izpisal na pripadajoče mesto na zaslonu, pomeni, da je bila pomota pri vrstnem redu tipkanja. Če pa se znak ne izpiše na pripadajoče mesto na zaslonu, se ponovno pojavi enako sporočilo kot prej. To zopet pomeni, da gre za napako v kodi ali pa za nepravi vrstni red tipkanja. Če sedaj odtipkamo nakazano tipko in če se sporočilo zbrisuje, znak X pa postavi na svoje mesto na zaslonu, pomeni, da v kodi ni napake in da smo se torej zmotili pri vrstnem redu tipkanja. Če pa vtipkamo nakazano tipko in če obstaja napaka v kodi, se bo na zaslonu pojavil pravilni znak na svojem mestu, vendar na svetli podlagi. To pa pomeni, da tipka X oddaja napačno kodo. Enak inverzni izpis se zgodi, če tudi v tretje (po dvakratnem opozorilu) zgrešimo vrstni red. Ponekod je bilo treba nekatere znake s tipkovnico opisati drugače, kot so narisani na tipkah:

puščica gor ---- UP  
PF1 ----- P1  
PF3 ----- P3  
ENT ----- EN

puščica dol ---- DWN  
PF2 ----- P2  
PF4 ----- P4

Test tipkovnice je v celoti končan, ko so bili izvedeni vsi štirje testi - običajni, shift, ctrl in shift/ctrl. Naziv testnega programa je TIPKA, startamo pa ga takole: A>TIPKA (return).

## 5.2 Testiranje ekранa

---

Test sprožimo s programom CRT.COM.

Test nam z vizualno kontrolo omogoča pregled pravilnega delovanja zaslona.

Pred vsakim podtestom se izpiše, kaj se bo dogajalo.

- Polni ekran z znaki
- Pomikanje kurzorja
- Absolutno naslavljjanje kurzorja
- Brisanje vrstice, strani
- Inverzni prikaz

Pri novem testu se bo testirala tudi 25. vrstica.

## 5.3 Testiranje diskovne enote Winchester

---

- Test sprožimo s programom SEASPEED.COM.

Test nam pokaže slabe sektorje na disku. Ta test je nedestruktiven (ne pokvari informacije na disku). Test tudi izpisuje na tiskalnik.

## 5.4 Testiranje pomnilnika

---

Testiranje pomnilnika sprožimo s programom MEM.COM.

Ta program nam bolj podrobno testira pomnilnik, kot program ob inicializaciji. Testiranje traja od 8 do 10 minut.

Program izpisuje lokacije v okvari, vpisani vzorec, vzorec, ki bi moral biti.

Po končanem testu pritisni tipko RESET.

## 5.5 Testiranje disketne enote

---

Podobno kot testiranje vinčestrskega diska.

Pokličemo ga s programom DISKETTE.COM. Testira, ali je disketa v redu ferratirana.

## 5.6 Testiranje tiskalnika

---

Ta program kličemo z ukazom LP.COM.

Program nam izpiše okoli 200 vrstic ASCII znakov na tiskalnik. Vizualna kontrola izpisa.

## 6. OPIS NAJPOGOŠTEJŠIH NAPAK

Pred prvim posegom v sistem je potreben vizualni pregled kablov (po transportu).

Glede na okvaro imamo štiri nivoje okvar ter okvare pri serijsko paralelnih kanalih.

### Nivoji okvar so naslednji:

Sistem ne reagira	6.1
Pojavijo se sistemska sporočila (angl.)	6.2
Pojavijo se MENU, vendar ne sprejema ukazov	6.3
Sporočila napak pod aplikacijo (slov.)	6.4
Okvare na serijsko-paralelnih kanalih	6.5

## 6.1 Systemne reagira

#### 6.1.1 Pregled napetosti 220 V

## Pregledamo:

- ali je napetost v vtičnici
  - omsko preverimo napajalni kabel
  - pregledamo varovalki na ohišju PARTNER-ja
  - pregledamo kabel od ohišja k napajalniku

### 6.1.2 Pregled lučk na napajalniku

Če gorijo vse štiri LED diode na napajalniku, je to znak, da napajalnik deluje.

Če ne gori nobena LED dioda, je napajalnik v okvari. Preveri varovalki v vtičnici, kabel, oziraoma menjaj napajalnik.

Če gori posamezna LED dioda, odklopi kable, ki vodijo na plošče. Če lučke zgorijo, odpravi kratek stik na določeni enoti. Če še vedno gori posamezna LED dioda, menjaj napajalnik.

\*\*\*\*\*  
\*  
\* V A Z N O !!!  
\*-----  
\*  
\* Vzdrževalec ne menja varovalk in ne nastavlja  
\* potenciometrov!  
\*  
\*\*\*\*\*

### 6.1.3 Ekran je temen

Če je ekran temen, preglej žarenje katode na ekranu. Če žarenja ni, je verjetna okvara visokonapetostne plošče - zamenjava.

Pred zamenjavo preglej kable.

Če žarenje je, gre za okvaro video plošče(zamenjava), ali napajalnika.

### 6.1.4 Na zaslonu je kurzor, ostalo ne dela

Za globalno testiranje video plošče snemi konektor J5 (procesorska plošča - video plošča), ter kratko skleni nožici 3 in 4. Plošča sedaj dela lokalno ter jo lahko testiraš preko tipkovnice.

Če plošča lokalno dela v redu, menjaj procesorsko ploščo.

Če plošča ne dela, jo zamenjaj.

Če je na ekranu le polovična slika, menjaj video ploščo.

Če slika na ekranu diha (se širi in oži), preglej kable.

## 6.2 Pojavijo se sistemska sporočila

---

Ko se pojavijo sistemska sporočila (v angleščini), procesorska plošča vsaj delno deluje.

### 6.2.1 Ostane napis Testing Memory

Če ostane ta napis na zaslonu, potem je okvara na procesorski plošči - zamenjava.

### 6.2.2 Hard disk not ready (malfunction)

Pri tej okvari procesorska plošča ne more komunicirati z vinčestrskim diskom.

- Preveri napajalnik
- Preglej kable
- Zamenjaj adapter Winchester
- Zamenjaj krmilnik Winchester
- Minimalna možnost okvare procesorske plošče - zamenjaj.

### 6.2.3 Loading error-CPMLDR error: failed to open CPM3.SYS

Na vinčestrskem disku manjka program CPM3.SYS.

### 6.2.4 System not found

Na vinčestrskem disku manjka program Loader.

Pri obeh napakah prepisemo ustrezne sistemske programe iz uporabniških disket.

### 6.2.5 No CCP:COM file.Hit any key to retry

Na vinčestrskem disku manjka program CCP.COM

Prepis programa CCP.COM.

### 6.2.6 Bad Sector

Na vinčestrskem disku je slab sektor.Po dogovoru z uporabnikom in SW servisom, formatiranje WD diska s programom SEAGATE ali WF.

## 6.3 Pojavlja se MENU, toda ne sprejema ukazov

---

Ko se pojavi MENU, procesorska plošča ter kanal do vinčestrskega diska delata dobro.

### 6.3.1 Ne sprejema # znakov

- Preglej kable
- Preglej tipkovnico (testi)
- Preglej video krmilnik

## 6.4 Sporočila napak pod aplikacijo

---

To sporočilo se nanaša na:

- diskovno enoto
- disketno enoto
- tiskalnik

#### 6.4.1 Sporočilo zaradi diskovne enote Winchester

V primeru kakršnihkoli sporočil, ki se pojavijo v zvezi z vinčestrskim diskom in je potrebno formatirati disk, se posvetuj z uporabnikom in SW servisom.

Možna sporočila so:

- Bad sector
- Sporočila v zvezi s podatkovno bazo

#### 6.4.2 Sporočila zaradi disketne enote ali disket

- Sporočilo Disk not ready.

Preveri kabel iz procesorske plošče. Možna okvara disketne enote.

- Sporočilo Bad sector.

Zamenjaj disketo in testiraj disketno enoto. Če je v redu, formatiziraj disketo, sicer menjaj disketno enoto.

### 6.5 Okvare na serijsko-paralelnih kanalih

---

#### 6.5.1 Pisalnik ne deluje pravilno ali sploh ne deluje

Ta napaka se vidi pod aplikacijo. Rešujemo jo s pomočjo testa na SR1.

Pravilno priključen tiskalnik

Testiraj tiskalnik, če je test v redu, sporoči napako v aplikacijo, sicer menjaj procesorsko ploščo, oziroma logično ploščo v tiskalniku.

Tiskalnik ne izpisuje

Preveri kabel.

Zamenjaj procesorsko ploščo oziroma logično ploščo v tiskalniku.

#### 6.5.2 Komunikacija (opcija) ne dela

Komunikacija nam omogoča priključitev na različne enote, recimo:

- PARTNER-PARTNER
- PARTNER-VAX
- PARTNER-MODEM

Preuči povezavo pri uporabniku (izhod, vrsta komunikacije, hitrosti).

### 7.1.3 Povezava PARTNER in FUJITSU SP 370 tiskalnika

Partner	SP 370
1-----	1
2-----	3
3-----	2
5,6-----	5,6,8,20
7-----	7

Na tiskalniku nastavimo stikala na čelni plošči:

	1	2	3	4	5	6	7	8
switch A	ON	ON	OFF	ON	OFF	ON	ON	OFF
switch B	ON	OFF						
switch AUTO LF	OFF	ON						

### 7.1.4 Povezava PARTNER in CDC CT 104 matričnega tiskalnika

Partner	CT 104
1-----	1
2-----	3
5,6-----	6,8,20
7-----	7

Na tiskalniku nastavimo stikala na interface plošči:

	1	2	3	4	5	6	7	8
switch 1	OFF	OFF	OFF	ON	ON	OFF	OFF	ON
switch 2	ON	OFF	OFF	ON	ON	OFF		

Hitrost prenosa je 1200 baud.

## 7.1 P r i k l j u č i t e v tiskalnikov na sistem PARTNER

Na serijski izhod (RS 232) lahko priključimo tudi tiskalnika DATAPRODUCT D50 in MICROLINE OKI 82/83. Za vsak tiskalnik pa moramo narediti poseben priključni kabel.

### 7.1.1 Povezava PARTNER in D50 tiskalnika

Na tiskalniku je potrebno nastaviti hitrost prenosa na 1200 b/s.

Partner	D50
1-----	1
2-----	3
5,6-----	4
7-----	7

### 7.1.2 Povezava PARTNER in MICROLINE tiskalnika

Partner	OKI
1-----	1
2-----	3
5,6-----	11
7-----	7
	!--6
	!--9

Na tiskalniku nastavimo stikala na čelni in logični plošči:

Čelna: ON OFF ON OFF ON OFF OFF ON

Logična: ON ON OFF ON OFF ON ; obe prevezavi na A

## 7.2 Kontrolni znaki in ESC sekvence

### 7.2.1 Kontrolni znaki:(kode so podane heksadecimalno)

-OD	-CARRIAGE RETURN
-OA	-LINE FEED
-08	-CURSOR LEFT
-OC	-CURSOR RIGHT
-OB	-CURSOR UP
-07	-BELL (sprejme ga,zvoni pa ne)
-1A	-CLEAR SCREEN
-1E	-CURSOR HOME
-1C	-VPIS V 25 VRSTICO
-1D	-VPIS V VRSTICO ZA DATUM
-04	-KONEC VPISA V 25 VRSTICO
-01	-INVERSE VIDEO ON
-00	-INVERSE VIDEO OFF
	Opomba: Vsak vklop ali izklop zasede eno pozicijo na zaslonu. Max. 16 preklopov

### 7.2.2 ESC sekvence:

-ESC A	-CURSOR UP
-ESC B	-CURSOR DOWN
-ESC C	-CURSOR RIGHT
-ESC D	-CURSOR LEFT
-ESC F	-NI IMPLEMENTIRAN, SPREJME KOT ESC SEKVenco
-ESC G	-NI IMPLEMENTIRAN, SPREJME KOT ESC SEKVenco
-ESC H	-CURSOR HOME
-ESC I	-NI IMPLEMENTIRAN, SPREJME KOT ESC SEKVenco
-ESC J	-ERASE TO END OF SCREEN
-ESC K	-ERASE TO END OF LINE
-ESC Y1c	-DIRECT CURSOR ADDRESS 1 (linija), c (kolona) imata vrednost željene linije/kolone - 1F (heks). Stevilke linij in kolon začnejo z 1.