

Napište algoritmus, který z přiložené segmentační mapy vyextrahuje bounding boxy masek všech N různě obdélníkových objektů (segmentace ovšem nedopadla úplně nejlépe) a každý z nich zarovná tak, že kratší strana bude zarovnaná s osou x a delší s osou y . Výstupem algoritmu bude N zarovnaných bounding boxů. Při návrhu algoritmu dbejte jak na jeho přesnost, tak na časovou náročnost.