

## SI/SE

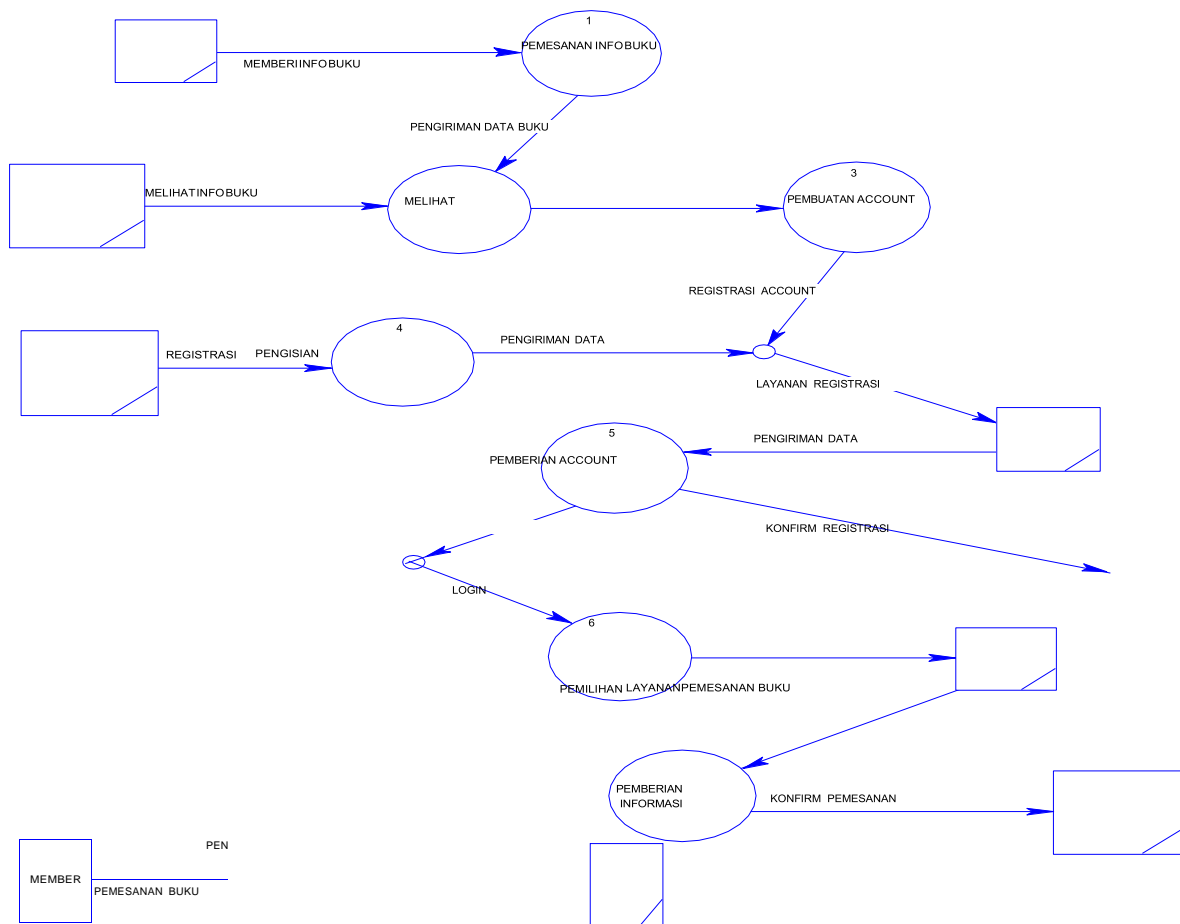
Perkembangan yang sangat cepat di bidang Teknik Informatika memberikan pengaruh yang sangat besar pada berbagai aspek kehidupan manusia. Pengaruh yang paling nyata terlihat pada terjadinya perubahan mendasar terhadap cara orang melakukan komputasi, terutama yang diimplementasikan dalam dunia bisnis.

E-commerce merupakan dampak langsung dari munculnya internet, sekaligus merupakan dampak utama efek internal pada dunia bisnis sejak digunakan pertama kali, hingga saat ini internet telah digunakan untuk berbagai keperluan sehingga dalam perkembangannya, internet dapat dikelompokkan menjadi 3 generasi.

Pada generasi pertama, internet hanya digunakan sebagai sarana pemasaran belaka. Hal ini ditandai dengan munculnya home page-home page perusahaan yang berisi informasi tentang perusahaan tersebut. Kemudian pada generasi kedua, internet digunakan sebagai sarana transaksi bisnis jual-beli. Hal ini ditandai dengan munculnya situs-situs e-commerce. Selanjutnya pada generasi ketiga, internet digunakan sebagai sarana utama dalam proses bisnis internal ataupun eksternal pada suatu perusahaan.

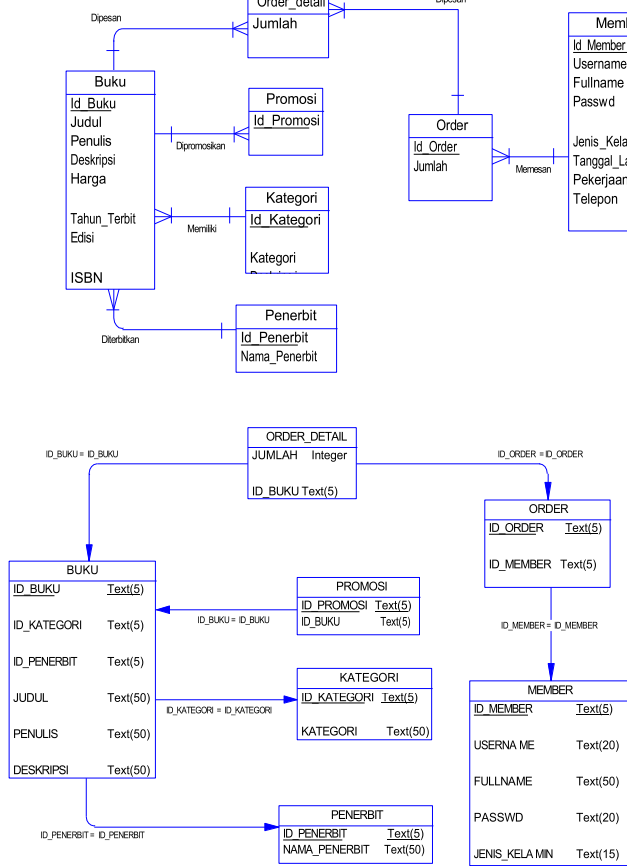
Toko buku yang akan menjadi bahan studi kasus ini adalah tipe *bricks-and-mortar* dimana toko ini memiliki proses serupa dengan proses berbelanja pada toko tradisional. Pengembangan aplikasi e-commerce ini berdasarkan pada analisa kebutuhan dari berbagai implementasi transaksi penjualan online. Dilengkapi dengan pencarian (*searching*) untuk melakukan pencarian buku berdasarkan kategori maupun mencari berdasarkan kata kunci (*keyword*) melalui *search box* pada setiap halaman katalog, serta dilengkapi dengan keranjang belanja (*shopping cart*) yang dapat melakukan *update* terhadap jumlah buku yang ingin dibeli.

Dalam sub ini dibahas mengenai perancangan dan pembuatan atau implementasi dari sistem informasi toko buku online. Dari perancangan sistem, database serta pembuatan *user interface* dari toko buku online yang akan dibuat.



### 1.1 Desain Flowchart

Diagram alir atau *flowchart* merupakan alur dari sistem informasi toko buku online yang dibuat bertujuan untuk mempercepat pemberian informasi dan pemesanan buku. Pertama-tama member memasukkan user dan password untuk login, kemudian memilih kategori buku, setelah itu, melakukan pemesanan buku, diperlihatkan pada *flow*. Dalam membuat aplikasi database diawali dengan perancangan konseptual desain kemudian dilanjutkan dengan *mapping* ke skema relasi dan kemudian desain fisik database dari sistem yang dibuat. Adapun langkah – langkah desain database sebagai berikut :

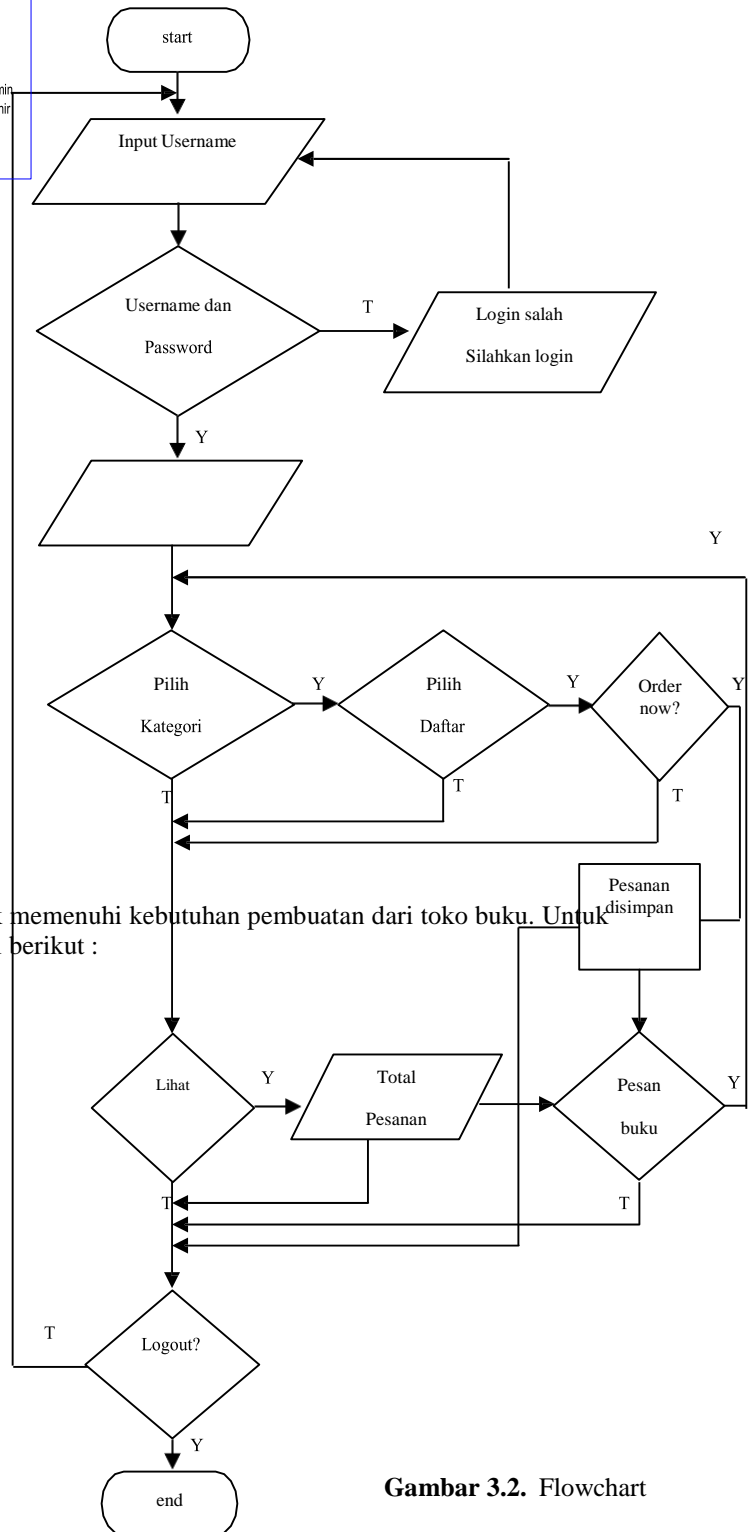


**Gambar 2.3** Entity Relation Diagram

### 1.2 Desain Tabel

Merupakan rancangan tabel yang dibuat untuk memenuhi kebutuhan pembuatan dari toko buku. Untuk lebih lengkapnya mengenai rancangan tabel sebagai berikut :

No	Nama Tabel	Keterangan
1	Buku	Untuk menyimpan data buku keseluruhan
2	Promosi	Untuk menyimpan data buku yang dipromosikan
3	Penerbit	Untuk menyimpan data penerbit buku
4	Member	Untuk menyimpan data member
5	Order	Untuk menyimpan data buku yang dipesan oleh member
6	Kategori	Untuk menyimpan data kategori buku
7	Order_detail	Untuk menyimpan data buku yang dipesan oleh member secara detail



**Gambar 3.2.** Flowchart