

令和元年度

電子



信部

情報化社会を主体的に生き抜くために。

今日の世界では情報化が進んでいますが、その速度には目を見張るものがあります。情報化が進んでいるモノの例としてスマートフォンが挙げられるでしょう。スマートフォンの発明によって私たちの生活は大きく変わりました。歴史的な面から見れば文字の発明や活版印刷の実用化など、情報科学の発展は常に我々に大きな社会的インパクトを与えてきました。そんな情報科学の発展が今になって収束を迎えるはずもなく、これからも発展を続けていくことは簡単に予想することができます。しかし日本では、今になってやっと小中学校でプログラミング教育が必修化されるほど世界と比べて情報科学に対して疎いといえます。ではなぜそこまでして情報科学を学ぶ必要があるのでしょうか。

大きな理由として国内のプログラマーやエンジニアの不足が挙げられます。情報化が進む今の世の中で、そういった人材の不足は国にとって極めて痛手になってしま

います。しかし逆に不足している人材が重要視されている訳なので、これから先ＩＴ関係やプログラミングの技術や知識などは大きな価値を持つようになります。また、こうした情報化社会への世界の変化について行けるようにするために、情報科学を学ぶ必要があるともいえます。ですが情報科学を学ぶ上で重要なことは周りの情報をそのまま鵜呑みにしないことです。情報科学について学んでいると様々な情報を目にすることになりますが、それらすべてを信じ込むことは必ずしもいいというわけではありません。近い未来必ずやって来る情報社会を主体的に生き抜くためには、自分なりの指針を持って学ぶことが大切です。

(利佑)

電子通信部の学術的範囲 ／将来への繋がり

情報科学と機械工学を学ぼう。

A I に仕事がとられるかもしれない――

皆さん、そんなワードは聞き飽きたことでしょう。

では、そんなA I を使いこなせるような人間になろうとは思
いませんか？

電子工学、情報工学に繋がる体験が出来る電子通信部。『工
学』といって難しそうに聞こえますが、今や小学生も授業の一
環としてやっているプログラミングのちょっと大人バ
ージョンに過ぎません。電子工学では、電子機器の仕組みな
ど、モノづくりに必要な知識や技術を学べるので、新しい製
品やシステム作りを得意とします。よって、電気自動車、リ
ニアモーターカー、ロボットなどの最先端技術に携わること

ができるでしょう。情報工学では、コンピュータ技術について学び、新たなサービス開発が出来るようになります。よって電子機器のメーカーやインターネット企業、ゲームやアニメーション、ITベンチャーなどに興味がある人は、このスキルを習得するに越したことはありません。

私達が手放せないスマホのような通信機器も、このような技術のもと作られていて、その進化は加速するばかりです。皆さんがその進化の過程の一端となりたいと少しでも思っているのならば、電子通信部に一度目を向けてみて下さい。

(村田)

受賞履歴・その他活動

本部活動は、TEPIAロボットグランプリ2017に参加しました。

そのほかにも、電子通信部は本校の文化祭である「一高祭」のウェブサイト開発を承っています。一高祭に興味を持った方々や来場者に向けて、高品質なウェブサイトを提供しています。平成31年度のウェブサイトでは、クラスで行う企画の待ち時間をリアルタイムに表示するシステムを追加し、大変な好評を得ました。開発に必要な技術は非常に高く、例えば、前述の平成31年度のウェブサイトのバックエンド（利用者が直接触れない機能や処理を担当するプログラムやモジュール）処理は、プログラム言語の一つであるPythonで書かれています。ほかにも、データベース（相互に関連するデータを整理・統合し、検索しやすくなったファイル）にはMySQLが使われるなど業界において

実際に使われているシステムが用いられています。また、開発はプロジェクトマネジメントやインシデント管理など、直接的な技術に関わりのない範囲まで必要とするので、包括的なシステム開発の手順を学ぶことができるでしょう。

あなたも一緒に、自分の手で文化祭のウェブサイトを作つてみませんか。

また、本部活動はゲーム開発も行なっています。既成のソフトを使い、RPGゲームを製作しています。

その他、公開の勉強会も開いており、実際に手を動かしながら色々なことを学ぶことができます。もし興味を持っていることや知りたいことがあったら、電子通信部まで遊びに来てください。きっと得るものがあるはずです。

(荒井)



平成31年度 一高祭ウェブサイト

年間活動予定表（第1学年）

春

-
- 部活動紹介
 - 情報科学基礎習得

夏

-
- プログラミング基礎習得
 - クラウドマーケットプレイスを利用したシステムの演習（WordPress, MediaMiki等）

秋

- フロントエンド／バックエンド演習

冬

- GitHub, PaaS (Heroku) 演習
- 一高祭（文化祭）ウェブサイト開発

年間活動予定表（第2学年）

春

- 一高祭ウェブサイト開発

- 機械工学演習

夏

- アプリ甲子園 計画

- UI / UX 学習



- 一高祭ウェブサイト開発

秋・冬

- アプリ甲子園 開発

年間活動予定表（第3学年）

- 一高祭ウェブサイト開発

春

-
- アプリ甲子園 開発



夏・秋

- アプリ甲子園 審査・結果発表

部活動に必要なもの

- 自分がユーザ登録された、WindowsまたはmacOSが搭載された電子機器
- 自分または保護者名義のクレジットカードまたはプリペイドカード
- コミュニケーションツール「Band」のアカウント
- (推奨) Adobe Creative Cloud
- (推奨) AndroidまたはiOSが搭載されたスマートフォン

> Progate _

部活でプログラミングを学習しよう。
月額980円が今なら無料*です。

