

Wrecking Ball



ハモンド



ホライゾナルナコロニーで、遺伝子改良の実験体として生まれたハムスター
脱出してはケージに戻されるを繰り返すやんちゃ

他のゴリラたちが**プライマルレイジ**している最中、
混乱に乗じてウィンストンの脱出艇にお手製の**脱出ポッド**を取り付け、
地球へと向かった

ジャンカータウンに到着したハモンドは、脱出ポッドを武装メックへと改装
メックバトルでスマーフを決め込み荒稼ぎ、これが
「レッキングボール」 の誕生である

小遣いが溜まったのでジャンカータウンにさよならバイバイし、
世界各地へ自分探しの旅（笑）をするようになった





クアッド・キャノン

ヒットスキャン

5 ダメージ @15m

25 発 / 秒

装弾数 80

リロード 2 秒

ベルト給弾式の 4 連装の機関砲

リロードの長さに対してマガジンあたりのダメージが心許ないが、

ファラやウィドウメイカーのような敵に近づいて削るには十分な性能



ロール

からだを まるめて きゅうしょを かくし ぼうぎょを あげる

2 秒間丸くなることでクアッド・キャノンがリロードされるので、
隙だらけの通常リロードの代わりにこちらを使う



アダプティブ・シールド

自身の体力に、 $100 * (\text{周囲の敵の数} + 1)$ のシールドを追加する

検知範囲 8m

効果時間 7 秒

クールタイム 15 秒

このシールドを削っても ULT は貯まらないため、

気持ち早めに使いたい



パイルドライバー

ダメージ 20-100

効果範囲 8m

発動時間 1 秒

クールダウン 10 秒

空中から急降下し、ダメージを与えると同時に敵を上空に跳ね上げる。敵の自由を奪うため、ウィドウメイカーやデッドアイ、アースシャッターなどと相性が良い



グラップリング・クロール

体当たりダメージ 50

クールダウン 5 秒

移動速度 20m/s

壁や天井などにワイヤーをくっつけ振り子運動する立ち回りの要となるアビリティ。敵の集団にシュウウーッ！してダメージを稼ぐもよし、パイルドライバーを打ち込んだ後の離脱手段としても超！エキサイティン！

状況次第で柱でぐるぐる回るのも強いが、ボウリングよろしく敵に一直線に突っ込むヤンキープレイが強いことが多い



マインフィールド

起動時間 2 秒

個数 15

耐久 50

ダメージ 130

近接信管の機雷を撒き散らす。高所で放てばその分
広い範囲に設置する。

起動するまでの時間はパイルドライバーの打ち上げ
でカバーでき、高確率でキルを狙える
ラインハルトのバリア、ハンマー、シャターで一掃
できてしまうので注意が必要

相性がいいヒーロー



ウインストン：体当たり→パイル→ジャンプ着地→ビリビリで
200 族を狩れる。ギャングなけものなんだね！



レッキンボーは敵のよそ見を誘う一方、
ハルトはよそ見している敵に強い



ガーディアンエンジェルで飛び回れるので
生存性が高まる

狩りに行けるヒーロー



取り柄の機動力はこちらが上で、止める手段もなければ瞬間火力もない



小動物に弱い 30～40 代女性が多い



戦線から引き離せばただのイキったおじいさん

苦手なヒーロー



三十路のお姉さんに弱い

慣性を見殺ししてこちらを止めてくる



いくら速くても当ててくるタレットはもちろん、
リベットガンも地味に痛い



オムニックス特有の高火力を無効化する手段がない

総評

攪乱効果やダメージのポテンシャルが高く、編成次第ではかなりの圧をかけられる。

三十路などの対策を出されたら即シンメトラに変更し、
こんがり焼いてあげよう