#### T<sub>E</sub>X と LAT<sub>E</sub>X の紹介

照井 章

筑波大学 数理物質系

2019年7月2日

https://github.com/tsukuba-compexer-2019/ compexer-2019-tex-intro

#### この話の内容

T<sub>E</sub>X, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X とは何か?その生い立ちなど

#### TEXとは?

#### 文書組版処理システム

- コンピュータで文書の組版を処理するためのシステム
- 特に数式の柔軟かつ美麗な出力に優れ、数学をはじめとする 理工系書籍や論文誌の発行に広く用いられている
- 基本的なシステムはフリーソフトウェアとして流通し、(相応の技術があれば)だれでも使える

出典: Wikipedia「TeX」[4] など

## TEXの作者

Donald E. Knuth (1938-)

- 数学者, コンピュータ科学者
- スタンフォード大学名誉教授



(2018 by Vivian Cromwell [1])

#### T<sub>E</sub>X の作者

#### Donald E. Knuth (1938-)

- 数学者, コンピュータ科学者
- スタンフォード大学名誉教授

#### 主な業績

- アルゴリズムの解析(計算量などによるアルゴリズムの定量 的な評価を用いる)を計算機科学の研究分野として確立した
- "The Art of Computer Programming"の著作
- T<sub>E</sub>X の開発

## The Art of Computer Programming (TAOCP) [2]

- 種々のアルゴリズムの歴史、背景、アルゴリズム解析 からの視点による解説書
- 当初は第7巻まで計画、現在第4巻の分冊まで刊行
- 30代前半までに最初の3巻の初版を刊行

● 1970 年代後半、Knuth は TAOCP の改訂版に着手

- 1970 年代後半、Knuth は TAOCP の改訂版に着手
- 初版は活版印刷で、ベテランの植字工による組版が行われていた

- 1970 年代後半、Knuth は TAOCP の改訂版に着手
- 初版は活版印刷で、ベテランの植字工による組版が行われていた
- 改訂版では電子写植のシステムに移行

- 1970 年代後半、Knuth は TAOCP の改訂版に着手
- 初版は活版印刷で、ベテランの植字工による組版が行われていた
- 改訂版では電子写植のシステムに移行
- しかし、電子写植による数式などの組版の醜さに憤慨

- 1970 年代後半、Knuth は TAOCP の改訂版に着手
- 初版は活版印刷で、ベテランの植字工による組版が行われていた
- 改訂版では電子写植のシステムに移行
- しかし、電子写植による数式などの組版の醜さに憤慨
- Knuth「それなら自分で計算機科学を用いて何かできる はず!」と決心

- 1970 年代後半、Knuth は TAOCP の改訂版に着手
- 初版は活版印刷で、ベテランの植字工による組版が行われていた
- 改訂版では電子写植のシステムに移行
- しかし、電子写植による数式などの組版の醜さに憤慨
- Knuth「それなら自分で計算機科学を用いて何かできる はず!」と決心
- 1978 年のサバティカルの間に T<sub>E</sub>X の開発に着手

- 1970年代後半、KnuthはTAOCPの改訂版に着手
- 初版は活版印刷で、ベテランの植字工による組版が行われていた
- 改訂版では電子写植のシステムに移行
- しかし、電子写植による数式などの組版の醜さに憤慨
- Knuth「それなら自分で計算機科学を用いて何かできる はず!」と決心
- 1978 年のサバティカルの間に T<sub>E</sub>X の開発に着手
- 一応の完成を見たのは 1980 年代終盤

#### T<sub>E</sub>X の特徴

- プログラミング言語のように書物を作るシステム
- 文字も独自にデザインするシステムを同時に開発 (METAFONT)
- 文字(フォント) も Knuth が自らデザインした (Computer Modern Fonts)
- 「文芸的プログラミング」(Literate Programming) を 実践
  - プログラムとドキュメントを同時に記述し、プログラムの保 守性と可読性を向上しようというアイデア
  - ◆ T<sub>E</sub>X と METAFONT のプログラムをこの手法で作成し、プログラムの解説本も出版

#### MEX

- Leslie Lamport が開発
- TFX を基盤にした組版システム
- TFX のマクロパッケージ(プログラムの集まり)で構成
- T<sub>F</sub>X よりも手軽に組版できることを目指す

# MathJax [3]

- Late of the MathML などによる数式の表示を web ブラウザ
   上で行うための Javascript ライブラリ
- 米国数学会 (American Mathematical Society) らによって開発が行われている

#### 参考文献

- D. E. Knuth. Downloadable Graphics. https://www-cs-faculty.stanford.edu/~knuth/graphics.html (参照 2019-06-30).
- D. E. Knuth. The Art of Computer Programming (TAOCP). https:
  //www-cs-faculty.stanford.edu/~knuth/taocp.html
  (参照 2019-06-30).
- MathJax. https://www.mathjax.org/(参照 2019-06-30).
- Wikipedia. TeX. https://ja.wikipedia.org/wiki/TeX (参照 2019-06-30).