語言練習VR教室

隊伍名稱:乖乖真的有效

成 員:李羿禎、黃莉婷

指導老師:葉奕成老師

競賽組別: VR/AR教學應用組

作品發想

學習語言的模式,千篇一律,不外乎是上課背背文法、考考單字。練習口 說對話也頂多是同學們兩兩一組,雞同鴨講般,誰知道你錯我對。與同學們討 論此問題的結果,一致認為上課的方式是對的,但方法可以更好。

於是我們試想一個VR模擬環境,讓學習者可以沉浸在環境中練習口說對話,像是在賞花時的交談可以不再是只有課本上2D圖片而是3D立體環境。並且用Goole的語音辨識系統來判斷是讀音否正確,相信也可以豐富課程內容,增加課程趣味性。

作品特色

- 沉浸式VR環境學習語言
- VR設備取得容易(手機+Cardboard+藍芽手把)
- 運用Google cloud api辨識語音回答是否正確
- 後臺操作簡單,不懂程式也可以增加或編輯課程內容

預期結果

- 讓學習語言更有效率,不再只會考試,口說更有信心
- 易取得的VR設備,容易在教室中推廣
- 從最普遍的日文課程開始,未來可推廣至其他語言

軟體工具









硬體設備



手機

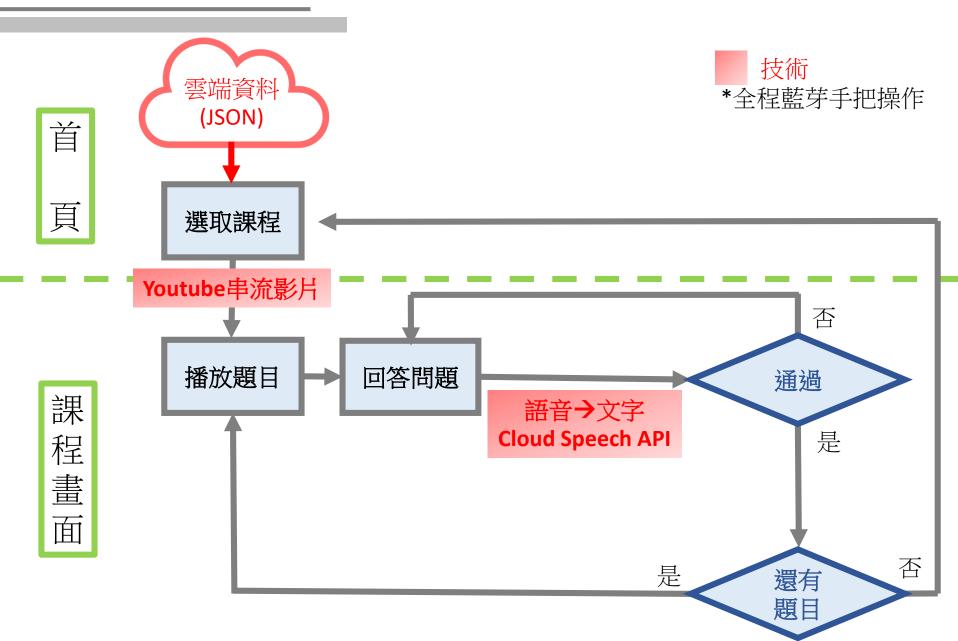


藍芽手把



Cardboard

使用者操作流程



介面設計-首頁



介面設計-選擇課程

使用藍芽遙控器A、B鍵 切換至下一個或上一個課程 C鍵確定進入課程



介面設計-影片

進入課程後會隨即撥放一360串流影片 影片中的人會問問題或有對話出現, 使用者必須回答或接續對話。



介面設計-錄音

當影片中的題目唸完,影片會**暫停**撥放, 系統將等待使用者**按下錄音鍵並回答問題**。



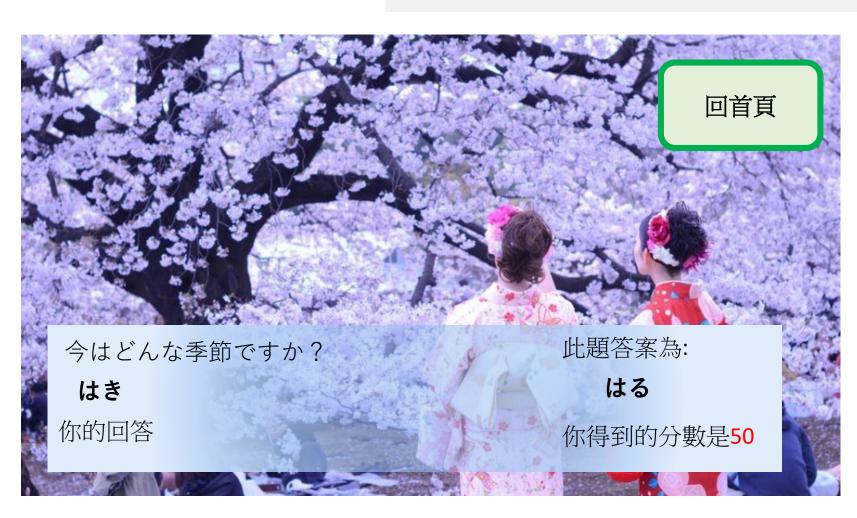
介面設計-錄音

當使用者回答完問題,再按一次錄音鍵, Google-speech-api 會將使用者的回答 轉成文字,並顯示在題目的正下方。



介面設計-字串比對

回答完問題,**正確答案會出現在題目右邊**, 這時系統會進行使用者回答與正確答案 的字串比對,並**依照正確率給予分數**。



介面設計-影片切換

回答完一題,介面會出現下一題的按鈕,

當影片中的所有題目都問完了,則按鈕顯示為 "回首頁",則可回首頁選擇其他課程。

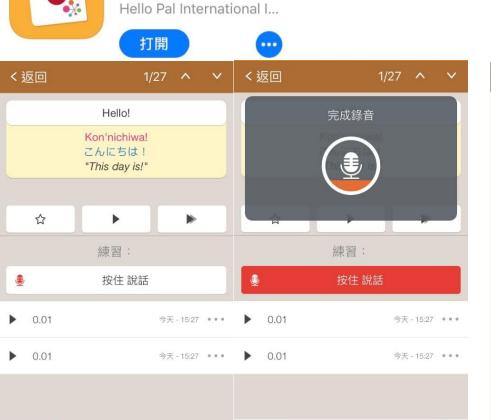


現有APP比較

日語常用語手冊:

Hello Pal

我們找了在Play 商店、App Store上現有的日語口語練習的APP,如日語常用語手冊、LTTC日語開口溜...等。







現有APP比較

在錄音功能方面,多數APP會先給使用者一段字幕,待使用者錄完音後,再將 錄好的句子撥出,隨後撥放APP內的示範語音,讓使用者自行比對,但無法得知使 用者是否回答正確。

與我們的APP最不同的是,我們會將使用者錄好的語音拿去辨識,再與標準答案做字串比對,來判斷是否發音正確,另外還沒有看到以VR沉浸式環境為教學方式的APP在市面上。

時程規劃

Sun.	Mon.	Tues.	Wed.	Thurs.	Fri.	Sat.
10/7	10/8 Cardboard 測試	10/9	10/10 Cloud Speech 研究	10/11	10/12	10/13 藍芽手把 連接
10/14	10/15	10/16 Youtube 串流測試	10/17	10/18	10/19 讀取JSON 資料	10/20
10/21	10/22	10/23 360影片 拍攝	10/24	10/25	10/26	10/27
10/28	10/29 各項功能 連接	10/30	10/31			

時程規劃

Sun.	Mon.	Tues.	Wed.	Thurs.	Fri.	Sat.
				11/1 UI介面 設計	11/2	11/3
11/4	11/5	11/6 匯出 cardboard 測試	11/7	11/8	11/9 第一版 修改	11/10
11/11 DEMO	11/12	11/13	11/14 第二版 修改	11/15	11/16	11/17
11/18 DEMO	11/19 Android APP 上架	11/20	11/21	11/22 IOS APP 上架	11/23	11/24
11/25	11/26 最終修改	11/27	11/28 DEMO	11/29	11/30	

結語

希望能推廣VR教具,透過VR沉浸式教學深入校園課程,增進校園中學生學習的效率,並期待日後有更多以VR為工具的教學方式出現。 虛擬環境更能激發學生的創意思考,並不受環境侷限。