



黃莉婷

XR程式開發工程師

中壢區中正路三段34號, 桃園市, 320

0972110865

lifinghuang.ST@gmail.com

<https://tsumikihuang.github.io/>

ABOUT ME

自身熱愛接觸各個領域的新科技。在學期間有網頁前端、APP應用、AR/VR應用等各方面的經驗與作品

從大二時開始因專題而接觸Unity遊戲開發與ComputerGraphics(電腦圖學)相關技術並著眼於AR/VR相關應用領域。

經過三年的學習與實作之後便對此方向產生濃厚的興趣。亦對遊戲引擎以及電腦圖學領域的議題持續抱持學習熱忱。

LANGUAGES

日文 N2

WEBSITES & SOCIAL LINKS

WORKS

畢業專題

在沉浸式教育應用場域中的使用者學習行為蒐集與視覺化
Feb 2019 - Sep 2019

· HTC VIVE PRO EYE

本作品主要針對VR沉浸環境下，針對教育場域進行使用者觀看行為的收集。當使用者在VR環境下觀看教具時（模型）我們透過VR頭盔內的眼動儀進行使用者觀看視點的收集，並在模型上紀錄使用者眼動軌跡和專注時間，觀察使用者的關注狀況。

語言練習VR教室

Feb 2018 - Present

· GOOGLE CARDBOARD

透過VR眼鏡，將使用者帶入全外語學習環境。讓語文系老師設計關卡，同學們透過觀察周遭環境，用第一人稱視角闖關，並模擬真人對話。在技術方面，有別於傳統的360影片APP，將課程資訊以及影片皆部署於雲端，使得教學軟體可以輕量化並可即時更新。

XR Hack Fest

邪神降世

Jul 2019

· HTC VIVE PRO EYE

VR丟斧頭遊戲，玩家將與邪神展開大戰。玩家可以召喚斧頭，並用斧頭丟擲攻擊邪神。而邪神則是會發射彈幕來攻擊玩家。唯一抵擋子彈的方法就是——用眼神殺死子彈。

EXPERIENCE

元智大學

Sep 2016 - Jun 2020

資訊工程學系

- 2018 VR/AR教育應用創作競賽-優等獎
- 2019 VR/AR教育應用創作競賽-優等獎
- 資訊研究社ITAC-公關長
- 登山社YZMC-嚮導長/副醫療長

陳明峰數理補習班

Jul 2016 - Present

數理輔導老師

擔任小四到高三數學、物理、化學輔導老師，不時講授高二數學班。

PROGRAMMING

LANGUAGE

- C++
- C#
- JavaScript
- GLSL

TOOL

- Unity
- Visual Studio
- RenderDoc

API

- UNITY SHADER(Cg/HLSL)
- OpenGL/WebGL