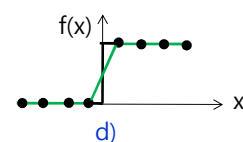
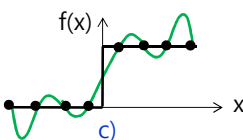
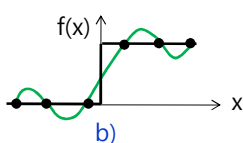
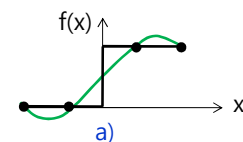


18. Splines & Piecewise Interpolation

HoHee Kim

Spline interpolation : 구간마다 낮은 차수의 다항식으로 interpolation



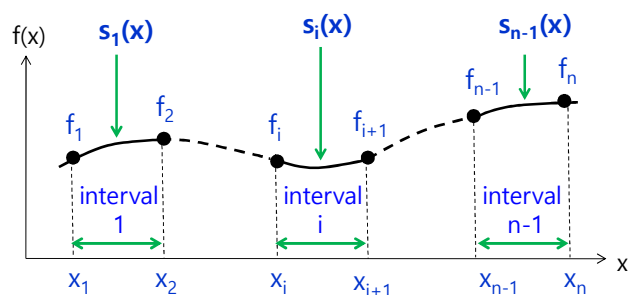
수치해석-18장

a), b), c) 급격하게 변하는 함수 위의 점들을

각각 3차, 5차, 7차 다항식으로 interpolation

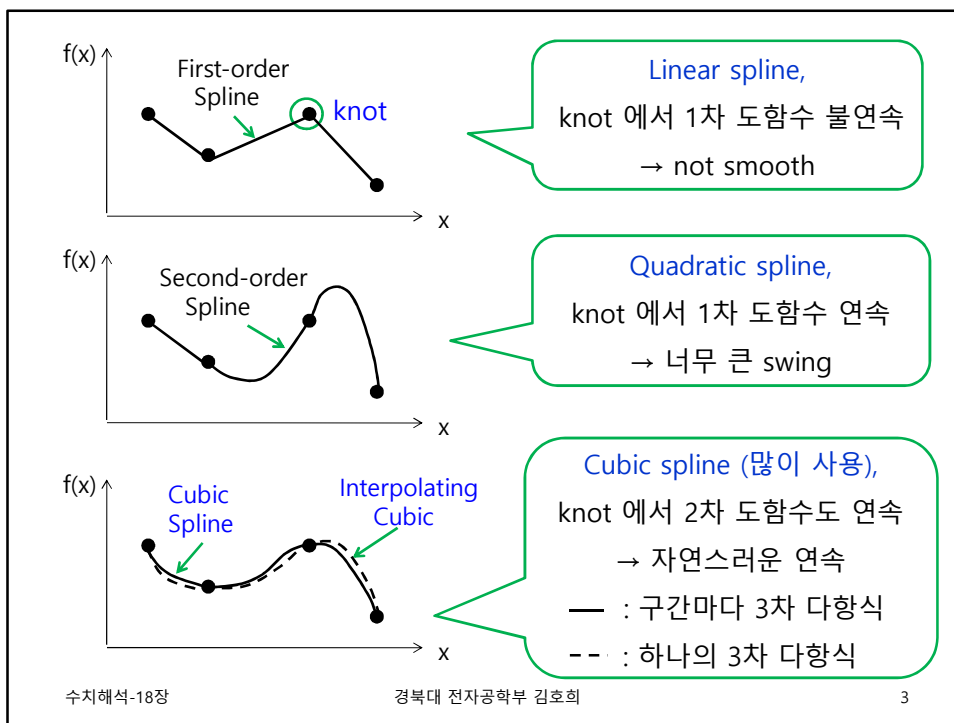
→ 진동이 발생

d) 점 사이마다 linear spline → 더 적합한 근사함수



경북대 전자공학부 김호희

2



Linear Splines : 구간 마다 직선으로 연결

- n 개의 data 점, (n-1) 개의 interval 일 때,

구간 i 번째 spline 함수 : $s_i(x) = a_i + b_i(x - x_i)$

Newton's 1차
다항식과 같다

(x_i, f_i) 을 대입 → $a_i = f_i$ → 위 식에 대입

(x_{i+1}, f_{i+1}) 을 대입 → $b_i = \frac{f_{i+1} - f_i}{x_{i+1} - x_i}$

Ex) Fit the data with first-order splines. Evaluate the function at $x = 5$.

i	x_i	y_i
1	3.0	2.5
2	4.5	1.0
3	7.0	2.5
4	9.0	0.5

$x=5 \rightarrow$ 두 번째 구간(4.5~7.0)에 속함

$$s_2(x) = f_2 + \frac{f_3 - f_2}{x_3 - x_2}(x - x_2) = 1.0 + \frac{2.5 - 1.0}{7.0 - 4.5}(x - 4.5)$$

→ $s_2(5) = 1.3$

Quadratic Splines : 구간마다 포물선(2차 다항식)으로 연결

- n 개의 data 점, $(n-1)$ 개의 interval 일 때,

구간 i 번째 spline 함수 : $s_i(x) = a_i + b_i(x - x_i) + c_i(x - x_i)^2$

☞ $3(n-1)$ 개의 미지수 구하기 위해 $3(n-1)$ 개의 식이나 조건 필요

- ① 각 spline 함수는 구간 시작 data 점을 통과 :

(x_i, f_i) 를 $s_i(x)$ 에 대입 $\rightarrow a_i = f_i$ (n-1)개

- ② knot 에서 양쪽의 함수 값 같다 :

$s_i(x_{i+1}) = s_{i+1}(x_{i+1}) \rightarrow f_i + b_i(x_{i+1} - x_i) + c_i(x_{i+1} - x_i)^2 = f_{i+1}$ (n-1)개

- ③ 내부 점에서 양쪽의 1차 도함수 값 같다 :

$s'_i(x_{i+1}) = s'_{i+1}(x_{i+1}) \rightarrow b_i + 2c_i(x_{i+1} - x_i) = b_{i+1}$ (n-2)개

- ④ 첫 번째 점에서 2차 도함수 값=0 : 처음 두 점은 직선으로 연결

$s''_1(x_1) = 2c_1 = 0 \rightarrow c_1 = 0$ 1개

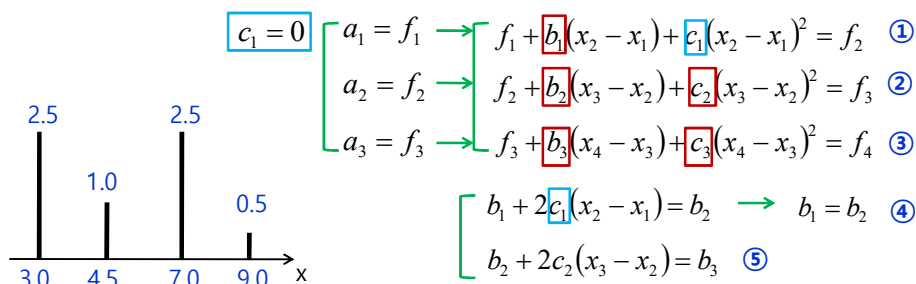
수치해석-18장

경북대 전자공학부 김호희

5

Ex) Fit quadratic splines to the data employed in the previous example.

Use the results to estimate the value at $x=5$. unknown



$b_1 = -1$ $c_2 = 0.64$
 $b_2 = -1$ $c_3 = -1.6$
 $b_3 = 2.2$

$\left[\begin{array}{l} s_1(x) = 2.5 - (x - 3) \\ s_2(x) = 1.0 - (x - 4.5) + 0.64(x - 4.5)^2 \\ s_3(x) = 2.5 + 2.2(x - 7.0) - 1.6(x - 7.0)^2 \end{array} \right.$

$\rightarrow s_2(5) = 0.66$

수치해석-18장

경북대 전자공학부 김호희

6

Cubic Splines : 구간마다 3차 다항식으로 연결, 많이 사용됨

- n 개 data 점, (n-1) 개의 interval 일 때,

구간 i 번째의 spline 함수 : $s_i(x) = a_i + b_i(x - x_i) + c_i(x - x_i)^2 + d_i(x - x_i)^3$

☞ 4(n-1)개의 미지수를 구하기 위해 4(n-1)개의 식이나 조건이 필요

- ① 각 spline 함수는 구간 시작 data 점을 통과 :

$$(x_i, f_i) \text{를 } s_i(x) \text{에 대입} \rightarrow a_i = f_i \quad \text{(n-1)개}$$

- ② knot 에서 양쪽의 함수 값 같다 : $s_i(x_{i+1}) = s_{i+1}(x_{i+1})$

$$\rightarrow f_i + b_i(x_{i+1} - x_i) + c_i(x_{i+1} - x_i)^2 + d_i(x_{i+1} - x_i)^3 = f_{i+1} \quad \text{(n-1)개}$$

- ③ 내부 점에서 양쪽의 1차 도함수 값 같다 : $s'_i(x_{i+1}) = s'_{i+1}(x_{i+1})$

$$\rightarrow b_i + 2c_i(x_{i+1} - x_i) + 3d_i(x_{i+1} - x_i)^2 = b_{i+1} \quad \text{(n-2)개}$$

수치해석-18장

경북대 전자공학부 김호희

7

- ④ 내부 점에서 양쪽의 2차 도함수 값이 같아야 함 : $s''_i(x_{i+1}) = s''_{i+1}(x_{i+1})$

$$\rightarrow 2c_i + 6d_i(x_{i+1} - x_i) = 2c_{i+1} \rightarrow c_i + 3d_i(x_{i+1} - x_i) = c_{i+1} \quad \text{(n-2)개}$$

- ⑤ 양쪽 끝 점 에서 2차 도함수 값 = 0 (natural spline) :

$$s''_1(x_1) = 0 \rightarrow 2c_1 + 6d_1(x_1 - x_1) = 0 \rightarrow c_1 = 0 \quad \text{2개}$$

$$s''_{n-1}(x_n) = 0 \rightarrow 2c_{n-1} + 6d_{n-1}(x_n - x_{n-1}) = 0 \rightarrow c_{n-1} + 3d_{n-1}(x_n - x_{n-1}) = 0$$

End Condition

- Natural spline : 양쪽 끝 점에서 2차 도함수 = 0
- Not-a-Knot : 앞에서 두 번째와 끝에서 두 번째 점에서 3차 도함수 연속
→ MATLAB의 built-in 함수 spline() 에서 적용
- Clamped : 시작점과 끝점의 1차 도함수 값을 특정 지움

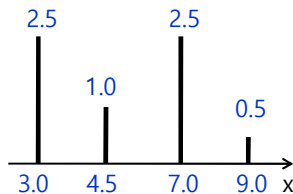
수치해석-18장

경북대 전자공학부 김호희

8

Ex) Fit cubic splines to the data used in the previous examples. Utilize the results to estimate the value at $x=5$.

$$c_1 = 0 \quad \text{unknown}$$



$$f_1 + b_1(x_2 - x_1) + c_1(x_2 - x_1)^2 + d_1(x_2 - x_1)^3 = f_2 \quad (1)$$

$$f_2 + b_2(x_3 - x_2) + c_2(x_3 - x_2)^2 + d_2(x_3 - x_2)^3 = f_3 \quad (2)$$

$$f_3 + b_3(x_4 - x_3) + c_3(x_4 - x_3)^2 + d_3(x_4 - x_3)^3 = f_4 \quad (3)$$

$$b_1 + 2c_1(x_2 - x_1) + 3d_1(x_2 - x_1)^2 = b_2 \quad (4)$$

$$c_1 + 3d_1(x_2 - x_1) = c_2 \quad (6)$$

$$c_2 + 3d_2(x_3 - x_2) = c_3 \quad (7)$$

$$b_2 + 2c_2(x_3 - x_2) + 3d_2(x_3 - x_2)^2 = b_3 \quad (5)$$

$$c_3 + 3d_3(x_4 - x_3) = 0 \quad (8)$$

$$s_1(x) = 2.5 - 1.419771863(x - 3) + 0.186565272(x - 3)^3$$

$$s_2(x) = 1.0 - 0.160456274(x - 4.5) + 0.839543726(x - 4.5)^2 - 0.214144487(x - 4.5)^3$$

$$s_3(x) = 2.5 + 0.022053232(x - 7.0) - 0.766539924(x - 7.0)^2 + 0.127756654(x - 7.0)^3$$

$$\rightarrow s_2(5) = 1.102889734$$

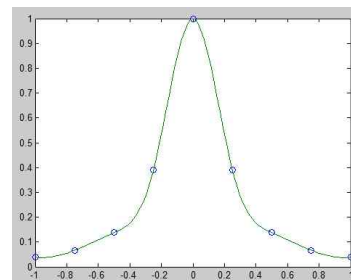
수치해석-18장

경북대 전자공학부 김호희

9

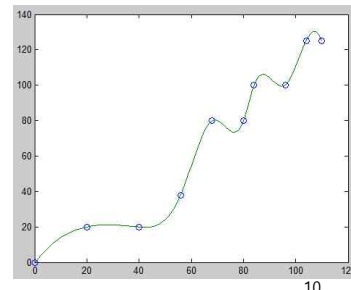
```
>> x = linspace(-1,1,9);
>> y = 1./(1+25*x.^2);
>> xx = linspace(-1,1);
>> yy = spline(x,y,xx);
>> plot(x,y,'o',xx,yy)
```

cubic spline,
Not-a-Knot condition



```
>> t = [0 20 40 56 68 80 84 96 104 110];
>> v = [0 20 20 38 80 80 100 100 125 125];
>> tt = linspace(0,110);
>> v1 = interp1(t,v,tt,'spline');
>> plot(t,v,'o',tt,v1)
```

방법을 설정 가능
linear, cubic spline 등



수치해석-18장

경북대 전자공학부 김호희

10