

9. Gauss Elimination

HoHee Kim

Linear equations (system) 을 풀기 위한 방법:

- 선형방정식의 수가 적은 경우 ($n \leq 3$) :

Graphical method, Cramer's rule, Elimination of unknowns

- 선형방정식의 수가 많은 경우: **Gauss elimination, LU factorization**

Graphical method

3개의 선형방정식에 변수가 3개 이면

3개의 평면이 교차하는 점이 해(solution)

Elimination of unknowns

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 = b_2 \end{cases} \begin{matrix} \rightarrow a_{21}a_{11}x_1 + a_{21}a_{12}x_2 = a_{21}b_1 \\ \rightarrow a_{11}a_{21}x_1 + a_{11}a_{22}x_2 = a_{11}b_2 \end{matrix}$$

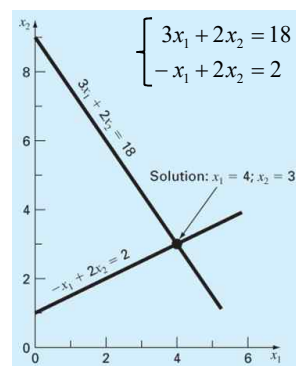
미지수 한 개를 소거한 후

$$x_2 = \frac{a_{11}b_2 - a_{21}b_1}{a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}}$$

수치해석-9장

$$x_1 = \frac{a_{22}b_1 - a_{12}b_2}{a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}}$$

경북대 전자공학부 김호희



Cramer's Rule : 비실용적

$$\begin{cases} 0.3x_1 + 0.52x_2 + x_3 = -0.01 \\ 0.5x_1 + x_2 + 1.9x_3 = 0.67 \\ 0.1x_1 + 0.3x_2 + 0.5x_3 = -0.44 \end{cases}$$

$$\begin{vmatrix} + & - & + \\ - & + & - \\ + & - & + \end{vmatrix}$$

$$D = \begin{vmatrix} 0.3 & 0.52 & 1 \\ 0.5 & 1 & 1.9 \\ 0.1 & 0.3 & 0.5 \end{vmatrix} = 0.3 \begin{vmatrix} 1 & 1.9 \\ 0.3 & 0.5 \end{vmatrix} - 0.52 \begin{vmatrix} 0.5 & 1.9 \\ 0.1 & 0.5 \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} 0.5 & 1 \\ 0.1 & 0.3 \end{vmatrix} = -0.0022$$

☞ Cofactor Expansion : 하나의 행이나 열을 선택한 후 계산

$$D_2 = \begin{vmatrix} 0.3 & -0.01 & 1 \\ 0.5 & 0.67 & 1.9 \\ 0.1 & -0.44 & 0.5 \end{vmatrix} = 0.3 \begin{vmatrix} 0.67 & 1.9 \\ -0.44 & 0.5 \end{vmatrix} + 0.01 \begin{vmatrix} 0.5 & 1.9 \\ 0.1 & 0.5 \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} 0.5 & 0.67 \\ 0.1 & -0.44 \end{vmatrix} = 0.0649$$

$$\rightarrow x_2 = \frac{D_2}{D} = \frac{0.0649}{-0.0022} = -29.5, \quad x_1 = \frac{D_1}{D}, \quad x_3 = \frac{D_3}{D}$$

수치해석-9장

경북대 전자공학부 김호희

3

```
>> A = [0.3 0.52 1; 0.5 1 1.9; 0.1 0.3 0.5];
```

```
>> D = det(A)
```

```
D =
```

```
-0.0022
```

행렬식 구하는 built-in 함수

```
>> A(:,1) = [-0.01; 0.67; -0.44]
```

```
A =
```

```
-0.0100    0.5200    1.0000
 0.6700    1.0000    1.9000
-0.4400    0.3000    0.5000
```

```
>> x1 = det(A) / D
```

```
x1 =
```

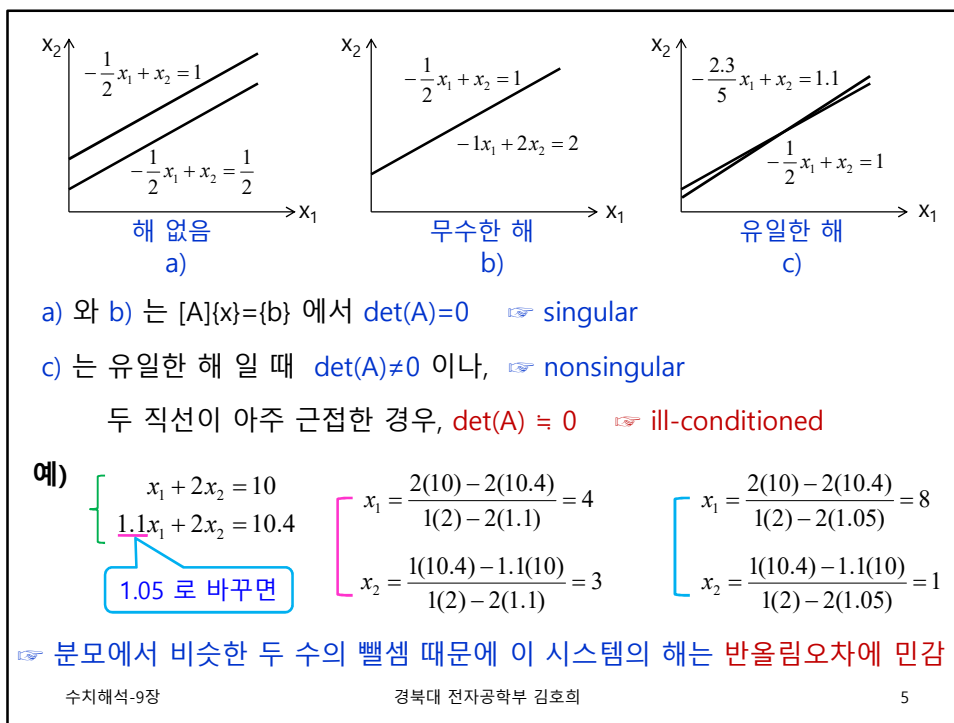
```
-14.9000
```

Cramer's rule로 x_1 구하기

수치해석-9장

경북대 전자공학부 김호희

4



Naive Gauss elimination : 2 단계로 구성, pivot 0 일 때 문제 발생

Forward elimination

pivot

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = b_1 & \textcircled{1} \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 = b_2 & \textcircled{2} \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 = b_3 \end{cases}$$

$\textcircled{1} \times \frac{a_{21}}{a_{11}} :$

$$a_{21}x_1 + \frac{a_{21}}{a_{11}}a_{12}x_2 + \frac{a_{21}}{a_{11}}a_{13}x_3 = \frac{a_{21}}{a_{11}}b_1 \quad \textcircled{1}'$$

$\textcircled{2} - \textcircled{1}' :$

$$(a_{22} - \frac{a_{21}}{a_{11}}a_{12})x_2 + (a_{23} - \frac{a_{21}}{a_{11}}a_{13})x_3 = b_2 - \frac{a_{21}}{a_{11}}b_1$$

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = b_1 \\ a'_{22}x_2 + a'_{23}x_3 = b'_2 & \textcircled{2}' \\ a'_{32}x_2 + a'_{33}x_3 = b'_3 \end{cases}$$

$\textcircled{2}' - \textcircled{1}' :$

$$(a'_{32} - \frac{a'_{31}}{a'_{11}}a'_{12})x_2 + (a'_{33} - \frac{a'_{31}}{a'_{11}}a'_{13})x_3 = b'_3 - \frac{a'_{31}}{a'_{11}}b'_1$$

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = b_1 \\ a'_{22}x_2 + a'_{23}x_3 = b'_2 \\ a''_{33}x_3 = b''_3 \end{cases}$$

Back substitution

$$x_3 = b''_3 / a''_{33} \rightarrow x_2 = (b'_2 - a'_{23}x_3) / a'_{22} \rightarrow x_1 = (b_1 - a_{13}x_3 - a_{12}x_2) / a_{11}$$

수치해석-9장 경북대 전자공학부 김호희 6

예)
$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 = 0 & \textcircled{1} \\ 2x_2 - 8x_3 = 8 & \textcircled{2} \\ 5x_1 - 5x_3 = 10 & \textcircled{3} \end{cases}$$

③-(①X 5) :

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 = 0 \\ 2x_2 - 8x_3 = 8 & \textcircled{2} \\ 10x_2 - 10x_3 = 10 & \textcircled{3}' \end{cases}$$

③'-(②X 5) :

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 = 0 \\ 2x_2 - 8x_3 = 8 \\ 30x_3 = -30 & \textcircled{3}'' \end{cases}$$

→ $x_3 = -1, \quad x_2 = 0, \quad x_1 = 1$

수치해석-9장 경북대 전자공학부 김호희 7

Ex) Use Gauss elimination to solve

$$\begin{cases} 3x_1 - 0.1x_2 - 0.2x_3 = 7.85 \\ 0.1x_1 + 7x_2 - 0.3x_3 = -19.3 \\ 0.3x_1 - 0.2x_2 + 10x_3 = 71.4 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 3x_1 - 0.1x_2 - 0.2x_3 = 7.85 \\ 7.00333x_2 - 0.293333x_3 = -19.5617 \\ -0.190000x_2 + 10.0200x_3 = 70.6150 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 3x_1 - 0.1x_2 - 0.2x_3 = 7.85 \\ 7.00333x_2 - 0.293333x_3 = -19.5617 \\ 10.0120x_3 = 70.0843 \end{cases}$$

반올림오차가 누적되어 나타남

정확한 해

$$\begin{aligned} x_3 &= 70.0843 / 10.0120 = \underline{7.00003} \\ x_2 &= (-19.5617 + 0.293333(7.00003)) / 7.00333 = \underline{-2.50000} \\ x_1 &= (7.85 + 0.1(-2.50000) + 0.2(7.00003)) / 3 = \underline{3.00000} \end{aligned}$$

수치해석-9장 경북대 전자공학부 김호희 8

```

function x = GaussNaive( A, b )
    % Gauss elimination without pivoting.
    [m,n] = size(A);
    if m~=n, error('Matrix A must be square'); end
    nb = n+1;
    Aug = [A b];
    % forward elimination
    for k = 1: n-1
        for i = k+1: n
            factor = Aug(i,k)/Aug(k,k);
            Aug(i,k:nb) = Aug(i,k:nb)-factor*Aug(k,k:nb);
        end
    end
    % back substitution
    x = zeros(n,1);
    x(n) = Aug(n,nb)/Aug(n,n);
    for i = n-1: -1: 1
        x(i) = (Aug(i,nb)-Aug(i,i+1:n)*x(i+1:n))/Aug(i,i);
    end
end
수치해석-9장                      경북대 전자공학부 김호희

```

9

Operation counting of Gauss elimination (for an n x n system)

- **Forward elimination** 에서 연산 횟수 : floating-point operations

Outer loop <i>k</i>	Inner loop <i>i</i>	+, - Flops	*, / Flops
1	2,n	[n-1][n]	[n-1][n+1]
2	3,n	[n-2][n-1]	[n-2][n]
...
k	k+1,n	[n-k][n+1-k]	[n-k][n+2-k]
...
n-1	n,n	[1][2]	[1][3]

- **Back substitution** 에서 연산 횟수 : $\frac{n(n-1)}{2}$, $\frac{n(n+1)}{2}$

+, - Flops

*, / Flops

$$\frac{2n^3}{3} + O(n^2) + n^2 + O(n) \Rightarrow \frac{2n^3}{3} + O(n^2)$$

Forward
Elimination

Back
Substitution

Total

n 증가 → Flops 횟수 급격
히 증가 → 반올림 오차 증가

수치해석-9장

경북대 전자공학부 김호희

10

Partial Pivoting : pivot=0 일 때 0 으로 나누는 문제 방지하기 위해

pivot 아래의 절대치가 가장 큰 계수 찾아 행 교환시키는 것

→ pivot ≈ 0 라도 계산상 수반되는 유효숫자에 민감하여 반올림오차 문제발생

Ex) Use Gauss elimination to solve

$$\begin{cases} 0.0003x_1 + 3.0000x_2 = 2.0001 & \textcircled{1} \\ 1.0000x_1 + 1.0000x_2 = 1.0000 & \textcircled{2} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 0.0003x_1 + 3.0000x_2 = 2.0001 & \textcircled{1} \\ -9999x_2 = -6666 & \textcircled{2}' \end{cases}$$

①X $\frac{1}{0.0003}$: $x_1 + 10000x_2 = 6667$ ③

②-③ : $-9999x_2 = -6666$ ②'

→ $x_2 = 2/3$ 를 ①에 대입 :

→ $x_1 = \frac{2.0001 - 3(2/3)}{0.0003}$

뽕셈의 무효화로
유효숫자에 민감

유효숫자 수	x_2	x_1
3	0.667	-3.33
4	0.6667	0.0000
5	0.66667	0.30000
6	0.666667	0.330000

수치해석-9장

경북대 전자공학부 김호희

11

Partial pivoting (행 교환)을 한 후

$$\begin{cases} 1.0000x_1 + 1.0000x_2 = 1.0000 & \textcircled{1} \\ 0.0003x_1 + 3.0000x_2 = 2.0001 & \textcircled{2} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 1.0000x_1 + 1.0000x_2 = 1.0000 & \textcircled{1} \\ 2.9997x_2 = 1.9998 & \textcircled{2}' \end{cases}$$

①X $\frac{0.0003}{1}$: $0.0003x_1 + 0.0003x_2 = 0.0003$ ③

②-③ : $2.9997x_2 = 1.9998$ ②'

→ $x_2 = 2/3$ 를 ①에 대입 :

→ $x_1 = \frac{1 - (2/3)}{1}$

유효숫자에 덜 민감

유효숫자 수	x_2	x_1
3	0.667	0.333
4	0.6667	0.3333
5	0.66667	0.33333
6	0.666667	0.333333

참 해 : $x_1 = \frac{1}{3}, x_2 = \frac{2}{3}$

수치해석-9장

경북대 전자공학부 김호희

12

```

function x = GaussPivot(A,b)
% Gauss elimination with pivoting.
...
% forward elimination
for k = 1 : n-1
    % partial pivoting
    [big, i] = max(abs(Aug(k:n,k)));
    ipr=i+k-1;
    if ipr~=k , Aug([k,ipr],:)= Aug([ipr,k],:); , end
    for i = k+1:n
        factor=Aug(i,k)/Aug(k,k);
        Aug(i, k:nb)=Aug(i, k:nb)-factor*Aug(k, k:nb);
    end
end
% back substitution
...
end
수치해석-9장

```

경북대 전자공학부 김호희

13

Determinant Evaluation with Gauss Elimination

- triangular 행렬의 determinant 는 대각선 entry 를 모두 곱한 것과 같다

$$\begin{aligned}
 D &= \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ 0 & a_{22} & a_{23} \\ 0 & 0 & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ 0 & a_{33} \end{vmatrix} - 0 \cdot \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ 0 & a_{33} \end{vmatrix} + 0 \cdot \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{22} & a_{23} \end{vmatrix} \\
 &= a_{11}a_{22}a_{33}
 \end{aligned}$$

- Forward Elimination 을 마친 후
upper triangular 형태가 되므로

$$\det(A) = a_{11}a'_{22}a''_{33}\dots a_{nn}^{(n-1)}$$

- Partial pivoting 으로 P번의 행 교환 있는 경우

$$\det(A) = a_{11}a'_{22}a''_{33}\dots a_{nn}^{(n-1)}(-1)^P$$

$$\begin{aligned}
 &\text{A} \rightarrow \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & | & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & | & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & | & b_3 \end{bmatrix} \\
 &\downarrow \\
 &\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & | & b_1 \\ 0 & a'_{22} & a'_{23} & | & b'_2 \\ 0 & 0 & a''_{33} & | & b''_3 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

수치해석-9장

경북대 전자공학부 김호희

14