실험 4. 숫자를 표현해봅시다(FND)

2019년 1학기

담 당: 이인수교수

기본용어 & 마이크로 프로세서의 내부 구조

- □ ALU(산술연산장치)
 - 산술 또는 논리 연산을 이행하는 곳으로 두 개의 입력을 가지고 있다. 하나는 accumulator라고 하는 레지스터이고, 또 하나는 데이터 레지스터로 두 개의 입력을 operand라 부른다. 두 개의 operand를 이용하여 덧셈과 뺄셈을 하거나 서로 비교하여 그 결과를 다시 accumulator에 저장한다.
- ☐ Accumulator (A, Acc, W)
 - 마이크로프로세서에서 가장 유용한 레지스터이다. 산술과 논리 연산 동안에 가장 기본이 되는 레지스터
- Data Register
 - 데이터 버스로부터 들어오고 나가는 데이터를 일시적으로 저장하는 장소
- Address Register
 - 메모리나 I/O 장치의 어드레스로 나가는 데이터를 일시적으로 저장하는 장소

기본용어 & 마이크로 프로세서의 내부 구조

□ Program Counter

- 수행되는 프로그램에 있는 명령의 시퀀스를 컨트롤한다.
- 즉, 다음 수행해야 될 명령어가 들어있는 주소(메모리의 위치)를 저장
- 주소를 지정한 후에는 하나씩 증가
- 리셋 후에는 0(PCL이 0이됨)이 되므로 프로그램은 0번지에서 부터 시작되어야 함
- PC는 다른 레지스터와는 다르게 13bit이고 하위비트 8bit(PCL)는 읽고 쓰기가능하나 상위 5bit(PCH)는 직접 읽고 쓰기가 불가능 함

-→ 상위 5bit(PCH)는 PCLATH(PC Latch High)라는 특수기능레지스터에 의해 관리됨. 즉 PCLATH가 상위 5bit를 가지고 있다가 PC의 상위 바이트에 옮김

➡ 특별한 PC값 변경 명령어들 ←

RETLW K: 상수 K를 W 레지스터에 로드하고 Return (Stack의 최상위번지인 TOS(Top of Stack)에서 복귀주소를 POP하여 PC에 로드함)

GOTO K: 무조건 지정된 주소(K)로 분기

CALL K: 복귀할 주소를 스택(STACK)에 PUSH하고 지정된 번지로 분기, Return에 의해 POP복귀

ADDWF PC(계산형 GOTO문): 표 데이터(Look up Table)를 읽어 들이는 명령으로 현재의 PC값에 W레지스터의 값을 더하라는 명령. 즉, <u>PC=PC+W</u>로 바뀌고 W 값에 따라 점프하며 데이타를 가지고 복귀 (다음 ppt 참조)

(PIC에서 STACK 하드웨어스택으로서 CALL과 INTERRUPT만을 위해 사용됨)

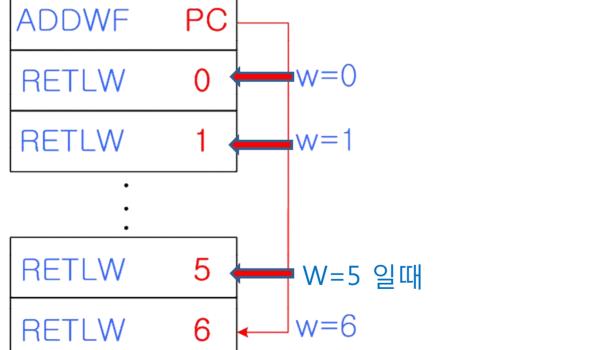
■ Instruction Decoder

- 명령이 메모리로부터 끄집어내져서 데이터 레지스터에 놓인 후에 그 명령은 이 회로에 의해서 해독된다.
- 인텔사의 16bit 프로세서 이상에서는 instruction pointer (IP)라고 함

Assembly Programming-Useful Program (Look Up Table)

- Look up Table 1
 - PC (특히 PCL(PC의 하위 8bit)) 값을 강제로 바꿈-> 점프 명령과 동일
 - 현재 위치에서 W에 저장된 값 만큼 점프하는 분기 명령 (PC=PC+W)





Assembly Programming—Useful Program

□ Look up table 2. ex)

ANDLW 07H; LOOK UP TABLE 8개(0000 0111이므로

W값이 0, 1, 2, 3,…, 7 까지 가능)

ADDWF PC; PC+W->PC

RETLW B'00000000'; W= 00000000

RETLW B'0000001'

RETLW B'0000010'

RETLW B'0000100'

RETLW B'00001000'

RETLW B'00010000'

RETLW B'00100000'

RETLW B'01000000'

Assembly Programming-Useful Program

■ Look up table 3. ex)

ANDLW OFH; LOOK UP TABLE 16개(0000 1111이므로

W값이 0, 1, 2, 3,…, 14, 15 까지 가능)

ADDWF PC; PC+W->PC

RETLW B'00000000'; W= 00000000 -→ 0번째

RETLW B'0000001' -→ 1번째

RETLW B'0000010'

•

RETLW B'00001000'

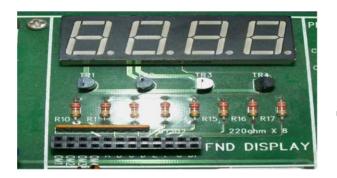
RETLW B'00010000'

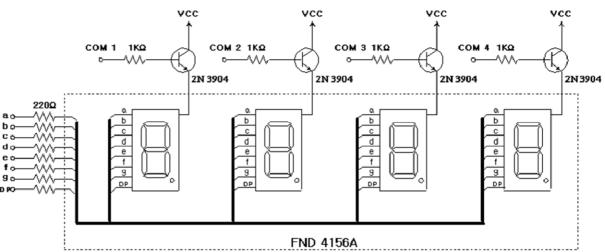
RETLW B'00100000'

RETLW B'01000000' -→ 15번째

Demo-board

□ 7 Segment

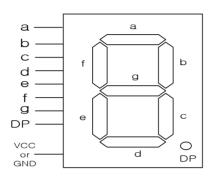




Transistor

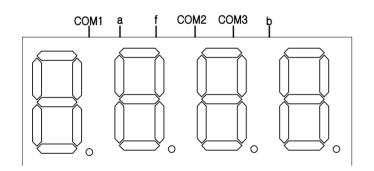
Demo-board

□ 7 Segment

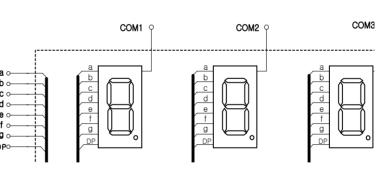




7-Segment



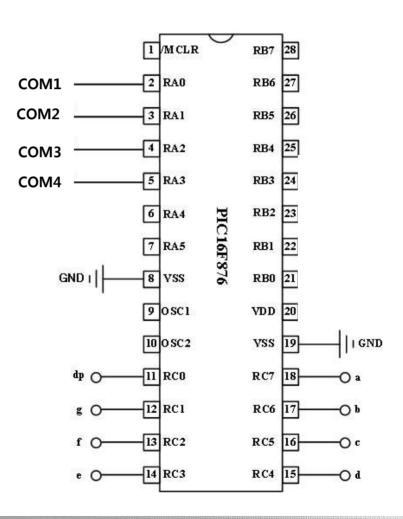
C-C TYPE



C-A TYPE

Я

실험 1-3 수행



실험 1. 4개의 7-Segment에 6 7 C F 쓰기 위한 프로그램 작성 (ex4-1) -지연시간짧게, 길게비교(FND밝기등)

Port A : 출력 4개 → com1, com2, com3, com4 Port C : 출력 8개 → 7 segment에 연결(a-g, dip)

실험 2. Look up Table를 이용하여 4개의 7-Segment에 6 7 C F 쓰기 위한 프로그램 작성(ex4-2)

Port A: 출력 4개 → com1, com2, com3, com4 Port C: 출력 8개 → 7 segment에 연결(a-g, dip)

실험 3. 4개의 각 7-Segment가 0에서 부터 F까지를 반복해서 쓰기 위한 프로그램 작성 (ex4-4)

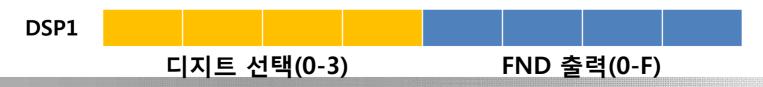
Port A: 출력 4개 → com1, com2, com3, com4 Port C: 출력 8개 → 7 segment에 연결(a-g, dip)

실험 4(Home Work 4). Look up Table를 이용하여 4개의 7-Seg.를 선택하고 쓰는 프로그램을 작성하라. 즉, <u>디지트 선택과 FND 출력을 각각에 대한 Look up Table</u>을 이용하여 프로그램

작성. Ex) 즉 "0CH"Data를 DSP1에 저장하여 COM1에 C를 쓰고, "1FH"Data를 DSP2에 저장하여 COM2에 F를 쓰고, "21H"Data를 DSP3에 저장하여 COM3에 1을 쓰고, "38H"Data를 DSP4에 저장하여 COM4에 8을 출력. (ex4-3_HW4_1)

Port A: 출력 4개 → com1, com2, com3, com4

Port C : 출력 8개 → 7 segment에 연결(a-g, dip) " C F 1 8 " 출력



실험 1. 4개의 7-Segment에 6 7 C F를 쓰기 위한 프로그램 작성 (ex4-1)

Port A: 출력 4개 → com1, com2, com3, com4

Port C : 출력 8개 → 7 segment에 연결(a-g, dip)

```
;TEXT 실험 4 (96PAGE)
  ; FND COM1, COM2, COM3, COM4에 6, 7 ,C, F 출력 DELAY작게 하면 67CF를 한번에 출력한것이 고정됨
   ; STANDARD HEADER FILE
16F876
                  PROCESSOR
; --- REGISTER FILES 선언 -----
; BANK 0
INDF
                            EQU
                                              00H
TMR0
                            EQU
                                              01H
PCL
                                              02H
                            EQU
STATUS
                                     03H
                  EOU
FSR
                            EQU
                                              04H
PORTA
                  EQU
                                     05H
PORTB
                            EQU
                                              06H
PORTC
                            EQU
                                              07H
EEDATA
                  EQU
                                     08H
                                              09H
EEADR
                            EQU
PCLATH
                  EQU
                                     0AH
INTCON
                  EQU
                                     0BH
; BANK 1
                                     81H
OPTINOR
                  EQU
TRISA
                            EQU
                                              85H
                            EQU
TRISB
                                              86H
TRISC
                            EQU
                                              87H
EECON1
                  EOU
                                     88H
EECON2
                  EOU
                                     89H
ADCON1 EQU 9FH
```

```
□ ; --- STATUS BITS 선언 -----
        IRP
EQU
                                            6
RP1
                          EQU
                          EOU
RP0
NOT TO
                 EOU
                                   4
NOT PD
                 EQU
7F
                          EQU
                                            2 ; ZERO FLAG BIT
DC
                          EQU
                                            1 ; DIGIT CARRY/BORROW BIT
        CF
EOU
                                            0 ; CARRY/BORROW FLAG BIT
        ; -- INTCON BITS 선언 -----
; -- OPTION BITS 선언 -----
B'0'; W 변수를 0으로 선언
W
                          EQU
EOU
         F
                                            .1 ; F 변수를 1로 선언
      DBUF1 EQU 24H ;GPR레지스터에 저장 (중요)
DBUF2 EQU 25H ;GPR레지스터에 저장 (중요)
DBUF3 EQU 26H;GPR레지스터에 저장 (중요)
      DISP1 EQU
27H ;GPR레지스터에 저장 (중요)
DISP2 EQU
                 28H ;GPR레지스터에 저장 (중요)
                 29H ;GPR레지스터에 저장 (중요)
DISP3
            EQU
      DISP4 EQU
30H ;GPR레지스터에 저장 (중요)
```

```
: MAIN PROGRAM
         0000
ORG
BSF
                                     STATUS,RP0;Bank1로 지정
                  MOVLW
B'00000000' :PORTA 출력으로 설정 COM
MOVWF
                           TRISA
B'00000000'
                  MOVLW
MOVWF
                           TRISB
MOVLW
                           B'00000000' ;PORTC 출력으로 설정 FND
MOVWF
                            TRISC; PORTC의 4비트를 입력으로 설정
B'00000111'
       MOVLW
MOVWF ADCON1
BCF
                            STATUS,RPO; PORT에 입출력시에는 반드시 BankO로 해야함
MOVLW
                  B'01000001'; PORTC에 출력 6하기위해 DISP1에 저장
DISP1
                  MOVWF
B'00011111' ;PORTC 출력 7하기위해 DISP2에 저장
       MOVLW
MOVWF
                            DISP2
MOVLW
                  B'01100011' ;PORTC 출력 C하기위해 DISP3에 저장
MOVWF
                            DISP3
B'01110001'; PORTC 출력 F하기위해 DISP4에 저장
       MOVLW
DISP4
                  MOVWF
;Display Loop
D LOOP
                  MOVF
                            DISP1.W: DISP1 ---> W
                  MOVWF
                            PORTC
; 숫자 값 출력
                           B'0000001'
MOVLW
MOVWF
                            PORTA
                                     ; 위치 결정 (COM1)
CALL
                                                       ; 표시하기 위한 DELAY 시간
                                     DELAY
:MOVLW
                            0
PORTA
                  ;MOVWF
                                     ; 전부 OFF -→ 잔상을 없애는 역할?
```

		MOVF MOVWF MOVLW	PORTC B'00000010'	DISP2,W ; 숫자 값 출력				
	_ _		MOVWF CALL	PORTA	; 위치 결정 (CO DELAY	OM2)	; 표시하기 위한 DELAY 시간	
0000	_ _ _		DISP3,W MOVWF MOVLW MOVWF CALL	PORTC B'00000100' PORTA		; 숫자 값 출력 0M2)	l	
_					; 위치 결정 (CG DELAY	Olvis)	; 표시하기 위한 DELAY 시간	
]]]		MOVWF MOVLW MOVWF CALL	DISP4,W PORTC B'00001000' PORTA		; 숫자 값 출력	I	
					; 위치 결정 (CO DELAY	OM4)	; 표시하기 위한 DELAY 시간	
	1		GOTO	D_LOOP				
	•							
	MOVLW .10							
	MOVWF		DBUF1	; 130번을 확인하기 위한 변수				
	LP1	MOVLW MOVWF	.255 DBUF2					
	LP2	MOVLW	.255					
ō	LI Z	MOVWF	DBUF3		; 200번을 확인	하기 위한 변	수	
	LP3	NOP			,		•	
		DECFSZ	DBUF3,F					
		7-73173		LP3 ; 변수를 감소시켜 가면서 00이 되었나 확인				
		GOTO DECEST	DDITES E	. 버ᄉᄅ ᄁᇪ	지러 기대 내 소소	이 디어나 참으	I	
		DECFSZ GOTO	DBUF2,F	; 변수를 감소 LP2				
	DECI	DECFSZ GOTO	DBUF2,F DBUF1,F	LP2		; ZERO가 아니	l면 여기에 들어옴.	

실험 2. <u>Look up Table</u>를 이용하여 4개의 7-Segment에 6 7 C F 쓰기 위한 프로그램 작성(ex4-2)

Port A: 출력 4개 → com1, com2, com3, com4

Port C: 출력 8개 → 7 segment에 연결(a-g, dip)

```
;TEXT 실험 4 (97-98PAGE) ---> ex4-2 프로그램을 간소화
   ; Look Up Table을 이용하여 FND에 글자 쓰기
; STANDARD HEADER FILE
중략
DBUF1 EQU
                 24H ;GPR레지스터에 저장 (중요)
DBUF2 EQU
                 25H ;GPR레지스터에 저장 (중요)
DBUF3 EQU
                 26H ;GPR레지스터에 저장 (중요)
; DISP1 EQU
                 27H ;GPR레지스터에 저장 (중요)
; DISP2 EQU
                 28H ;GPR레지스터에 저장 (중요)
; DISP3 EQU
                 29H ;GPR레지스터에 저장 (중요)
; DISP4 EOU
                 30H ;GPR레지스터에 저장 (중요)
; MAIN PROGRAM
ORG
         0000
BSF
                                     STATUS,RP0
MOVLW
                            B'00000000' ;PORTA 출력으로 설정 COM
MOVWF
                           TRISA
MOVLW
                           B'00000000'
MOVWF
                           TRISB
MOVLW
                            B'00000000' ;PORTC 출력으로 설정 FND
MOVWF
                           TRISC ;PORTC의 4비트를 입력으로 설정
MOVLW
                  B'00000111'
MOVWF ADCON1
```

BCF STATUS,RP0; PORT에 입출력시에는 반드시 Bank0로 해야함 :MOVLW .6 ;PORTC 출력 6 위해 (DISP1에 6) :MOVWF DISP1 ;MOVLW .7 ;PORTC 출력 7을 위해 (DISP2에 7) :MOVWF DISP2 ;MOVLW .12 ;PORTC 출력 C을 위해 (DISP1에 12) ;MOVWF DISP3 ;MOVLW .15 ;PORTC 출력 F을 위해 (DISP2에 15) ;MOVWF DISP4 **D LOOP** .6 ;PORTC 출력 6 위해 (W에 6) **MOVLW MOVF** DISP1.W CALL CONV ; 변환하기 위하여 추가된 부분 **MOVWF** PORTC ; 숫자 값 출력 **MOVLW** B'00000011 **MOVWF PORTA** ; 위치 결정 (COM1) CALL DELAY ; 표시하기 위한 DELAY 시간 MOVLW 0 MOVWF PORTA ; 전부 OFF MOVLW .7 ;PORTC 출력 7 위해 (W에 7) :MOVF DISP2.W CALL CONV ; 변환하기 위하여 추가된 부분 **MOVWF PORTC** ; 숫자 값 출력 MOVLW B'0000010' **MOVWF** PORTA ; 위치 결정 (COM2) CALL **DELAY** ; 표시하기 위한 DELAY 시간

		MOVLW	.12 ;PORTC 출력 C 위해 (W에 12)			
		;MOVF		DISP3,W		
	CALL	CONV		; 변환하기 위하여 추가된 부분		
		MOVWF	PORTC	; 숫자 값 출력		
		MOVLW	B'00000100'			
		MOVWF	PORTA	; 위치 결정 (COM3)		
		CALL		DELAY	; 표시하기 위한 DELAY 시간	
		MOVLW	.15 ;PORTC 출력 F 위해 (W에 15)			
		;MOVF		DISP4,W		
	CALL	CONV		; 변환하기 위하여 추가된 부분		
		MOVWF	PORTC	; 숫자 값 출력		
		MOVLW	B'00001000'			
		MOVWF	PORTA	; 위치 결정 (COM4)		
		CALL		DELAY	; 표시하기 위한 DELAY 시간	
_		COTO		D 100D		
		GOTO		D_LOOP		

```
:SUBROUTINE 1 CONV
    CONV
ANDLW 0FH
                                 : W의 low nibble 값을 변화하자.
                                 : PCL+변화 숫자값 --> PCL
ADDWF PCL.F
                                             ; PC가 변경되므로 이 명령어 다음 수행 위
; 치가 변경되지요. W의 값에 따라 Table에서 분기함
RETLW
                      B'00000011';'0'를 표시 하는 값이 W로 들어옴
                      B'10011111'; '1'를 표시 하는 값
RFTI W
RFTIW
                      B'00100101'; '2'를 표시 하는 값
RETLW
                      B'00001101'; '3'를 표시 하는 값
RETLW
                      B'10011001'; '4'를 표시 하는 값
RETLW
                      B'01001001'; '5'를 표시 하는 값
RETLW
                      B'01000001'; '6'를 표시 하는 값
RFTI W
                      B'00011111'; '7'를 표시 하는 값
RFTI W
                      B'00000001'; '8'를 표시 하는 값
RETLW
                      B'00001001'; '9'를 표시 하는 값
B'00010001'; 'A'를 표시 하는 값
             RETLW
RETLW
                      B'11000001'; 'b '를 표시 하는 값
RETLW
                      B'01100011'; 'C'를 표시 하는 값
B'10000101'; 'd'를 표시 하는 값
             RETLW
RETLW
                      B'01100001'; 'E'를 표시 하는 값
B'01110001'; 'F'를 표시 하는 값
             RFTI W
    ;SUBROUTINE 2 지연
DELAY
           MOVIW
                      .10
MOVWE
           DRUF1
                                  ; 130번을 확인하기 위한 변수
LP1
           MOVLW
                      255
MOVWE
                      DBUF2
    LP2
MOVLW
                      .255
MOVWF
                      DBUF3
                                             ; 200번을 확인하기 위한 변수
    LP3
NOP
DECFSZ
                      DBUF3,F
GOTO
DECFSZ
                      DBUF2,F
                                  ; 변수를 감소시켜 가면서 00이 되었나 확인
GOTO
                                                        ; ZERO가 아니면 여기에 들어옴.
     DECFSZ
           DBUF1,F
                      ; 변수를 감소시켜 가면서 00이 되었나 확인
           GOTO
                                                        ; ZERO가 아니면 여기에 들어옴.
           RETURN
           END
```

실험 3. 4개의 각 7-Segment가 0에서 부터 F까지를 반복해서 쓰기 위한 프로그램 작성 (ex4-4)

Port A: 출력 4개 → com1, com2, com3, com4

Port C: 출력 8개 → 7 segment에 연결(a-g, dip)

실험 4 (Home Work 4). Look up Table를 이용하여 4개의 7-Seg.를 선택하고 쓰는 프로그램을 작성하라. 즉, <u>디지트 선택과 FND 출력을 각각에 대한 Look up Table</u>을 이용하여 프로그램 작성.

```
Ex) 즉 "0CH"Data를 DSP1에 저장하여 COM1에 C를 쓰고,
"1FH"Data를 DSP2에 저장하여 COM2에 F를 쓰고,
"21H"Data를 DSP3에 저장하여 COM3에 1을 쓰고,
"38H"Data를 DSP4에 저장하여 COM4에 8을 출력. (ex4-3_HW4_1)
```

Port A: 출력 4개 → com1, com2, com3, com4

Port C : 출력 8개 → 7 segment에 연결(a-g, dip) " C F 1 8 " 출력

