

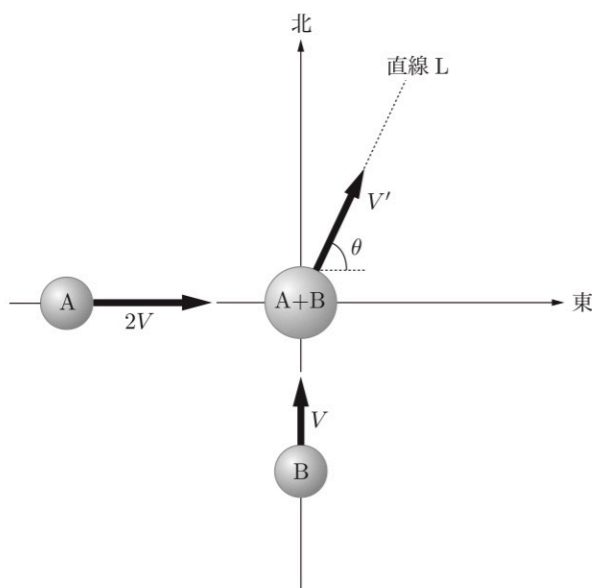
【受験科テスト 05 問題】

水平でなめらかな氷の上を質量  $m$  の子供 A が東向きに速さ  $2V$  で滑走しているとき、質量  $2m$  の大人 B が北向きに速さ  $V$  で滑走してきて衝突した。衝突と同時に二人は一体となり、回転することなく速さ  $V'$  で直線 L 上を滑走し続けた。

- (1) 衝突後に一体となった二人はどの方向に向かうか。東から北への振れ角を  $\theta$  とし、 $\tan \theta$  の値を求めよ。
- (2) 衝突して一体となった二人が滑走する速さ  $V'$  を求めよ。
- (3) A と B の運動エネルギーの和の衝突前後での変化量  $\Delta K$  を求めよ。増加した場合をプラスとして、プラス・マイナスいずれかの符号を付けて答えよ。

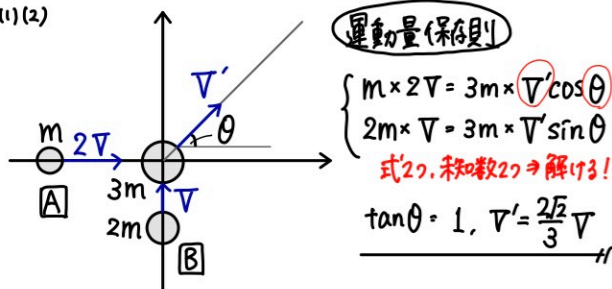
滑走を続けているとき、急に A が B を真横に（直線 L に垂直な方向に）力を加えて突き放したところ、ともに回転することなく、B は A から見て速さ  $U$  で離れていった。

- (4) B が直線 L から離れる速さを求めよ。
- (5) 突き放されたことで B の運動エネルギーはどれだけ変化したか。増加した場合をプラスとして、プラス・マイナスいずれかの符号を付けて答えよ。
- (6) A と B の運動エネルギーの和が、突き放された後と衝突前とで変わらないようにするには速さ  $U$  を  $V$  の何倍にすればよいか。



# Memo

(1)(2)



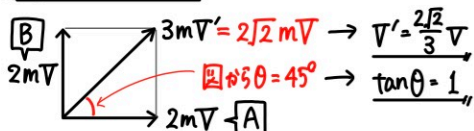
運動量保存則

$$\begin{cases} m \times 2V = 3m \times V' \cos \theta \\ 2m \times V = 3m \times V' \sin \theta \end{cases}$$

式2つ, 未知数2つで解ける!

$$\tan \theta = 1, V' = \frac{2\sqrt{2}}{3} V$$

別解 ベクトル図



(3) 運動エネルギーを計算して、衝突後 - 衝突前 とするだけ!

$$\Delta K = \frac{1}{2} \cdot 3m \cdot V'^2 - \left\{ \frac{1}{2} \cdot m (2V)^2 + \frac{1}{2} \cdot 2m \cdot V^2 \right\}$$

$$= -\frac{5}{3} m V^2$$

(4) 『AがBを直線Lに垂直な方向に力を加え? 突き放した?』

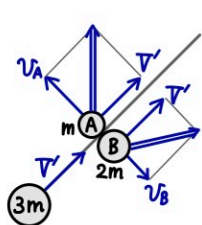
ポイント1 物体は力を加えた方向に加速する  
力を加えていない方向の速度は変化しない

→ 直線Lと平行な速度成分はV'で一定

ポイント2 AがBを突き放したらAもBから反作用を受ける

→ AもBも直線Lから離れる速度成分を持つようになる

これと  $v_A, v_B$  とし、下図。



直線L 運動量保存則 式2つ 未知数2つ

$$0 = m v_A - 2m v_B$$

これと  $v_A + v_B = U$  とあわせて

$$v_A = \frac{2}{3} U, v_B = \frac{1}{3} U$$

Aが受ける力積とBが受ける力積 (= 運動量の変化量) は同じ大きさ、逆向き  
⇒ 離れる速さは質量の逆比になるはず

(5) AとBの運動エネルギーの変化量を  $\Delta K_A, \Delta K_B$  とする  
計算するだけ!!

$$\Delta K_A = \frac{1}{2} m (V'^2 - v_A^2) - \frac{1}{2} m V^2 = +\frac{2}{9} m U^2$$

$$\Delta K_B = \frac{1}{2} \cdot 2m (V'^2 - v_B^2) - \frac{1}{2} \cdot 2m \cdot V^2 = +\frac{1}{9} m U^2$$

(6) 『エネルギー変化の和が0』

$$\Leftrightarrow \Delta K + \Delta K_A + \Delta K_B = 0 \Leftrightarrow U^2 = 5 V^2$$

または

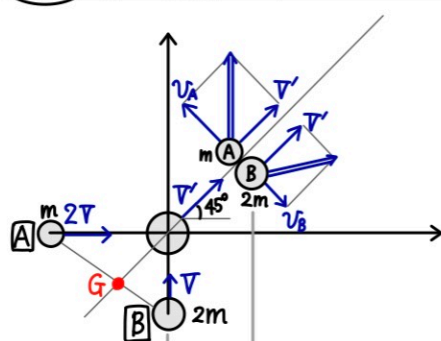
「衝突前の運動エネルギー」= 「分裂後の運動エネルギー」

$$\Leftrightarrow \frac{1}{2} m (2V)^2 + \frac{1}{2} \cdot 2m \cdot V^2 = \frac{1}{2} m \left( V'^2 + \left( \frac{2}{3} U \right)^2 \right) + \frac{1}{2} \cdot 2m \left( V'^2 + \left( \frac{1}{3} U \right)^2 \right)$$

$$\Leftrightarrow U^2 = 5 V^2$$

UはVの $\sqrt{5}$ 倍になる

別解 重心の運動エネルギーと相対運動のエネルギー



KG: 運動量が保存 ⇒ 一定

$$K_\mu: \frac{1}{2} \cdot \frac{2m}{3} \cdot (\sqrt{5}V)^2 \quad 0 \quad \frac{1}{2} \cdot \frac{2m}{3} U^2$$

換算質量  $m_\mu = \frac{m \cdot 2m}{m + 2m}$   
相対速度  $U$   
相対速度0  
始点から描く

$$\text{恒等式 } K_A + K_B = K_G + K_\mu$$

(3) 衝突前後の運動エネルギーの和の変化量

→  $\Delta K_\mu$  を求めればよい

$$-\frac{1}{2} \cdot \frac{2m}{3} \cdot (\sqrt{5}V)^2 = -\frac{5}{3} m V^2$$

(6) 衝突前と分裂後の運動エネルギーが等しい

→ 衝突前と分裂後の  $K_\mu$  が等しい

$$\rightarrow \frac{1}{2} \cdot \frac{2m}{3} (\sqrt{5}V)^2 \text{ と } \frac{1}{2} \cdot \frac{2m}{3} U^2 \text{ が等しい}$$

$$\rightarrow U = \sqrt{5} V$$

## 円運動

・物体が円運動をしているという事実から何がわかるか？

(1) 物体の 中心 向き 加速度 がわかる →  $a = \frac{v^2}{r} = r\omega^2$  ω: 角速度 [rad/s]

(2) 向心方向の運動方程式:  $m \cdot \frac{v^2}{r} = (\text{合力の中心向き成分})$  これをまとめ? 向心力とよぶ

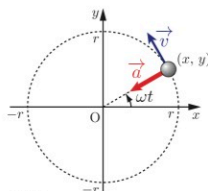
→ これにより, 物体に作用する力 を計算できる。

※(1)(2)とも, 等速円運動・非等速円運動の双方で成立。

※通常の運動方程式の用い方(力から加速度を求める)との違いを意識せよ。

### 【等速円運動の加速度の導出】

#### ① 座標をおく方法



時刻  $t$  における物体の座標は,

$$(x, y) = (r \cos \omega t, r \sin \omega t)$$

と表されるので,  $t$  で微分していけば,

$$\vec{v} = r\omega(-\sin \omega t, \cos \omega t)$$

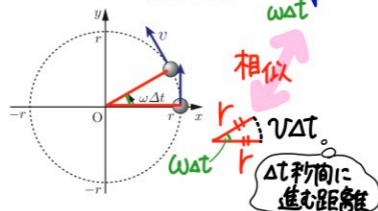
$$\therefore \vec{a} = -r\omega^2(\cos \omega t, \sin \omega t) = -\omega^2(x, y)$$

したがって,

$$\text{速度は, 接線方向に大きき } |\vec{v}| = r\omega$$

$$\text{加速度は, 中心向きに大きき } |\vec{a}| = r\omega^2 \quad \blacksquare$$

#### ② 相似に着目する方法



ある瞬間と微小時間  $\Delta t$  後の瞬間とで, 速度変化のベクトル図と座標変化のベクトル図を考える。両者は相似な図形になっているので, 速度変化が  $a\Delta t$ , 座標変化が  $v\Delta t$  と表されることに注意して,

$$v : a\Delta t = r : v\Delta t \quad \therefore a = \frac{v^2}{r} \quad \blacksquare$$

また, 加速度は速度と垂直で, 円の中心向きであることもわかる。

### 【等速円運動のまとめ】

等速円運動を行う物体に対しては 運動方程式 を立式するのが鉄則(中心向き)。接線方向には 力が釣り合う (または力が作用しない)。

$$\text{周期: } T = \frac{2\pi r}{v} = \frac{2\pi}{\omega}$$

$$\text{速さ: } v = r\omega$$

$$\text{加速度: } a = \frac{v^2}{r} = r\omega^2$$

【非等速円運動の場合は?】 → 詳細は発展講座テキスト p.196 を参照

やはり 運動方程式 は立式する(中心向き)。等速円運動の場合と異なり, 加速度の大きさも速さも変化するため, 一般に 周期 は求められないが, 速さ については エネルギー保存則 から求めることができる。非等速円運動は, 以上2式を利用して考察するのが鉄則。

## 回転座標系における見かけの力

- ・一定角速度  $\omega$  で回転する座標系で観測する場合に導入すべき見かけの力は、遠心力 と コリオリ力。

### 【遠心力】

向 き： 中心から遠ざかる向き

大きさ：  $ma (= m\omega^2 r = m \frac{v^2}{r})$

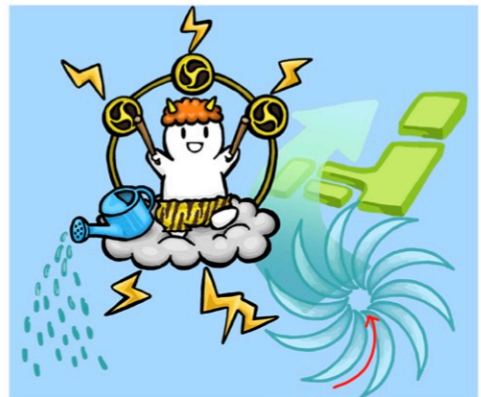
※「円運動している物体の中心向きの加速度は  $a$  だから、その物体とともに運動する観測者から見ると慣性力  $ma$  が外向きに作用する」と考えても結果的に正しい立式とはなるが、厳密には遠心力は回転座標系の原点で回転している観測者から見て作用する力である。発展講座テキスト p.197 以降に詳細を掲載しているので、興味のある者は一度目を通してほしい。

### 【コリオリ力】（覚える必要はない）

向 き：  $\vec{v}$  を  $\omega$  の回転方向（時計回り or 反時計回り）と逆向きに  $90^\circ$  回転した向き

大きさ：  $2m\omega v$

※コリオリ力を考える状況になった時点で 負け。速やかに 静止系 に戻って考え直すこと。



コリオリ力によって  
右側にふくらんでいる

## 種々の力学条件（既出）

- ・回転座標系でも、 $W_{\text{非}}$ （遠心力のする仕事など）に注意すればエネルギー保存則は利用可能

$$\Delta K = W_{\text{保}} + W_{\text{非}} \Leftrightarrow \Delta K + (-W_{\text{保}}) = W_{\text{非}} \Leftrightarrow \Delta K + \Delta U = W_{\text{非}} \Leftrightarrow \Delta E = W_{\text{非}}$$

- ・糸がたるむかたるとまないか

→ たるまないと仮定して運動方程式を解いて  $T$  を求め、 $T \geq 0$  が破綻すればたるむと考える

- ・面から離れるか離れないか

→ 離れないと仮定して運動方程式を解いて  $N$  を求め、 $N \geq 0$  が破綻すれば離れると考える

- ・滑るか滑らないか

→ 滑らないと仮定して運動方程式を解いて  $f$  を求め、 $f \leq \mu_0 N$  が破綻すれば滑ると考える



【発展例題1】〈不等速円運動〉

図1に示すように、水平に置かれた滑らかな平板上に、高さ  $h$  の棒の一端を点  $O$  で垂直に固定し、棒の上端に長さ  $l$  ( $l > h$ ) の伸びない軽い糸をつけ、糸の他端に質量  $m$  の小球  $P$  を付けた。この小球  $P$  の運動に関する以下の設問に答えよ。ただし重力加速度の大きさを  $g$  とする。

まず小球  $P$  に速さ  $v$  を与えたところ、小球は平板上で点  $O$  を中心とした半径  $a$  の円運動を行った。

- (1) このときの糸の張力の大きさ  $T$  および小球  $P$  が平板から受ける垂直抗力の大きさ  $N$  を求めよ。
- (2) 次第に速さ  $v$  を大きくしていくと小球は平板から離れる。小球  $P$  が平板から離れる瞬間の速さを求めよ。

次にこの平板を図2に示すように水平と角度  $\theta$  (ただし  $0 < \tan \theta < \frac{a}{h}$ ) だけ傾け、この面上で円運動させる。小球  $P$  がこの面上で円運動する軌道上の最下点を  $A$ 、最上点を  $B$  とし、小球  $P$  が最下点  $A$  を通るとき速さを  $v_0$  とする。

- (3) 小球  $P$  が最下点  $A$  を通過するとき面に受ける垂直抗力の大きさ  $N_A$  および糸から受ける張力の大きさ  $T_A$  を求めよ。
- (4) 小球  $P$  が最下点  $A$  で平板から離れないためには速さ  $v_0$  はどのような範囲にあればよいか。
- (5) 小球  $P$  が最上点  $B$  を通過するときの速さ  $v_B$  を求めよ。
- (6) 小球  $P$  が最上点  $B$  を通過するとき面に受ける垂直抗力の大きさ  $N_B$  および糸から受ける張力の大きさ  $T_B$  を求めよ。
- (7) 小球  $P$  が最下点  $A$  でも最上点  $B$  でも平板から離れずに円運動するためには速さ  $v_0$  がどのような範囲にあればよいか。
- (8) (7)の円運動が実現されるための  $\tan \theta$  の条件を求めよ。

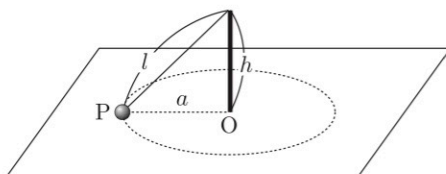


図1

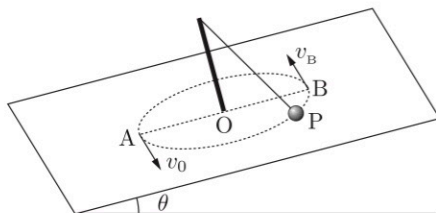
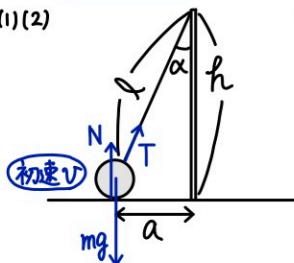


図2

# Memo

(1)(2)



力のつりあい  
 $T \cos \alpha + N = mg$   
 未知数2つ 式2つ  $\Rightarrow$  OK?

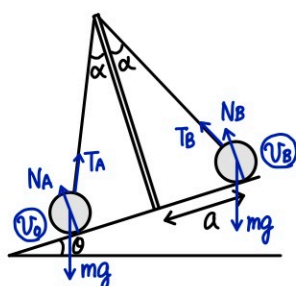
EOM  
 $m \frac{v^2}{a} = T \sin \alpha$

$\rightarrow$  "N=0で離れる"の?  
 このときのvを求めるだけ

(1)  $T = \frac{mv^2 l}{a^2}$   
 $N = mg - \frac{mv^2 l}{a^2}$

(2)  $v = a \sqrt{\frac{g}{h}}$

(3)(5)(6)



EOM  
 $\begin{cases} m \frac{v_A^2}{a} = T \sin \alpha - mg \sin \theta \dots ① \\ 0 = N_A + T \cos \alpha - mg \cos \theta \dots ② \\ m \frac{v_B^2}{a} = T \sin \alpha + mg \sin \theta \dots ③ \\ 0 = N_B + T \cos \alpha - mg \cos \theta \dots ④ \end{cases}$

エネルギー保存則  
 $\frac{1}{2} m v_0^2 = \frac{1}{2} m v_B^2 + 2 m g a \sin \theta \dots ⑤$   
 未知数5つ 式5つ  $\Rightarrow$  OK?

①・⑤からTA, vBが求まる  
 $\rightarrow$  ②・③に代入してNA, TBも求まる  
 $\rightarrow$  ④からNBが求まる

(3)  $T_A = \frac{m v_0^2 l}{a^2} + \frac{m g l \sin \theta}{a}$   
 $N_A = m g \cos \theta - \frac{m v_0^2 l}{a^2} - \frac{m g l \sin \theta}{a}$

(5)  $v_B = \sqrt{v_0^2 - 4 g a \sin \theta}$

(6)  $T_B = \frac{m v_0^2 l}{a^2} - \frac{5 m g l \sin \theta}{a}$   
 $N_B = m g \cos \theta - \frac{m v_0^2 l}{a^2} + \frac{5 m g l \sin \theta}{a}$

(4)  $v_0 \leq \sqrt{\frac{a g (a \cos \theta - h \sin \theta)}{h}}$

(4) "Aが板から離れない"

$\Leftrightarrow N_A \geq 0$  となる  $v_0$  を求めるだけ

(7) "Aで浮かない たるまない"

Bで浮かない たるまない  $\Rightarrow$  円運動を続ける

$\Leftrightarrow$   $N_A \geq 0$  かつ  $T_A \geq 0$  かつ  
 $N_B \geq 0$  かつ  $T_B \geq 0$  かつ  $v_B \geq 0$

$\Leftrightarrow$   $N_A \geq 0$  かつ  $T_B \geq 0$

$\Leftrightarrow$   $\triangle \leq v_0 \leq \triangle$

(8)  $\triangle \leq \triangle$  ならば  $v_0$  が存在でき、  
 円運動が実現する。

⑤より  $v_0 > v_B$

①  $m \frac{v_0^2}{a} = T \sin \alpha - m g \sin \theta \dots ①$

③  $m \frac{v_B^2}{a} = T \sin \alpha + m g \sin \theta \dots ③$

$\downarrow$   
 $T_A > T_B$  のはず = 最もたるみやすいのは B  
 ならば...

②  $0 = N_A + T \cos \alpha - m g \cos \theta \dots ②$

④  $0 = N_B + T \cos \alpha - m g \cos \theta \dots ④$

$\downarrow$   
 $N_A < N_B$  のはず = 最も浮きやすいのは A

$\rightarrow$  Bでたるまない条件  
 Aで浮かない条件  
 を考えれば、他でもたるまない  
 浮かない

(7)  $\sqrt{5 g a \sin \theta} \leq v_0 \leq \sqrt{\frac{a g (a \cos \theta - h \sin \theta)}{h}}$

(8)  $\tan \theta \leq \frac{a}{6 h}$

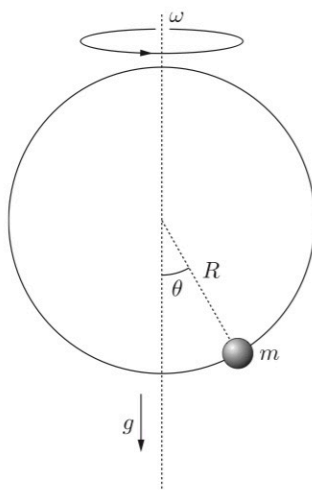
### 【発展例題2】〈遠心力〉

半径  $R$  の輪と穴のあいた質量  $m$  の小球がある。小球は輪に通されており、輪に沿って動くことができる。図のように、輪が、中心を通る鉛直な軸のまわりに角速度  $\omega$  で回転している場合、小球に働く力のつり合いや小球の運動を、輪と一緒に回転する立場で考える。輪に対する小球の位置は、角度  $\theta$  で表すことができる。重力加速度の大きさを  $g$  とする。以下の問いに答えよ。

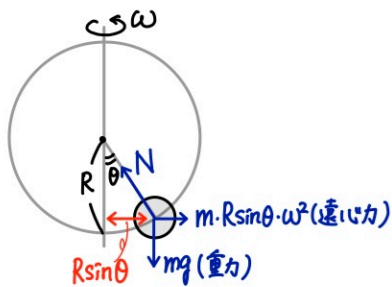
I 輪と小球の間に摩擦がない場合を考える。

- (1) 小球が位置  $\theta$  にある場合、小球に働くすべての力について説明せよ。さらに、それらの向きを図示せよ。
- (2) 小球が  $\theta = \theta_0$  の位置に止まっている場合、位置  $\theta_0$ 、半径  $R$ 、角速度  $\omega$  の間の関係式を求めよ。ただし、 $0 < \theta_0 < \frac{\pi}{2}$  とする。
- (3) 小球を  $\theta = 0$  の位置から静かに放すと、小球は輪に沿って昇り始める。位置  $\theta$  ( $0 < \theta < \frac{\pi}{2}$ ) における小球の速さ  $v$  を求めよ。

II 輪と小球の間に摩擦がある場合を考え、静止摩擦係数を  $\mu$  ( $0 < \mu < 1$ ) とする。小球が位置  $\theta = \frac{\pi}{4}$  に止まっているとする。角速度  $\omega$  を徐々に変化した場合、小球が動き始めるときの角速度  $\omega_0$  を求めよ。



I (1) 車輪と一緒に回転する立場で考える「力の作用図」



(2)  $\theta = \theta_0$  でありあった。

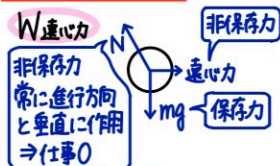
力のつりあい 接線方向: N を含まない方向で立式

$$mR\omega^2 \sin \theta_0 \times \cos \theta_0 = mg \sin \theta_0$$

$$\therefore R\omega^2 \cos \theta_0 = g$$

(3) 力学的エネルギーの変化量 = 非保存力のした仕事

$$\frac{1}{2}mv^2 + mgR(1 - \cos \theta) = W_{\text{遠心力}}$$



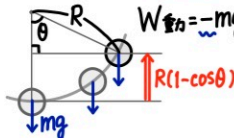
$$\frac{1}{2}mv^2 + mgR(1 - \cos \theta) = \frac{1}{2}mR^2\omega^2 \sin^2 \theta$$

$$\therefore v = \sqrt{R(1 - \cos \theta)(R\omega^2(1 + \cos \theta) - 2g)}$$

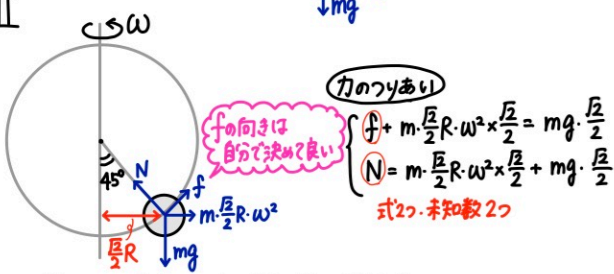
※当然 運動エネルギーの変化量 = 全ての力のした仕事 ともOK?

$$\frac{1}{2}mv^2 = W_{\text{重力}} + W_{\text{遠心力}}$$

$$W_{\text{重力}} = -mgR(1 - \cos \theta)$$



II



重力がはいる条件  $-\mu N \leq f \leq \mu N$  に代入して

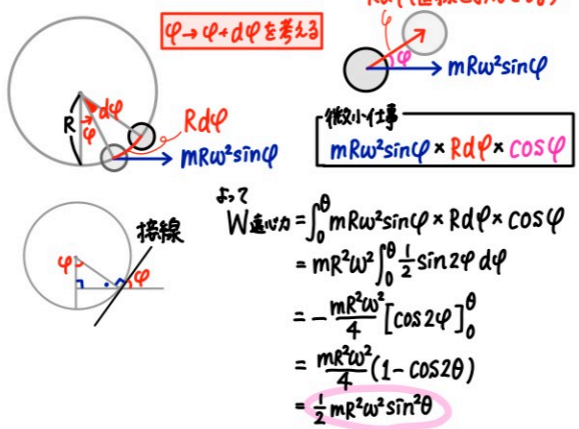
$$\sqrt{\frac{1-\mu}{1+\mu}} \frac{\sqrt{2}g}{R} \leq \omega \leq \sqrt{\frac{1+\mu}{1-\mu}} \frac{\sqrt{2}g}{R}$$

のとき小球は静止

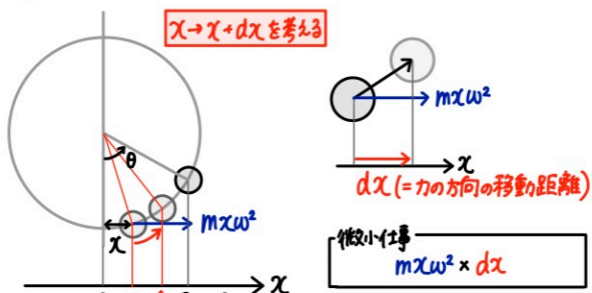
→  $\omega_0$  のとき小球は下向きに  $\omega_0$  のとき小球は上向きに重力きたす

W 遠心力を求めよう!

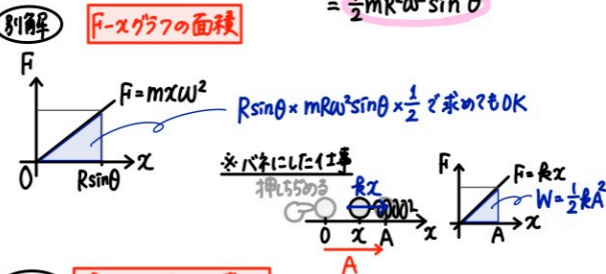
遠心力は  $\theta$  の値によって大きさが変化する & 進行方向と角度が変化する  
→ 微小仕事を考える



別解



別解



別解

