

Nom du groupe :	ILLUSION
Nom du projet :	Animatch

Noms des membre :			
Nom :	Prénom :	Login :	Classe :
Coureau	Adrien	adrien.coureau	D2
Priet	Josselin	josselin.priet	D2
Rat	Guillaume	guillaume.rat	D2
Hector	Thubert	hector.thubert	D2
Dardonville	Guilhem	guilhem.dardonville	D2

Type de jeu :				
Action/Aventure	Battle Royale	Beat them all	Combat	Simulation
FPS	MMORPG	MOBA	Party Games	Survival Horror
Plateforme	Puzzles	Reflexion	Rogue Like	TPS
RPG	RTS	Sandbox	Shoot them up	Course
Autre :	Tactique, Tour par tour, Deckbuilding			

Caractéristiques générales du jeu :				
IA :	Errer	Attaquer	S'échapper	"Path Finder"
Multijoueurs :	Coopé	Battle (2-4)	Massif	
Réseau :	P2P	Lan	Online	
Caractéristiques graphiques :				
Dimension :	2D	3D	Autres :	
Particularités :	Stéréoscopie	AR	VR	
graphiques :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :				
Caractéristiques sonores :				
Musique :	Perso	Custom	Existant	
FX :	Perso	Custom	Existant	
Précisions :				
Autres caractéristiques :				
Site Web :	Perso	Custom	Préfabriqué	

Répartition des tâches : deux personnes par tâche: (R)esponsable & (S)uppléant					
Tâches	adrien.coureau	josselin.priet	guillaume.rat	hector.thubert	guilhem.dardonville
CDC	R	S	S	S	S
Site internet			S	R	
Algorithme		R			S
Architecture	R	S			
Graphismes	R			S	
Son/Musique	R	S			
Physique	S				R
Réseau/Serveurs			R		S
Stockage données			R		S
Envoi données		S	R		
IA		R		S	
Equilibrage	S	R			
Menu	S			R	
Implémentation		R			S
Programmation	R	R	R	R	R

