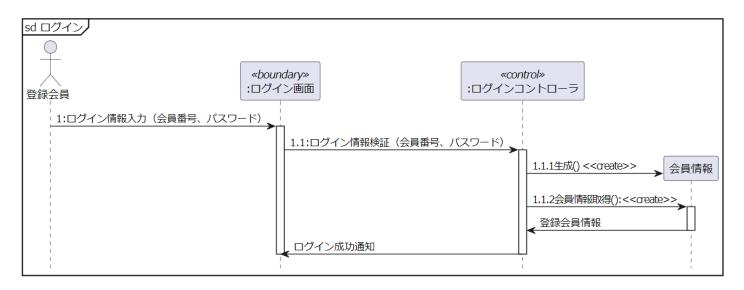
第5章コミュニケーション図

コミュニケーション図は、オブジェクト間のメッセージのやりとりを表現するダイアグラムです。コミュニケーション図は、接続関係を中心としてシーケンス図を別の角度から見たものです。

「図4-1 シーケンス図」



上記のシーケンス図をもとにしたコミュニケーション図は、次のようになります。

PlantUMLではコミュニケーション図は記述できないので、「Draw.io」をVSCodeに組み込んで記載しています。※拡張機能名「Draw.io Integration」

提出ファイル名 図5-1 コミュニケーション図の例.drawio.svg

1:ログイン情報入力(会員番号,パスワード)

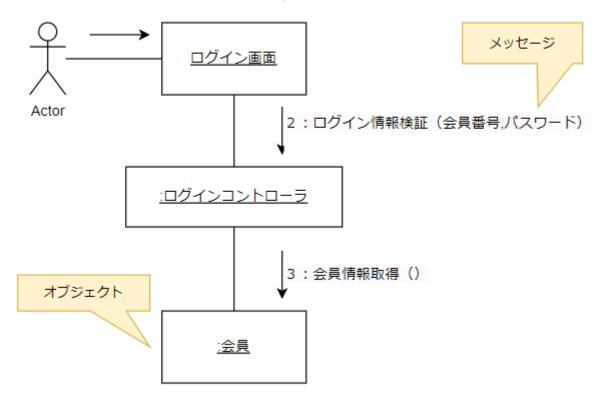


図5-1 コミュニケーション図

[Point]

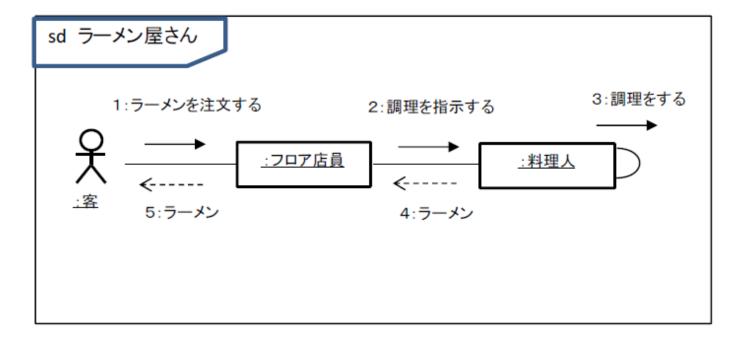
シーケンス図とコミュニケーション図は次のような観点で使い分ける。

- ●時間軸を重視した表現が必要な場合にはシーケンス図を使用する
- ●オブジェクト間の関係を重視する場合にはコミュニケーション図を使用する

○コミュニケーション図の要素

要素		表示形式	意味
相互作用 sd(範囲)		P	処理単位の範囲を示
			し、他の図で利用する
ライフライン (Lifeline)		オブジェクト名:クラス名	相互作用に参加する
			要素
メッセージ	同期	シーケンス番号:メッセージ名 ————	メッセージの処理が
(Message)	(Synchronous)		終わるまで次に進ま
	メッセージ		ない
	非同期	シーケンス番号:メッセージ名 	メッセージの処理が
	(Asynchronous)		終わらなくても次に
	メッセージ		進む
	応答(Reply)メッ	シーケンス番号:メッセージ名 	送り先からの戻り値
	セージ		

例題 ラーメン屋さんで、客が羅ラーメンを注文して配膳されるまでのコミュニケーション図を記述しなさい。 【提出ファイル】 例題5-1_ラーメン注文配膳.drawio.svg



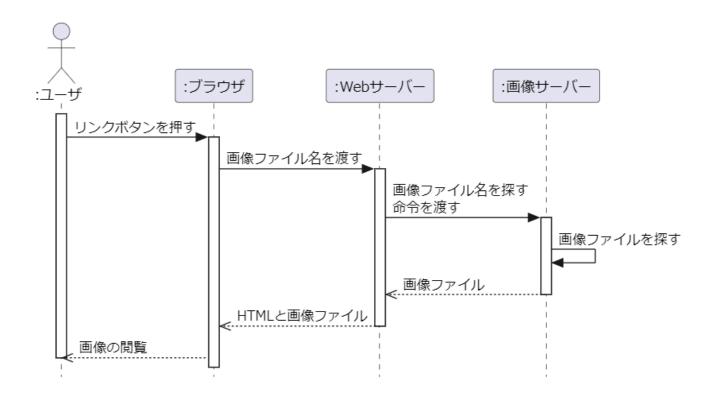
演習5-1

次のシナリオはWebページで画像を検索して閲覧するまでの仕組みです。このシナリオからコミュニケーション図を描いてください。

(シナリオ)

- ① 登場するオブジェクトは、ユーザー、ブラウザ、Web サーバー、画像サーバー、です。
- ② ユーザーはブラウザ画面から、閲覧したい画像のリンクボタンを押しました。
- ③ ブラウザはその画像を探すように画像のファイル名をWeb サーバーに伝えます。
- ④ Web サーバーは画像サーバーから該当する画像ファイルを探します。
- ⑤ 見つかった画像ファイルはWeb サーバーで閲覧可能な状態にします。
- ⑥ ブラウザはWeb サーバーからの画像ファイルを再生します。

ヒント)シーケンス図は以下の通りです。



【提出ファイル】演習5-1_CD_Web画像検索.drawio.svg

演習5-2

次のシーケンス図を参照して、利用者が、ログインし、予約を登録しキャンセルするまでのコミュニケーション図を作成しなさい。

【提出ファイル】演習5-2_CD_予約登録削除.drawio.svg

