誰にでもわかる目的 大物を倒したい

主人公 熱血先走り 大剣

お供A 追撃担当、和まし 双剣

お供B 知的、真面目 ヘビーボウガン

お供C すごくいい奴 ランス

上下関係

お供A＜主人公≦お供B＜お供C

ランク上昇のためのクエストを受ける

巨大モンスター登場

↓

巨大モンスターの強さを示すために最初はやられ気味になる

↓

だいぶいいペースで作戦通りに倒せている状態

お供Cのサポートがとてもいいような形にする

↓

だいぶ弱ってると油断して不意打ち(岩石を落とす)を喰らう

お供Cが主人公をかばおうと大ダメージ

↓

巨大モンスターも主人公側も一時的に避難

↓

現状相手が弱ってることに気づいているが、

主人公とお供Cの体力が限界

↓

最後の賭けに挑む

↓

作戦説明

陰に隠れてタル爆弾をセット

主人公とお供Aがモンスターを呼び寄せる

モンスターが爆弾まで近づいたら爆発させて倒す

作戦実行

爆弾をセット

↓

主人公とお供Aが寝ているモンスターに攻撃

↓

試行錯誤しながら爆弾の方に誘導する

↓

モンスターが爆弾の設置した場所についた銃で撃ち爆発。煙が充満して見えない

↓

倒したと思いきや煙の中からモンスターが出てくる

↓

それに気づいた主人公は横から剣を振り倒す

↓

モンスターを倒してみんなで喜びEND