タイトル

名前

１：必須

２：必要

３：納期が厳しかったら作らなくていい

〈登場人物〉

１・主人公 □臆病なハンター

１・相棒 □素早いハンター

２・運び屋 □モンスター中を回収してくれる人

３・元運び屋□過去話を語ってくれる人

３・元運び屋の部下 □過去話を聞く人

１・モンスター中 □主人公が臆病だとわかるようにする最初のモンスターよくある恐竜デザイン予定

１・巨大モンスター □メインディッシュ狼のようなデザイン予定

２・運ぶためのバイク□馬車につながっている

〈ステージ〉 (基本時間帯は昼間)

１・モンスター中と戦うステージ

１・モンスター大と戦うステージ

〈道具〉

１・大きな盾になる剣

１・双剣

２・運び屋の馬車

２・運び屋を呼ぶ打ち上げ花火

２Ⅾイラスト （過去の一枚）

２・代永がトラウマを思い出す一枚

２・鳥海の仲間に見捨てられる一枚

２・鳥海のある部下を失った一枚

２・鳥海が巨大モンスターに会ったことがある一枚(モンスターの顔アップ)

２・代永に手を差し伸べる鳥海

〈あらすじ〉

〇回想に入る前 (昼)

〇草影で作戦説明 (昼)

〇モンスター中の狩り開始 (昼)

〇狩り終了での自己紹介 (昼)

〇過去の二人の関係 (回想BG：ブラック予定)

〇今後の動きに関して (昼)

〇巨大モンスターから狩ったモンスター中を食べられないために洞窟に避難 (昼)

〇モンスター中を馬車に乗せながら作戦の指示 (昼)

〇作戦決行！運び屋の輸送は成功 (昼)

〇逃げながらも不安になる代永（昼）

〇ふと鳥海の方向に戻る代永（昼）

〇鳥海はダメージが激しく受けて絶体絶命

（昼）

〇絶体絶命をかばう代永 (昼)

〇改めてモンスター大を二人で協力して倒す

２・〇回想戻り (昼)