



# HTML5 приложения за Android

## Урок 06

**Леон Анави**  
@leonanavi  
leon@anavi.org

С подкрепата на:



# Съдържание

- Cordova File плъгин
- Запис във файл
- Четене от файл
- Асинхронни заявки към сървър

# Cordova File Plugin

- Cordova пългин за работа с файлове
- Базиран на HTML5 File API:  
<http://www.w3.org/TR/FileAPI/>
- Работи за Android, iOS, BlackBerry 10, Windows Phone, Firefox OS
- Инсталация към съществуващ Cordova проект:  
`cordova plugin add org.apache.cordova.file`
- Документация:  
<http://plugins.cordova.io/#/package/org.apache.cordova.file>

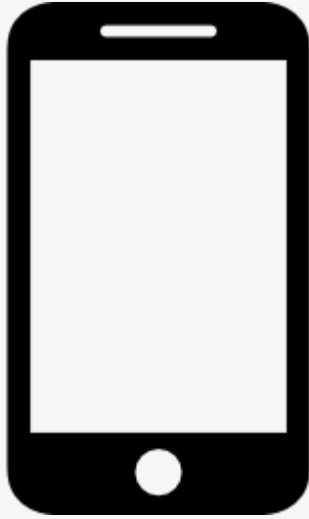
# Запис във файл

```
var app = {  
  bindEvents: function() {  
    document.addEventListener('deviceready', this.onDeviceReady, false);  
  },  
  onDeviceReady: function() {  
    window.requestFileSystem(LocalFileSystem.PERSISTENT, 0, app.gotFS, app.fail);  
  },  
  gotFS: function(fileSystem) {  
    fileSystem.root.getFile("note.txt", {create: true, exclusive: false}, app.gotFileEntry, app.fail);  
  },  
  gotFileEntry: function(fileEntry) {  
    fileEntry.createWriter(app.gotFileWriter, app.fail);  
  },  
  gotFileWriter: function(writer) {  
    writer.onwriteend = function(evt) {  
      console.log("File saved.");  
    };  
    writer.write('hello');  
  },  
  fail: function(error) {  
    console.log(error.code);  
  }  
};  
@leonanavi
```

# Четене от файл

```
var app = {
  initialize: function() {
    document.addEventListener('deviceready', this.onDeviceReady, false);
  },
  onDeviceReady: function() {
    window.requestFileSystem(LocalFileSystem.PERSISTENT, 0, app.gotFS, app.fail);
  },
  gotFS: function(fileSystem) {
    fileSystem.root.getFile("note.txt", null, app.gotFileEntry, app.fail);
  },
  gotFileEntry: function(fileEntry) {
    fileEntry.file(app.gotFile, app.fail);
  },
  gotFile: function(file){ app.readAsText(file); },
  readAsText: function(file) {
    var reader = new FileReader();
    reader.onloadend = function(evt) {
      console.log(evt.target.result);
    };
    reader.readAsText(file);
  },
  fail: function(error) { console.log(error.code); },
};
```

# Hypertext Transfer Protocol (HTTP)



> GET / HTTP/1.1  
> User-Agent: curl/7.37.1  
> Host: example.com  
> Accept: \*/\*

< HTTP/1.1 200 OK  
< Accept-Ranges: bytes  
< Cache-Control: max-age=604800  
< Content-Type: text/html  
< Date: Wed, 25 Feb 2015 00:04:02 GMT  
< Etag: "359670651"  
< Expires: Wed, 04 Mar 2015 00:04:02 GMT  
< Last-Modified: Fri, 09 Aug 2013 23:54:35 GMT  
\* \* \*

# Най-често срещани HTTP статуси

- 200 OK
- 301 Moved Permanently
- 400 Bad Request
- 401 Unauthorized
- 403 Forbidden
- 404 Not Found

# Асинхронна HTTP комуникация чрез jQuery

```
$.ajax({url: "http://anavi.org/example/?name=John&age=20",  
  success: function(result){  
    var person = JSON.parse(result);  
  },  
  error: function(xhr){  
    alert("Error: " + xhr.status + " " + xhr.statusText);  
  }  
});
```

За повече информация:

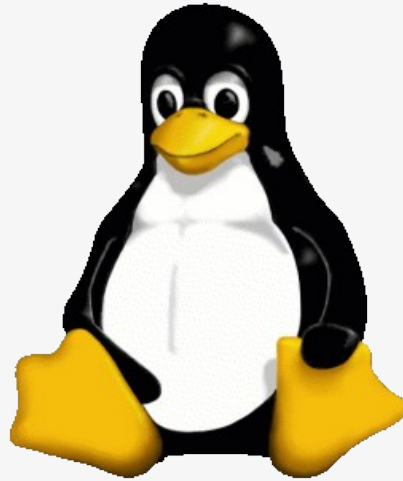
<http://api.jquery.com/jquery.ajax/>



# Упражнение

Да се напише програма за Android, която:

- Съдържа имената на участниците в курса
- При натискане на бутон генерира на случаен принцип отбор от двама участника и пореден номер на задача, по която да работят
- Визуализира отборите и номера на задачата за всеки от тях
- Запазва в постоянната памет на телефона отборите и задачите (чрез local storage, WebSQL, IndexedDB или текстов файл)



**KEEP CALM  
AND  
SUPPORT  
FOSS**