

Реализирайте абстрактен клас `Question`, който представя въпрос от тест (до 100 знака) и поддържа методите `void askQuestion()`, който извежда въпроса на екрана, въвежда отговор от потребителя и го запазва и `bool checkQuestion()`, който връща дали отговора на въпроса е въведен и верен. Реализирайте и конкретните наследници `IntegerQuestion`, който очаква като отговор цяло число, като верният отговор се задава в конструктора и `OpenQuestion`, който очаква като отговор произволен текст (до 255 знака), като верността на отговора се проверява от метод, преглеждащ въпроса и дадения отговор.

Реализира клас `Test`, представляващ списък от 10 въпроса. За класа да се реализират подходящ конструктор, метод `void performTest()`, задаващ последователно въпросите на потребителя и `int numCorrectAnswers()`, връщащ броя на верните отговори.

Реализирайте метод `void shuffle()`, който разбърква въпросите в даден тест на произволен принцип. Използвайте библиотечната функция `Math.rand()`, която връща случайно цяло число.