第一个const，代表返回对象不可更改，防止客户端误用，乱写代码。比如说计算一个a\*b，有可能会判断a\*b==x，少写一个等号，便成为了赋值运算符。

第二个const，参数里面的，声明传入的参数是不可改变的，同时这个是允许隐式转换的。当发生隐式转换的时候，实际上是传入了一个副本进去的。这是真正的临时对象。

第三个const，代表我的成员函数不会改变类中的数据，每个成员函数都自带一个顶层的const this指针，这个指针指向类本身，并且不可改变。类似python java参数的第一个self，虽然在最近的c++23里面可以被改变指向了。所以最后的const指针修饰的是这个this，并且是个底层的const，代表不可改变指向也不可改变内部数据。

constexpr 成员的值在编译时确定，因此编译器可以将其直接嵌入到代码中，而不是在运行时从内存中读取。

手机屏幕截图

AI 生成的内容可能不正确。

图形用户界面, 文本, 应用程序, 电子邮件

AI 生成的内容可能不正确。

constexpr函数在使用其值在编译期间已知的参数调用时可以产生编译时结果。·

如果从常量表达式中调用 constexpr 函数，并且其所有参数都是常量表达式，那么该函数保证会在编译时进行求值。

if constexpr 语句是 C++17 引入的特性，它允许在编译时根据条件来选择执行哪个代码块。如果条件为 true，则编译器会保留该代码块；如果条件为 false，则编译器会完全忽略该代码块，不会对其进行语法检查。