返回值，其实是，在被调用函数的栈帧，有一个临时对象，然后将这个临时对象，通过赋值构造函数，在调用者的栈帧上创建对象。而返回值优化则是可以直接在调用者的栈帧上进行构建，从而减少了消耗

当使用引用作为函数参数时，在被调用函数的栈帧上不会为参数创建副本，而是传递实参的内存地址。被调用函数可以通过这个地址直接访问和修改实参。

屏幕的截图

描述已自动生成