也就是说，范围视图是是一种轻量级、惰性的对象，它表示一个范围（例如容器）的视图，而不拥有数据本身。而范围适配器是一种用于过滤或者映射视图的工具，范围适配器需要重载括号（）运算符，一个管道运算符。

视图是一种轻量级、惰性的对象，它表示一个范围（例如容器、数组等）的抽象表示，而不拥有数据本身。可以将视图看作是对数据范围的一种 “视图层”，它提供了对数据的一种不同视角或转换，而不会修改或复制底层的数据。

轻量级意味着视图的创建和销毁开销非常小。与传统的容器不同，视图不存储数据，它只是持有对底层数据范围的引用或指针。因此，创建视图的操作通常只是设置一些元数据，而不会涉及大量的内存分配和数据复制。

惰性求值是视图的一个重要特性。当你创建一个视图时，它不会立即对底层数据进行处理或转换。相反，它会在你实际访问视图中的元素时才进行相应的计算。

视图和容器有明显的区别：

* **数据所有权**：容器拥有自己的数据，负责数据的存储和管理；而视图不拥有数据，只是对底层数据的一种引用或抽象。
* **内存开销**：容器需要分配内存来存储数据，内存开销较大；视图的内存开销通常很小，只需要存储一些元数据。
* **操作方式**：容器的操作通常是立即执行的，会直接修改或访问容器中的数据；视图的操作是惰性的，只有在需要访问元素时才会进行计算