图形用户界面, 文本

AI 生成的内容可能不正确。

**Synchronous Loading（同步加载）**

* ​**缺点（Cons）​**: 阻塞游戏线程。这意味着在加载过程中，游戏可能会卡顿或暂停，影响用户体验。
* ​**优点（Pros）​**: 从加载函数中返回加载的对象。这意味着你可以立即使用加载完成的对象，而不需要额外的处理。

**Asynchronous Loading（异步加载）**

* ​**优点（Pros）​**: 加载在后台进行。这意味着游戏线程不会被阻塞，用户可以继续进行其他操作，提升用户体验。
* ​**缺点（Cons）​**: 加载的资源会突然出现。这可能会导致一些视觉上的突兀，需要额外的处理来平滑过渡。