

CG によるスタイル表現の比較と実験

文理学部情報科学科

5419045 高林 秀

2021 年 7 月 28 日

概要

本稿では、今年度マルチメディア情報処理の第 2 回目課題研究として、「blender」及び「Google Colablatry」における 3DCG の描画をもちいて、配布されたデータ「Lit-Sphire」と [StyleBlit] を使用し CG 画像のスタイル表現の動画化を実験し、それぞれのデータにおける結果を比較・考察するものである。結果は、、、で、、、であった。