

元 智 大 學

資 訊 工 程 學 系

專題製作成果報告

元智大學學餐的隨機選擇器

專 題 生：陳冠瑋, 葉子羿, 朱泓郢, 蔣奇遑

學 號：1111446, 1111452, 1111521, 1111528

指導教授：簡廷因 教授

中 華 民 國 112 年 01 月

目錄

一、前言.....	2
二、動機.....	2~3
三、研究方法.....	3~5
●（一）資料庫架構	3
●（二）使用者使用流程	3~5
四、困難與反思.....	5~6
五、成果展現.....	6~7
六、成員分工.....	7

一、前言

時光冉冉，轉眼間我們也在老師的帶領下，一路連滾帶爬的度過了這一學期。而在這一學期中不論是每一次作業，還是真的難到爆炸的期中考甚至期末考，哪怕過程中多麼艱辛，我們最終都挺過來了。而在這條道路的尾聲，我們也迎來最後的挑戰-期末專題，而我們也打算趁這次最後的機會，來檢驗自己學習的成果，因此我們不論是老師上課交的html、php、Javascript，還是css，我們都會一一將它們運用在我們的成果。

二、動機

這次會想要做學校學餐的隨機選擇器，其實還是因為老師上課閒聊中無意間提到的一句話「大學生每天遇到最大的難題不是作業怎麼寫，而是待會晚餐要吃什麼？」，而這句話也正好戳中我這種有選擇困難症的人的內心，因為自己時常在學餐這些繁雜的菜單中，逐漸挑花了眼。

因此，我們希望能透過這次的作品，來幫助不論是有選擇困難症的同學，還是在學校已經吃膩不知道要吃什麼的大二、大三、大四的學長們，甚至是剛入學不知道要先去哪家餐廳嘗鮮的大一新鮮人，讓他們都能在短時間做出下一餐的選擇，不再糾結與猶豫，解決他們生活中的一大難題。

三、研究方法

(一): 資料庫結構

資料庫分為 3 個資料表，分別為 food, record, user 。

1. 資料表 food 儲存餐廳名稱、食物種類、食物名稱，價格。
2. 資料表 record 儲存使用者帳號、時間、已確認的餐廳名稱、食物名稱，價格。
3. 資料表 user 儲存使用者帳號。

(二): 程式流程簡述(圖片)

使用者選擇要求

--> 抽取結果(如圖一)



圖一

--> 要記錄就按確認(如圖二)



圖二

--> 進到註冊界面(如圖三)



圖三

-->按右上角查詢記帳(如圖四)



圖四

-->進到記帳界面 -->輸入帳號就可以查詢記帳(如圖五)



圖五

四、困難與反思

在製作專題的過程中，我深刻的體悟到什麼叫做「想像很美好，但現實很骨感」，起初其實我們想給這份作品添加

很多的功能，像是我今天比較想吃飯，那麼我抽到飯的機率會比較高…之類的。

但卻發現我們遇到兩大難題，第一點是能力稍微不足，我們四個成員也都不是其他人口中的大腿，製作專題的過程中可謂跌跌撞撞，也曾經想過放棄，但最後還是咬牙堅持了下來，不論是上網查資料，還是詢問其他同學，只要是能夠幫助我們完成作業的方法，我們都盡可能地多加利用，以達到完成作業的目的。第二點則是時間不夠，其實老師給的時間很多，但大家前陣子也都有自己的事要忙，能夠聚在一起完成作業的時間真的不多，這也導致我們在過程中常發生兩個人「分別」完成的檔案風格無法合得來…之类的事。

五、成果展現

「元智大學學餐的隨機選擇器」是一個可以進行食物類別、餐廳篩選的學餐的隨機選擇器。使用者可以註冊帳號，去使用記帳的功能，查看過去的使用記錄及總金額。

在網頁中，使用者可以先選擇想要都食物類別，然後可以選擇指定的餐廳。或者他們可以全部跟預設，那產生的結

果就是真正隨機。使用者可按自己的需要選擇是否輸入帳號。最後使用者按「Filter」按鈕就可以產生結果，而按下方的「添加記錄到自己的帳號」按鈕就可以把剛才產生的結果存進帳本裡。在帳本界面中，使用者輸入自己的帳號，就可以查看過去的使用記錄及總金額。

六、成員分工

姓名	學號	工作分工
陳冠瑋	1111446	書面報告、海報
葉子羿	1111452	網頁呈現、資料庫
朱泓郢	1111521	網頁後端、影片製作
蔣奇遑	1111528	CSS 設計、影片製作&配音