

餐廳訂餐系統

1101554張事誠 1111452葉子羿 1111431張卉君 1111542蘇柏恩 1111535陳奕宏

第五組

Contents

01 題目介紹

02 運用技術及功能詳細介紹

03 遭遇技術困難及實作心得

04 分工表





餐廳點餐系統:

我們以卡利亞里為範本製作此 訂餐系統,並且將本學期的全 部技術都結合在一起。

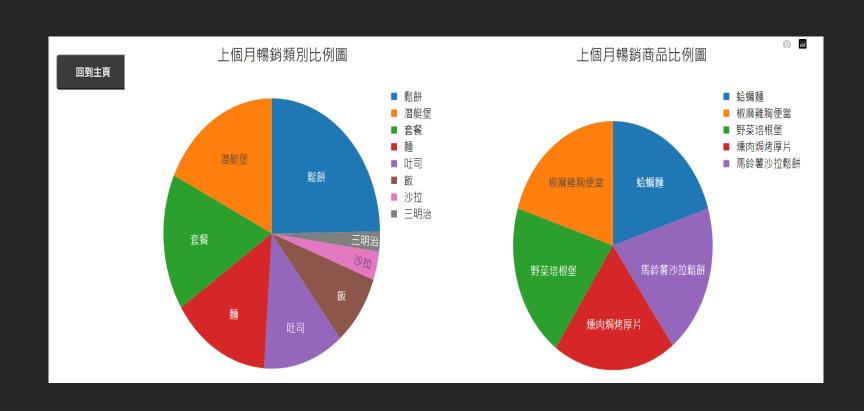
主頁有使用者直接點餐、隨機 點餐、公休時間、上月銷售量 及聊天機器人。







分頁1(上月銷售圖表): 可供使用者參考,幫助 了解食物的選擇。







分頁2(直接點餐介面): 可以將全部餐點顯示出來,供 使用者自行點餐。



4

運用技術及功能詳細介紹



1 Python Flask + JavaScript

3 日期時間應用

4 HTML5 Canvas

5 PlotlyJS

6 大型語言模型





幫我選		
潛艇堡	^{名稱} 蜜燒燻雞堡	價格 60
	幫我選	

隨機性

使用JS的亂數功能,讓使用者按下[幫 我選]按鈕後能夠隨機顯示餐點(使用 者可先進行篩選,再使用隨機選擇)





本月的公休時間:

6/3, 6/10, 6/17, 6/24

日期時間應用

本餐廳每周一為公休,此功能可自動推算每個月的周一並顯示。













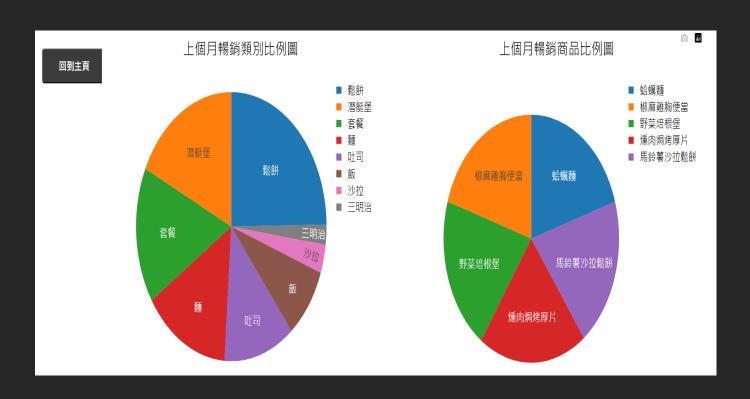
HTML5 Canvas

送出訂單後,用裁切的方式得到餐點 圖片(重新排列餐點的圖片)

回到主頁







PlotlyJS

可顯示出暢銷商品的圓餅圖,游標靠近時能顯示出銷售出的數量及其所占比例,除此之外還能只顯示想看的產品。





餐廳AI助理

您的問題: 你推薦甚麼餐 點呢?

回答: 我推薦馬鈴薯沙拉鬆餅套餐或原 味熱狗堡套餐。

請輸入問題:

送出

大型語言模型

使用Gemini AI, 首先設定機器人的身份和背景, 使餐廳助理能夠回覆使用者的問題。



實際操作

select (yzu-1122-web-final-cfb24f89052f.herokuapp.com)

遭遇技術困難 解決方式



遭遇技術困難



問題一

組員網站開發能力不同,但因為 專題並不是很大,導致難以直接 幫忙,且進度稍嫌落後

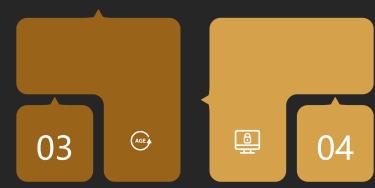


問題二

版本控制與協作問題

問題一 Solution

在下次上課時,有經驗的組員向 其他組員解釋每個人應該如何操 作與提供方向。



問題二 Solution

組員幫忙用Github做版本控制,使更新網頁後可以直接推上Github,解決了版本衝突和協作問題。

分工表



分工表



張事誠

製作隨機選擇器(JS 隨機性),數據庫建構(JSON 檔案, Flask, JS),維護網站前後端運作

葉子羿

製作聊天機器人(JS, Flask, LLM) 主頁的公休時間(JS 日期時間) 整理網站的CSS和HTML,維護網站前後端運作 張卉君

製作直接點餐界面和Canvas圖片 (HTML5 Canvas)

蘇柏恩

陳奕宏

■ HTML 56.0% ■ CSS 19.0%
■ JavaScript 14.6% ■ Python 10.4%

製作聊天機器人(JS, Flask, LLM) 簡報製作

製作銷售圖表(PlotlyJS)

實作心得分享



合作



自我

科技



感謝聆聽

Measuring programming progress by lines of code is like measuring aircraft building progress by weight.